

PENGEMBANGAN WEB PENDAFTARAN KARIR KERJA DAN MAGANG DI FASTISON DIGITAL MEDIA SEMARANG DENGAN METODE WATERFALL

Hanifah Faraswati¹ dan Febrian Murti Dewanto²

^{1,2}, Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : faraswati28@gmail.com¹ dan fmdewanto@gmail.com²

Abstrak

Fastison Digital Media Semarang merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa sebagai Digital Agency & IT Consulting Partner, yang menyediakan 6 layanan jasa dengan tujuan dapat menjadi solusi pasti bagi kebutuhan perusahaan atau instansi dalam pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Dalam penelitian ini penulis membuat rancang bangun perangkat lunak dan menggunakan metode waterfall. Perangkat lunak tersebut merupakan sebuah Website. Bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi tentang Fastison, dan mempermudah dalam mempromosikan Jasa. Fitur yang ada dalam sistem tersebut antara lain informasi mengenai Profil, Pendaftaran Kerja, Pendaftaran Magang, dan Contact. Pembangunan Website Fastison ini menggunakan software XAMPP, bahasa pemrograman PHP, database MySQL dan text editor Sublime.

Kata Kunci : *Website, Fastison digital media, Promosi jasa.*

I. PENDAHULUAN

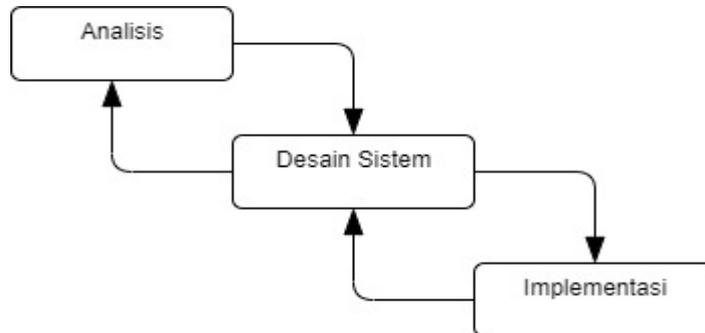
Pada era globalisasi, penggunaan teknologi dan internet meningkat dengan sangat pesat. Hampir seluruh kegiatan yang dilakukan oleh masyarakat umum, perusahaan, sistem pendidikan, instansi pemerintah, dan lain-lain akan berhubungan dengan teknologi dan internet. Hal itu dikarenakan penggunaan internet dan teknologi sangat memudahkan pekerjaan dan mengefisienkan waktu, sehingga dalam waktu yang singkat dapat dilakukan beberapa pekerjaan sekaligus.

Salah satu hasil dari perkembangan teknologi adalah *Website*. Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Fastison Digital Media adalah Perusahaan yang bergerak di bidang jasa sebagai Digital Agency & IT Consulting Partner. Adapun beberapa Jasa yang dilayani oleh Fastison Digital Media menyediakan jasa Website Custom, Desain & Videografi, Manajemen sosial media, optimasi SEO & ADS, Pembuatan Aplikasi & Game serta Workshop & Training. Dengan komitmen dan loyalitas dari pendiri dan juga orang yang terlibat didalamnya, membuat perusahaan ini terus berkembang untuk melayani konsumen dengan semaksimal mungkin. Selain itu, inovasi juga terus dilakukan untuk memenuhi kebutuhan pasar khususnya di era *digital creative*.

II. METODE PENELITIAN

Dalam pengembangannya Metode *Waterfall* memiliki beberapa tahapan yaitu : analisis, desain sistem, Implementasi. Tahapan Metode *Waterfall* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Metode Waterfall

a. Analisis

Tahap ini pengembangan sistem dibutuhkan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung.

b. Desain Sistem

Desain sistem membantu dalam menentukan perangkat keras dan membantu mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

