

## **SISTEM KEUANGAN TATA USAHA (SIKUTU) DI FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS PGRI SEMARANG**

**Khasanatul Nisa<sup>1</sup>, Agung Handayanto<sup>2</sup>**

*Program Studi Informatika, Fakultas TEKNIK DAN INFORMATIKA, Universitas PGRI  
Semarang Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1, Jl.Sidodadi Timur 24, Semarang*

Email : [Khasanatulnisa922@gmail.com](mailto:Khasanatulnisa922@gmail.com) [Agunghan@upgris.ac.id](mailto:Agunghan@upgris.ac.id)

### **Abstrak**

*Pada Tata Usaha Fakultas Teknik Dan Informatika Universitas PGRI Semarang, teknisi laporan keuangan dari Dekanat ke Universitas sudah tersusun rapi menggunakan sistem keuangan dengan nama SIMIKE, akan tetapi memiliki kesulitan laporan dari bagian tata usaha masih manual. Untuk itu hasil dari penelitian ini dibuatkan sebuah sistem yang dapat mempermudah bagian tata usaha yaitu sistem keuangan sederhana berbasis website dengan nama SIKUTU (Sistem Keuangan Tata Usaha) agar bisa memudahkan teknis laporan keuangan dari bagian tata usaha ke dekanat. Sistem keuangan tata usaha berbasis website ini di buat menggunakan metode waterfall yang terdiri dari Analisis System, Design, System, dan Implementation serta menggunakan beberapa tools penunjang sistem diantaranya yaitu internet, web browser, MySQL, XAMPP, Website, serta menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor).*

### **Kata kunci-sistem keungan, Fakutas Teknik dan Informatika.**

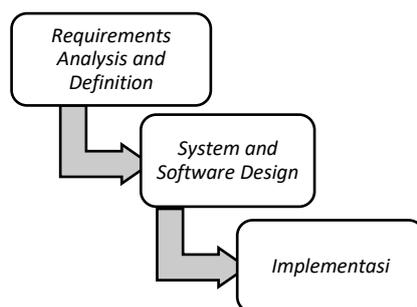
#### **1. PENDAHULUAN**

Tata Usaha menempati peran penting sebagai tenaga kependidikan bagian akademik dengan tugasnya yang bukan hanya sekedar membantu dalam urusan administrasi melainkan meliputi beberapa kegiatan penting dalam pengembangan kualitas perkuliahan seperti pengelolaan, pengembangan, pengawasan dan pelayanan teknis. Dengan kata lain Tenaga Akademik ini bertugas sebagai pendukung berjalannya proses perkuliahan di kampus melalui layanan administratif guna terselenggaranya proses perkuliahan yang efektif dan efisien di kampus.

Administrasi pada hakekatnya adalah proses pengambilan keputusan. Di dalam setiap organisasi, baik lembaga atau organisasi besar atau kecil, dapat saja terjadi perubahan-perubahan kondisi, pergeseran personalia, timbul pertentangan-pertentangan, terjadi kesalahan-kesalahan yang perlu dibetulkan, dan muncul hal-hal yang tidak terduga sama sekali sebelumnya.

#### **II. METODE PENELITIAN**

Sistem Keuangan ini di rancang menggunakan metode Waterfall yaitu suatu proses perangkat lunak yang berurutan, dipandang terus mengalir kebawah (seperti air terjun) melewati tahapan model *Analysis System, Design System, Implementation*.



Gambar 1. Metode waterfall

## A. Tahapan Analisis

Tahap awal sebelum dibuatnya sistem informasi ini adalah menganalisis dan mendefinisikan kebutuhan. Di mana kebutuhan fungsional *SIKUTU* (Sistem Keuangan Tata Usaha) berikut yaitu;

### 1. Admin

- a. Admin login ke sistem menggunakan username dan password
- b. Admin di arahkan menuju dashboard
- c. Admin bisa memilih laporan apa yang akan di upload
- d. Admin memberi nama file yang akan di upload
- e. Admin memilih tanggal upload file
- f. Admin mengupload file yang di tujuan untuk user
- g. Admin bisa mengedit file
- h. Admin bisa menghapus file
- i. Admin dapat logout sistem
- j. Hasil file yang di upload bisa di download oleh user

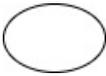
### 2. User

- a. User login menggunakan username dan password
- b. User memilih laporan apa yang akan di download
- c. User mencari file berdasarkan tanggal
- d. User mencari file berdasarkan nama
- e. User mendownload file

## B. Gambaran System & Software desain

### 1. Perancangan Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan sebuah gambaran yang di ambil dari sudut pandang pengguna yang pada sistem ini saya sebut dengan admin dan user dengan memfokuskan pada tampilan yang ada di *website*.

Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	Aktor adalah orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat, jadi meskipun simbol dari aktor ialah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
	Use Case	Unit yang saling bertukar pesan dengan sesama unit atau actor.
	Message	Komunikasi antar Actor dan Use Case agar terlihat jelas alur dari sistem tersebut.

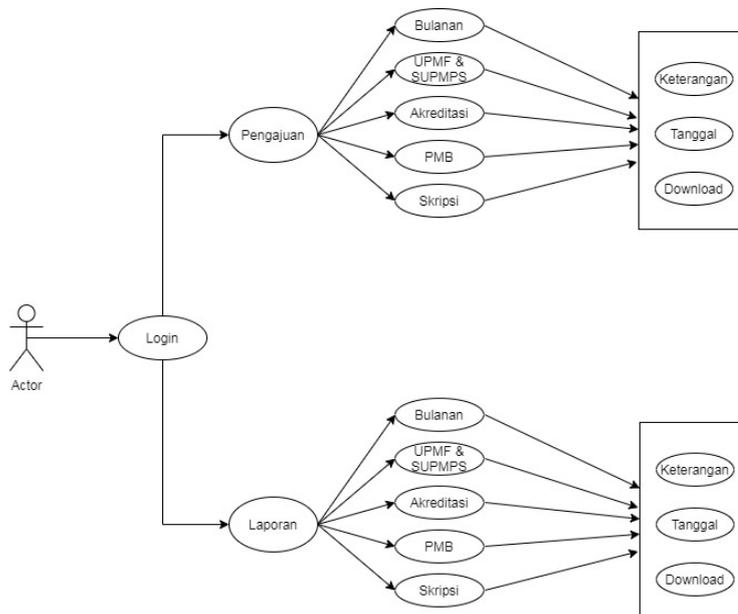
Gambar 2. Use Case Diagram

**a. Use Case Admin**



Gambar 3. Use Case Admin

**b. Use Case User**

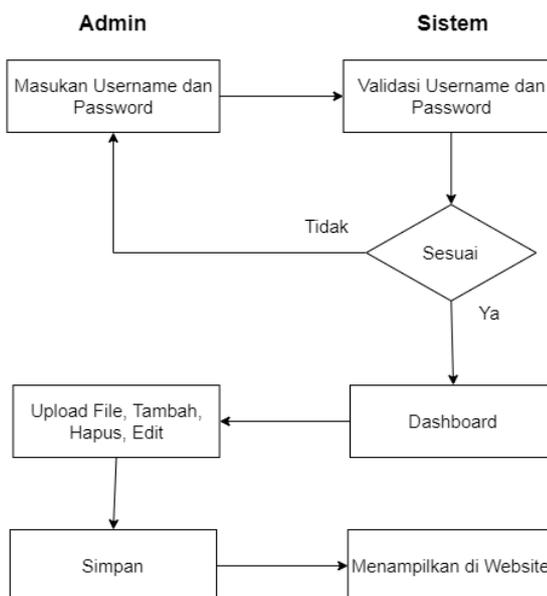


Gambar 4. Use Case User

**2. Activity Diagram**

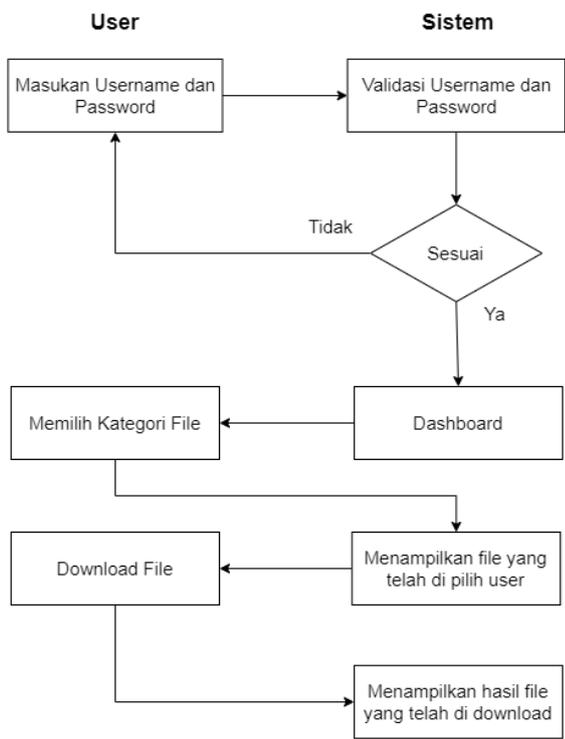
Activity Diagram merupakan gambaran suatu aktivitas yang ada pada sistem. Diagram aktivitas ini menampilkan urutan suatu aktivitas dan menyampaikan suatu proses tindakan dalam suatu sistem yang sedang ada pada proses perancangan. Berikut ini merupakan aktivitas diagram yang ada pada Sistem Keuangan Tata Usaha Fakultas Teknik Dan Informatika Universitas PGRI Semarang.

