

Sistem Informasi Pendaftaran Job Desk Magang Berbasis Web di Suara Merdeka Network

Faisa Syahla Syafani¹, Bambang Agus Herlambang²

^{1,2}Informatika, Universitas PGRI Semarang, Kota Semarang

faisasyahlasafani@upgrs.ac.id, bambangherlambang@upgris.ac.id

Abstract.

Suara Merdeka Network is a very large company, a company that publishes newspaper media or newspaper print media, namely by providing news information and very large advertising services in various cities, ensuring that information will reach the public and the general public by keeping abreast of developments in various times. which is progressing in the present era. However, so far the Suara Merdeka Network company itself is still not in a system that makes it easier for students to apply for internships at the Suara Merdeka Network company. Therefore the researchers created a web-based apprentice job desk registration information system, using UML system design tools, the PHP programming language and MySql DBMS with the waterfall method. The results of this research are systems that have features that include job desk data features, job desk descriptions, registration, managing applicants, making it easier for employees to recapitulate apprentice students and make it easier for students to find apprentice job desks that are in accordance with the majors taken.

Keywords: *Website, Apprentice Registration, Information System, Suara Merdeka Network, Waterfall.*

Abstrak

Suara Merdeka Network adalah sebuah perusahaan yang sangat besar, perusahaan yang memuat media surat kabar atau media cetak koran yaitu dengan menyediakan informasi berita dan layanan periklanan yang sangat besar diberbagai kota, menjaga agar informasi yang akan sampai kepada masyarakat dan khalayak umum dengan mengikuti perkembangan berbagai zaman yang sedang maju di era sekarang. Namun sejauh ini perusahaan Suara Merdeka Network sendiri masih belum tersistem yang memudahkan mahasiswa untuk mengajukan magang di perusahaan Suara Merdeka Network. Oleh karena itu peneliti membuat sistem informasi pendaftaran job desk magang berbasis web, menggunakan alat bantu perancangan sistem UML, bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySql dengan metode *waterfall*. Hasil dari penelitian ini adalah sistem yang memiliki fitur yang memuat fitur data job desk, deskripsi job desk, registrasi, mengelola pendaftar, sehingga memudahkan pegawai dalam merekapulasi mahasiswa magang serta memudahkan mahasiswa untuk mengetahui job desk magang yang sesuai dengan jurusan yang diambil.

Kata kunci: *Website, Pendaftaran Magang, Sistem Informasi, Suara Merdeka Network, Waterfall.*

1. Pendahuluan

Di era modern seperti sekarang ini perkembangan dalam bidang teknologi telah mengalami perubahan yang cukup pesat. Kini hampir semua kegiatan atau aktifitas sehari-hari telah memanfaatkan kemajuan teknologi sebagai upaya untuk mempermudah serta membantu agar lebih efektif dan efisien. Hal ini dapat membuat segala sesuatu yang sulit menjadi lebih mudah, praktis serta tidak memakan waktu yang lama [1]. Pengaruh teknologi informasi begitu besar dalam berbagai kehidupan baik secara individual maupun instansi atau perusahaan. Lantas perusahaan juga harus mengikuti perkembangan dimana data tidak lagi menggunakan data manual namun data tersebut di kelola oleh sistem seperti berupa website

atau aplikasi. Sejauh ini di perusahaan Suara Merdeka Network sendiri belum terdapat sistem yang memudahkan mahasiswa untuk mengajukan magang di perusahaan Suara Merdeka Network. Dikarenakan dalam perusahaan ini masih menggunakan pendataan manual dengan cara mahasiswa mendatangi langsung dan pemberitahuannya diterima atau tidaknya mahasiswa. Aplikasi yang berupa website ini akan mempermudah mahasiswa untuk mengajukan magang juga memudahkan pegawai Suara Merdeka Network dalam melihat data mahasiswa yang akan mendaftar magang. Untuk mahasiswa yang di terima magang dan melakukan proses berikutnya akan dikirim melalui email maupun dikirim via whatsapp. Pada penelitian ini akan dibangun aplikasi yang berupa website digunakan agar mempermudah mahasiswa dalam mengajukan magang serta menerima pemberitahuan apakah diterima atau penolakan pengajuan magang yang dilakukan. Bagian yang akan diimplementasikan di bagian jobdesk. Sistem Pendaftaran Job Desk Magang Berbasis Web di Suara Merdeka Network ini bertujuan dengan upaya untuk membantu dan mendukung proses perusahaan untuk menerima banyaknya minat mahasiswa untuk dapat magang di perusahaan Suara Merdeka Network.