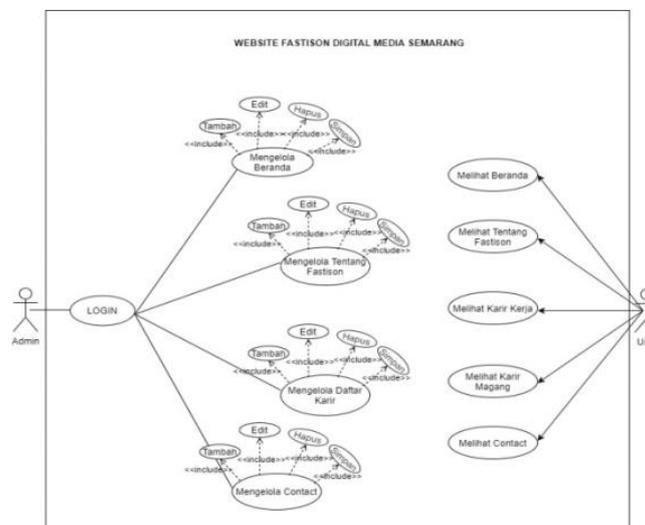
c. Implementasi

Pada tahap ini, sistem mulai dikembangkan di program yang terintegrasi.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

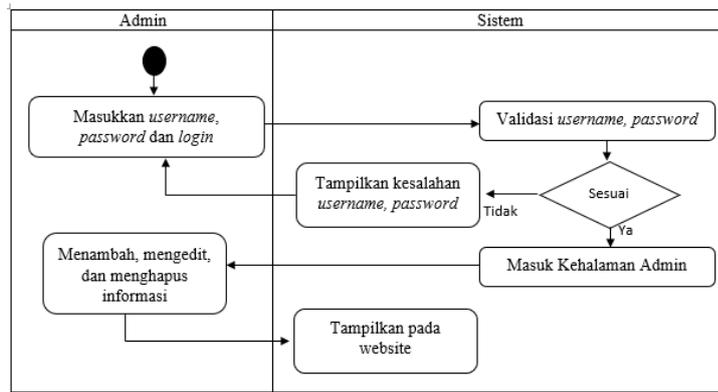
Perancangan UML

a. Use Case Diagram

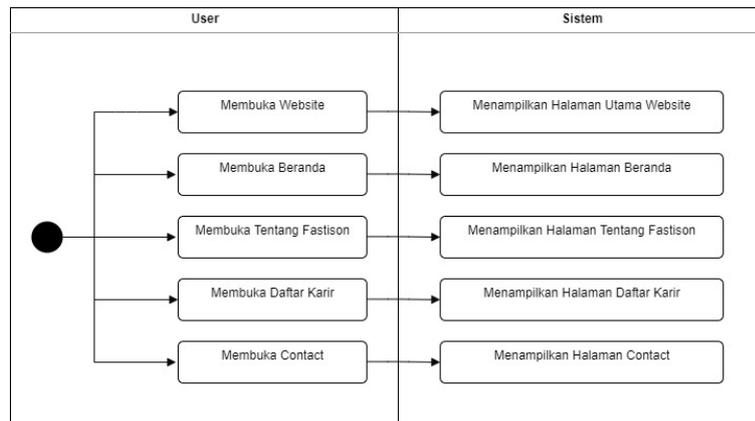


Gambar 2. Use Case Diagram Admin dan User

b. Activity Diagram

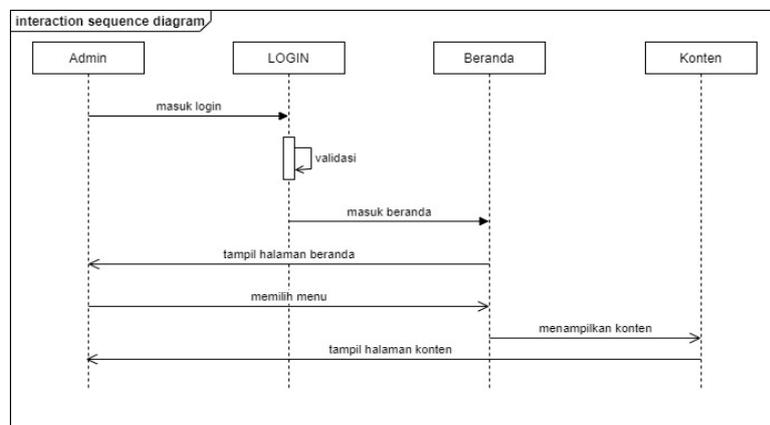


Gambar 3. Activity Diagram Admin



Gambar 4. Activity Diagram User

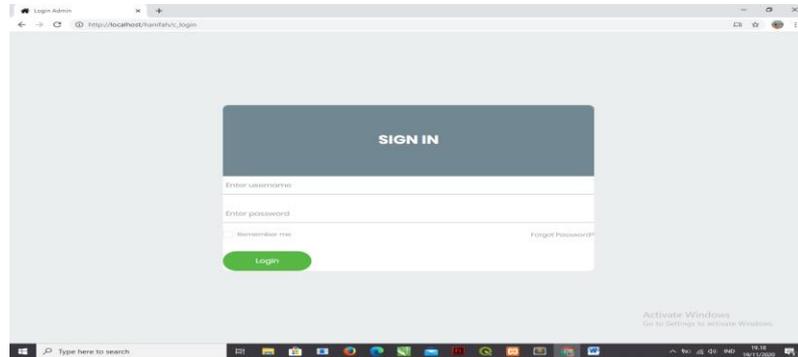
c. Sequence Diagram



Gambar 5. Sequence Diagram Admin

Implementasi

- a. Halaman Login