**a. Activity Diagram Admin**



Gambar 5. Activity Diagram Admin

**b. Activity Diagram User**



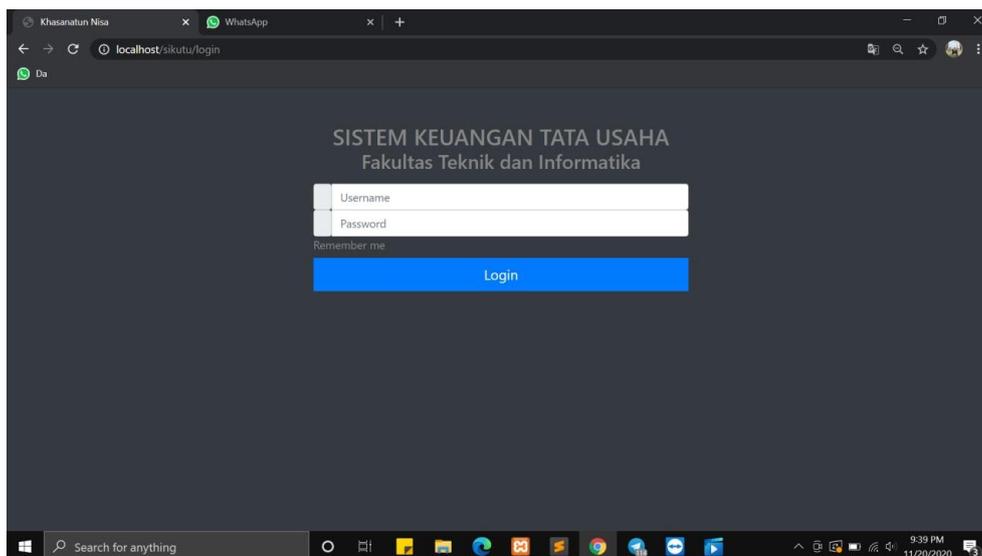
Gambar 6. Activity Diagram User

**III. IMPLEMENTASI**

**A. Desain Antarmuka**

1. Tampilan Login

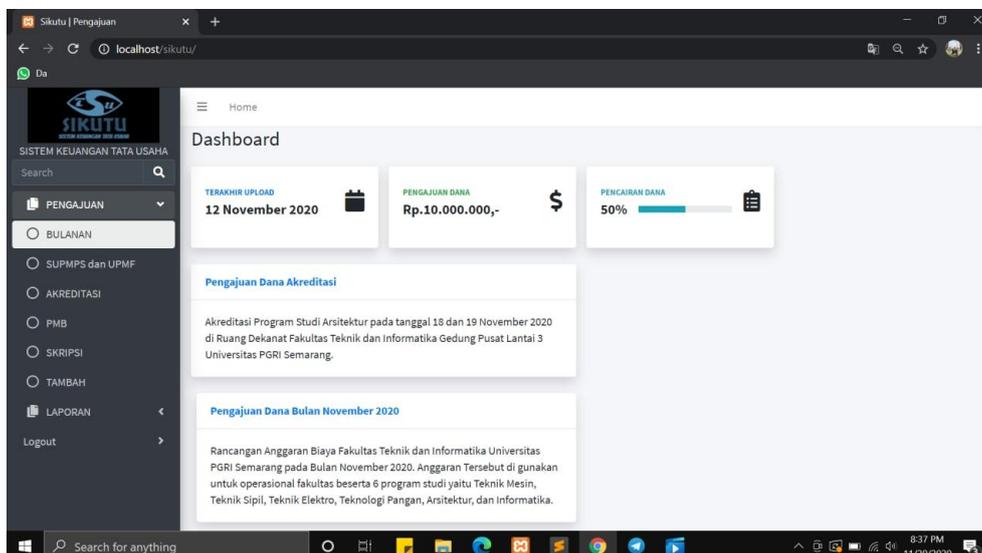
Sebelum masuk ke sistem keuangan, admin maupun user harus login terlebih dahulu. Login berfungsi sebagai sistem keamanan yang di gunakan untuk menjaga data-data supaya tidak bisa di akses semua orang. Login pada sistem ini menggunakan username dan password yang sudah terlebih dahulu di daftarkan. Apabila login berhasil maka akan di alihkan pada tampilan halaman utama, jika salah satu dari username atau password ada yang salah maka admin maupun user harus mengulangi username dan password sampai benar.