Pada halaman login ini admin bisa memasukkan username dan password yang telah dibuat.

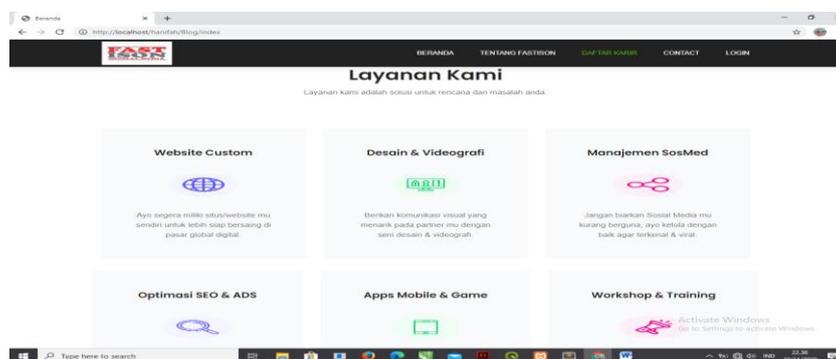


Gambar 6. Tampilan Halaman Login

- b. Halaman Beranda
Setelah login kemudian masuk ke halaman beranda, halaman ini terdapat menu yaitu Tentang fastison, Daftar Karir, Contact, dan Login. Terdapat pula 6 Layanan Jasa yang ada di fastison.



Gambar 7. Tampilan Halaman Beranda

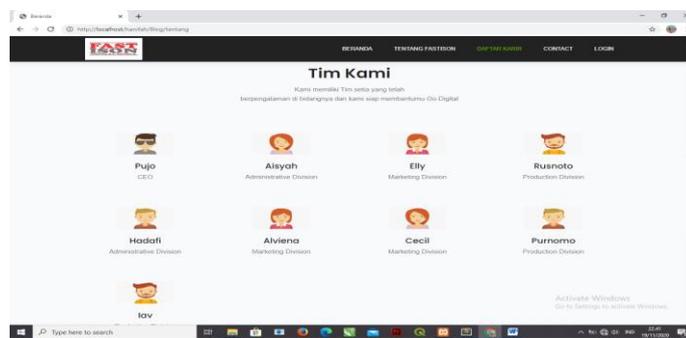


Gambar 8. Tampilan Layanan Jasa

- c. Halaman Tentang / Profil
Pada halaman profil berisi tentang penjelasan perusahaan dan alamat fastison, kemudian dibawahnya terdapat Tim yang ada di fastison serta jenis pekerjaannya.

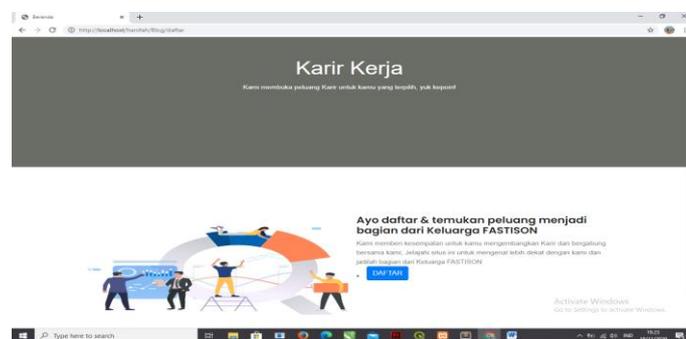


Gambar 9. Tampilan Halaman Tentang / Profil



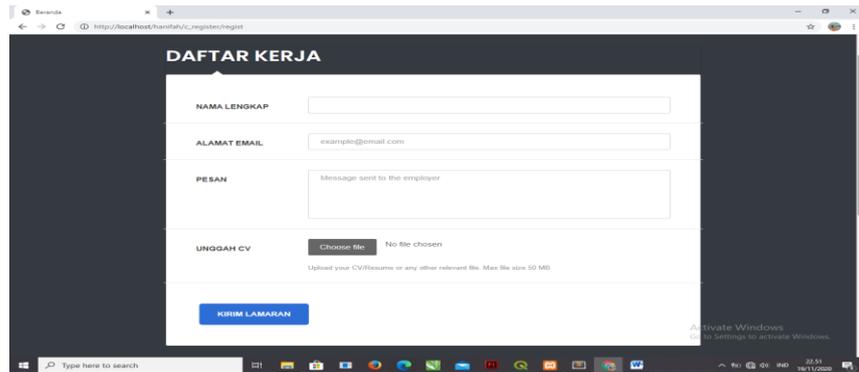
Gambar 10. Tampilan Tim Fastison

- d. Halaman Daftar Karir Kerja
Untuk halaman karir kerja ini terdapat button yang bertuliskan DAFTAR, ini dibuat untuk orang yang akan mendaftarkan pekerjaan di fastison. Dan setelah di klik tampilannya akan tampil seperti gambar di bawah.



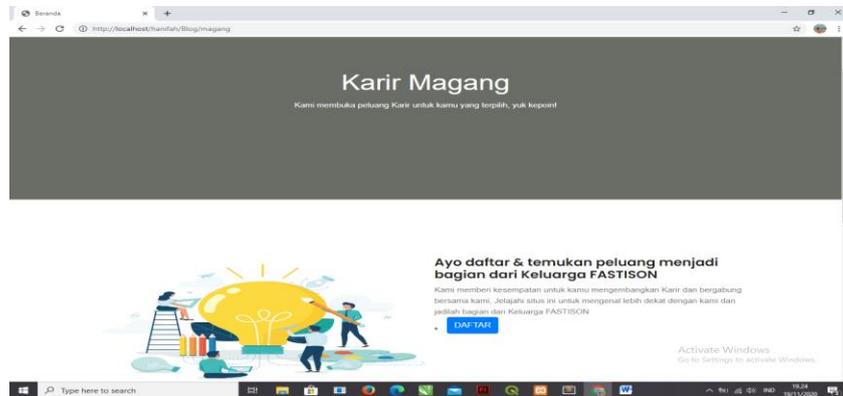
Gambar 11. Tampilan Halaman Daftar Karir Kerja

Pada tampilan ini orang dapat mengisi Nama Lengkap, Alamat Email, Pesan yang ingin disampaikan, dan mengunggah CV.