Gambar 7. Tampilan Login

## 2. Halaman Utama

Halaman utama merupakan tampilan di bagian depan dari web yang berfungsi untuk media informasi sistem tersebut. Halaman utama biasanya menyediakan beberapa menu dan menampilkan logo dari sistem tersebut.

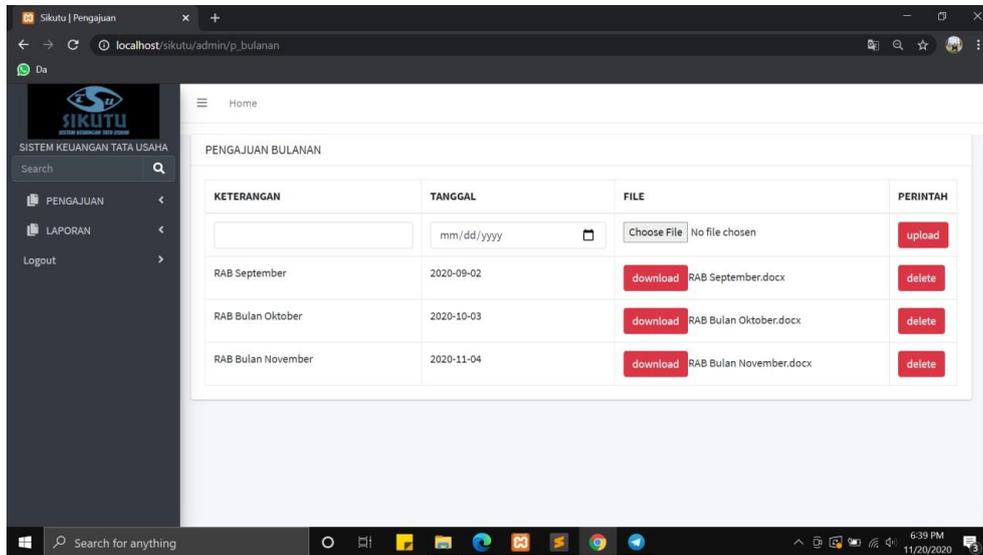


Gambar 8. Halaman Utama

## 3. Menu Pengajuan

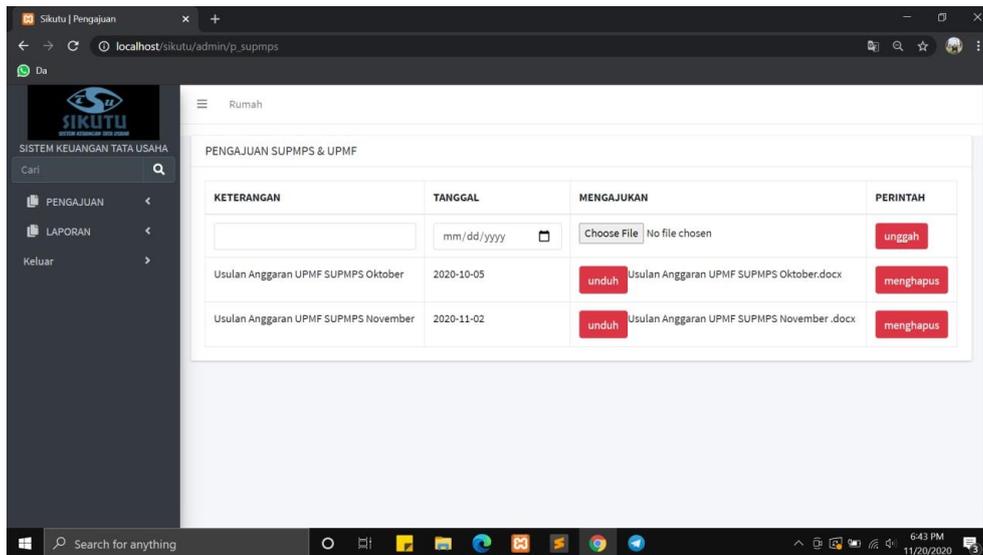
Menu pengajuan merupakan menu yang mengarah pada rancangan dana yang akan di ajukan kepada Dekanat. Menu pengajuan pada sistem ini ada beberapa pilihan di antaranya pengajuan dana operasional bulanan fakultas, SUPMPS dan UPMF, Akreditasi. Jika ada pengajuan dana yang belum masuk kategori pengajuan dana tersebut, admin juga bisa menambahkan menu selanjutnya.