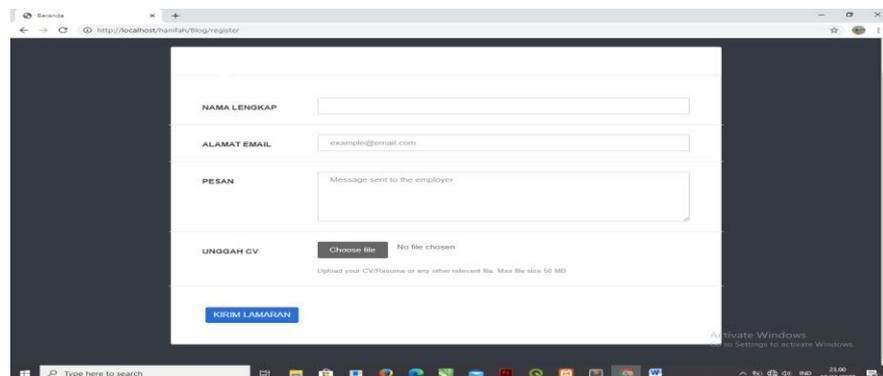
Gambar 12. Tampilan Pendaftaran Kerja

- e. Halaman Daftar Karir Magang
Untuk halaman karir magang ini terdapat button yang bertuliskan DAFTAR, ini dibuat untuk orang yang akan mendaftarkan magang di fastison. Dan setelah di klik tampilannya akan tampil seperti gambar di bawah.



Gambar 13. Tampilan Halaman Daftar Karir Magang

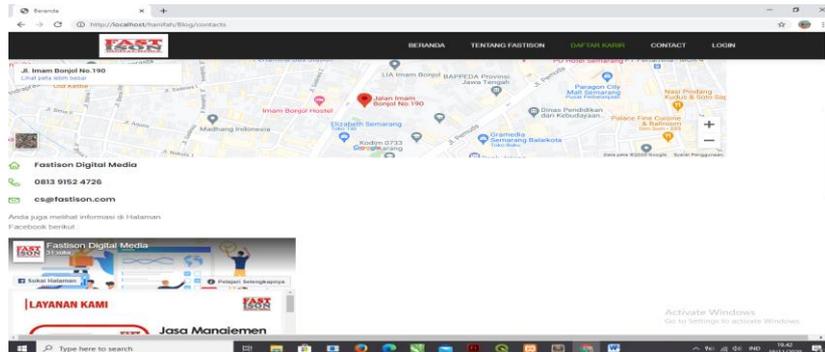
Pada tampilan ini orang dapat mengisi Nama Lengkap, Alamat Email, Pesan yang ingin disampaikan, dan mengunggah CV.



Gambar 14. Tampilan Pendaftaran Magang

f. Halaman Contact

Di halaman contact ini berisi tentang contact yang terdiri dari Nomor Telfon, Email. Juga terdapat Alamat yang ada dalam Peta tersebut dan halaman facebook, jika ingin mencari informasi lebih banyak dapat dilihat langsung.



Gambar 15. Tampilan Halaman Contact

IV. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa Website Fastison Digital Media telah berhasil dibuat dengan menggunakan Metode *Waterfall*, metode pemodelan UML (*Unified Modeling Language*), bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

V. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fastison., 2019, Tentang kami - go profil, <https://fastison.com/go/profil/>, (diakses, 7 Agustus 2020)
- [2] Alfariysi, M. I., Rspianda, R., & Amila, K. (2014). Rancangan sistem informasi layanan alumni ITENAS berbasis web. *Reka Integra*, 2(1).
- [3] M. Wahyu Hidayat Ibrahim. (2017). "Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Web Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kampar", "Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi", vol. 3, pp. 17-22.
- [4] G. W. Sasmito. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *J. Inform. Pengemb. IT*. 2(1):6-12.
- [5] Salamun, F., & Amalga, S. G. (2017). *Pembangunan Aplikasi Sistem Informasi Bandung Nmax Community* (Doctoral dissertation, Fakultas Teknik).
- [6] Siti Dewi Rohmanah, BA Herlambang. (2019). Sistem Informasi Jobfair Berbasis Website Pada Dinas Tenaga Kerja (Disnaker) Kota Semarang. *Seminar Nasional Science and Engineering National Seminar 4*. 2019.