### Tampilan Pengajuan Bulanan



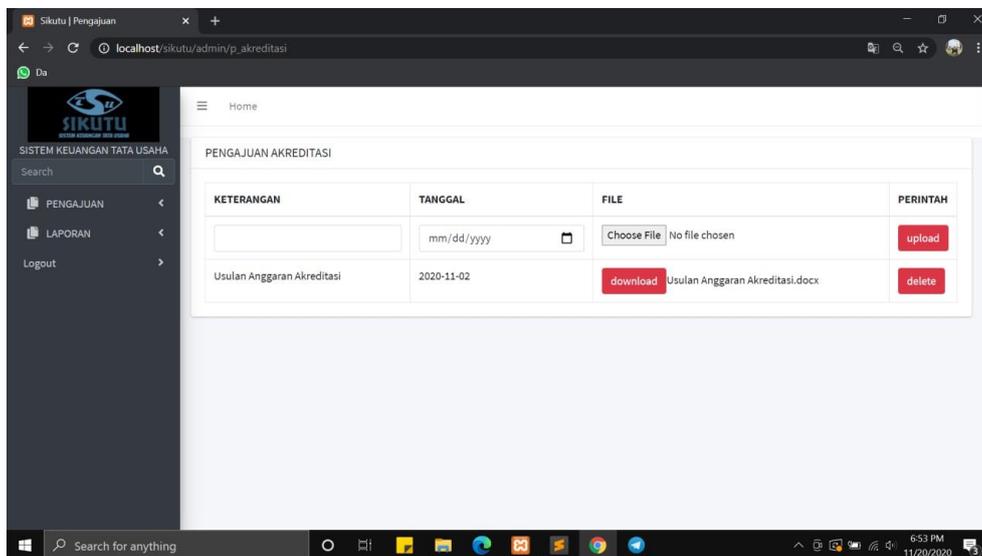
Gambar 9. Menu Pengajuan Bulanan

### Tampilan Pengajuan SUPMPS dan UPMF



Gambar 10. Menu Pengajuan SUPMPS dan UPMF

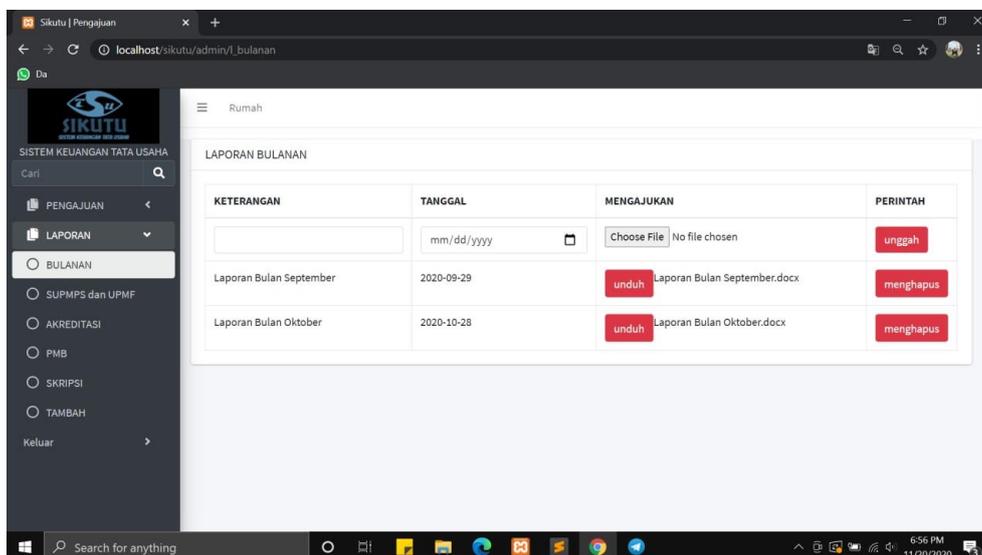
### Tampilan Pengajuan Akreditasi



Gambar 11. Menu Pengajuan Akreditasi

#### 4. Menu Laporan

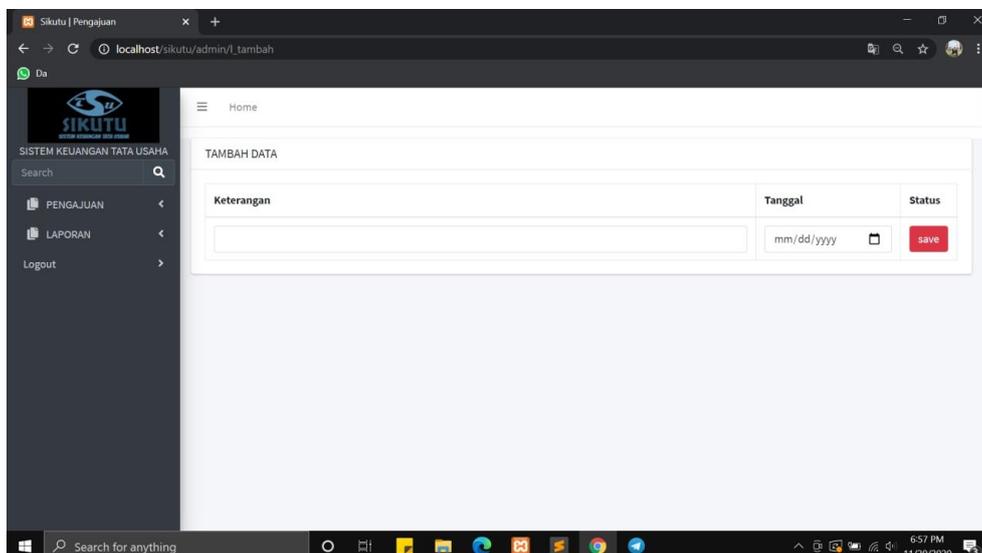
Menu laporan memiliki tampilan yang hampir sama dengan menu pengajuan, yang membedakan hanya fungsi. Fungsi menu pengajuan untuk rancangan anggaran biaya, sedangkan menu laporan untuk mempertanggungjawabkan.



Gambar 12. Menu Laporan

5. Menu Tambah

Menu tambah berfungsi untuk menambahkan kategori pengajuan maupun laporan.



Gambar 13. Menu Tambah

**B. Penulisan Program**

Pembuatan program sesuai dengan perancangan dan desain yang telah dibuat sebelumnya, rancangan hasil penelitian adalah membuat *SIKUTU* (Sistem Keuangan Tata Usaha), maka penulisan program menggunakan bahasa pemrograman *phpmyadmin* dan untuk database nya menggunakan MySQL.

**IV. KESIMPULAN**

Untuk permasalahan Sistem Keuangan Tata Usaha sudah berhasil di buat menggunakan metode *Waterfall* yang terdiri dari *Analysis System*, *Design System*, dan *Implementasi*. Sistem Keuangan Tersebut di buat menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*), Hasil pengujian tersebut sudah berjalan sesuai dengan harapan dan tujuan yang di inginkan. Hal tersebut di dapat berdasarkan hasil pengujian.

**DAFTAR PUSTAKA**

[1] M. Susilo, "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall," *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 2, no. 2, pp. 98–105, 2018, doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.

- [2] E. D. Susanti, "Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Web di SMK YP 17 Selorejo," *J. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 1, pp. 53–58, 2017.
- [3] A. Rifai and Y. P. Yuniar, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–6, 2019, doi: 10.31294/jki.v7i1.64.
- [4] R. V Palit, Y. D. Y. Rindengan, and A. S. M. Lumenta, "Rancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang," *E-Journal Tek. Elektro dan Komput.* vol, vol. 4, no. 7, pp. 1–7, 2015.