Pengembangan Sistem ini berdasarkan permasalahan pada sistem informasi yang minim di perusahaan Suara Merdeka Network. Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi, mahasiswa akan lebih mudah dalam mendapatkan atau mengetahui seputar tentang informasi dan ketersediaannya job desk magang sesuai jurusan yang mereka ambil.

Sistem informasi pendaftaran job desk akan dikembangkan untuk mahasiswa yang akan menjalankan Praktek Kerja Lapangan di perusahaan Suara Merdeka Network serta membantu staf karyawan dalam entri data.

Tujuan penelitian ini adalah memudahkan mahasiswa dan masyarakat dalam mendapatkan informasi seputar job desk magang di perusahaan Suara Merdeka Network serta mensupport proses bisnis perusahaan secara keseluruhan.

2. Metode

Metode penelitian adalah suatu prosedur penyelesaian masalah guna mencari kebenaran yang dituangkan dalam bentuk perumusan masalah, studi literatur, dan juga asumsi asumsi, pengumpulan dan penganalisisan data, hingga penarikan kesimpulan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan metode *waterfall*. Metode *waterfall* sebuah metode yang menyediakan pendekatan dari sebuah alur rekayasa perangkat lunak secara berturut – turut [2]. Tahapan dalam metode *waterfall* sebagai berikut :

a. Analisis Kebutuhan Software

Tahap awal pengumpulan data atau dokumen dan interface untuk menganalisis kebutuhan perangkat lunak, hal ini bertujuan agar mempermudah *user* guna menentukan solusi *software* yang akan digunakan sebagai implementasi system.

b. Desain

Tahapan dengan merancang desain dan pembuatan program dengan UML (*Unified Modelling Language*) yaitu *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*.

c. Kode Program

Kode program yaitu berupa desain di translasikan dari program ke perangkat lunak. Hasil tahap ini adalah sebuah program computer yang sesuai desain yang telah di rancang.

d. Pengujian

Tahap ini sering disebut dengan tahap testing, tahap ini yang menjadi tujuan focus utama pada perangkat lunak dapat dilihat dari segi logic dan fungsional. Pengujian yang dilakukan oleh penulis berupa pengujian *blackblok testing*. Metode pengujian ini juga dapat diterapkan dengan cara virtual.

3. Hasil dan Pembahasan

Hasil dan pembahasan dapat dijelaskan dengan kontribusi berupa persyaratan platform untuk memfasilitasi pendaftaran mahasiswa yang ingin mendaftarkan Praktek Kerja Lapangan di perusahaan Suara Merdeka Network. Aplikasi adalah program yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan berbagai fungsi dan mengolah data menjadi informasi yang berguna bagi masyarakat. secara keseluruhan yang meliputi hasil penelitian dan penjelasannya.

3.1. Penyajian Hasil

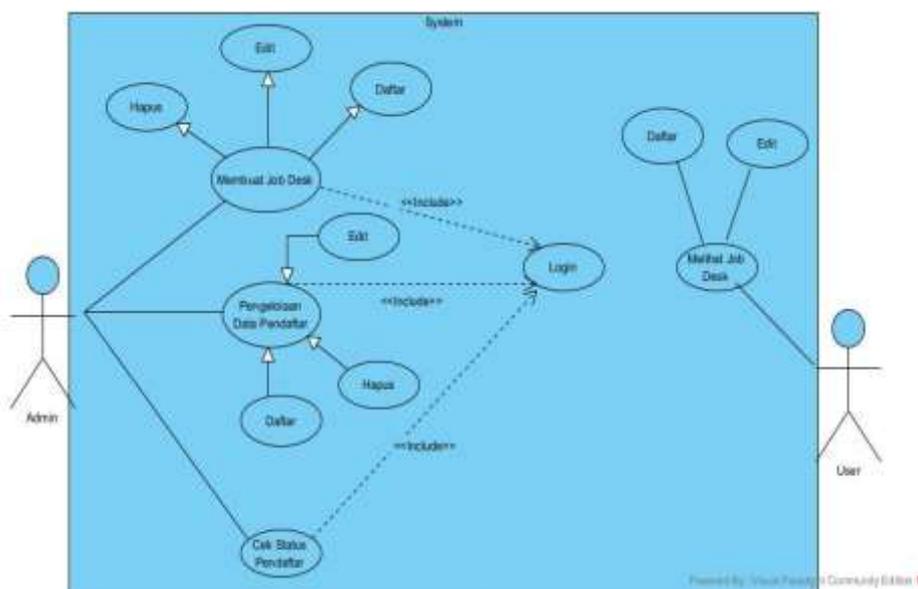
Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berinteraksi dalam suatu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama [3] Dalam membangun perancangan sistem menggunakan metodologi *waterfall* sesuai dengan hasil tahapan eksplorasi. Pencapaian hasil akhir penelitian di Suara Merdeka Network berupa Sistem Informasi Job Desk Magang Berbasis Website. Pengembangan sistem ini memiliki fungsional sebagai berikut:

- a. Data job desk magang,
- b. Jadwal pendaftaran magang,
- c. Jadwal life time magang,
- d. Data input pendaftar magang,
- e. Data form pengajuan magang.

Fungsional diatas diimplementasikan kedalam website yang telah di rancang. Dalam perancangan Sistem Pendaftaran Job Desk Magang Berbasis Web di Suara Merdeka Network menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*). Berikut merupakan UML (*Unified Modelling Language*) yang digunakan:

a. Use Case Diagram

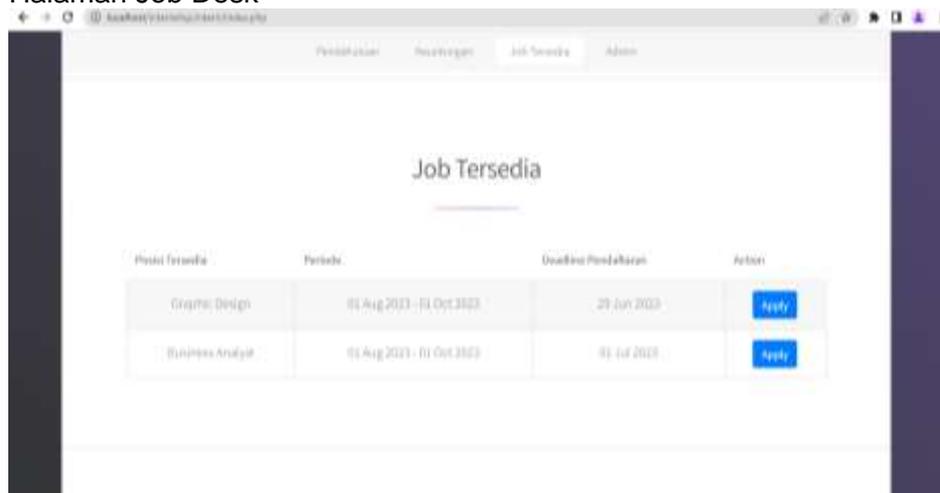
Pada Use Case Diagram yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan bukan “bagaimana”, sebuah use case merepresentasikan sebuah interaksi antara actor dengan sistem [4]. Tahapan ini menentukan kadidat actor, *Use Case Diagram* merupakan bagian dari mengidentifikasi kebutuhan *use case* dalam Sistem Informasi Pendaftaran Job Desk Magang di Suara Merdeka Network. Berikut model use case diagram:



Gambar 3. 1 Use Case Diagram

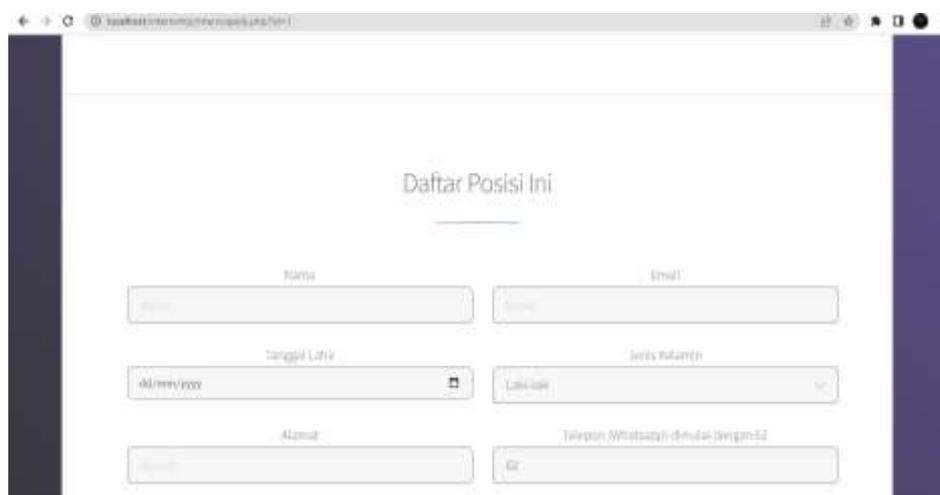
Perancangan ini menggunakan *use case diagram*, didalam *use case* ini terdiri 2 actor yang berperan diantaranya Admin dan User. Admin dapat melakukan beberapa operasi seperti menambahkan, delete dan mengedit seputar informasi job desk magang.

2. Halaman Job Desk



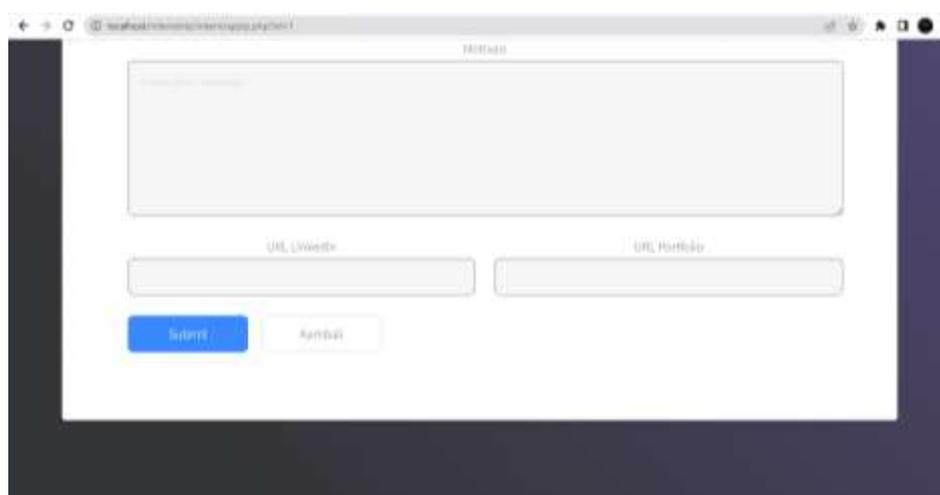
Gambar 3. 4 Halaman Job Desk

3. Halaman Daftar Posisi Job Desk



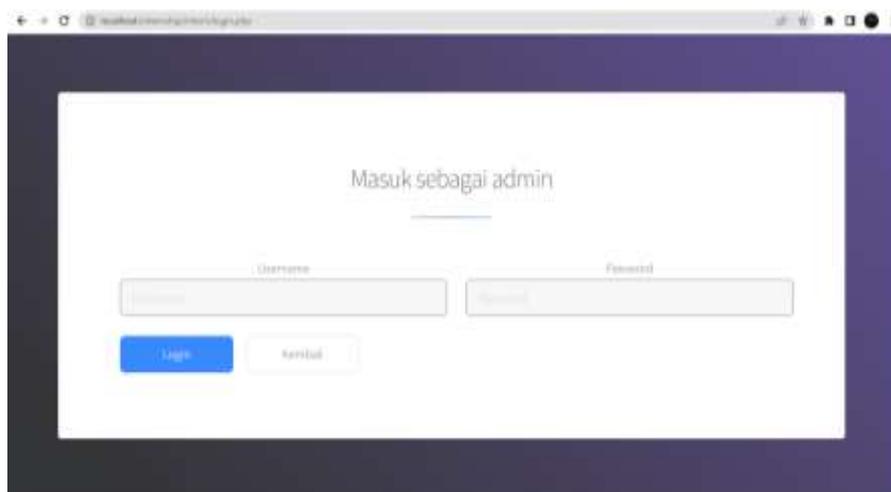
Gambar 3. 5 Halaman Daftar Posisi

4. Halaman Submit Pendaftaran Job Desk



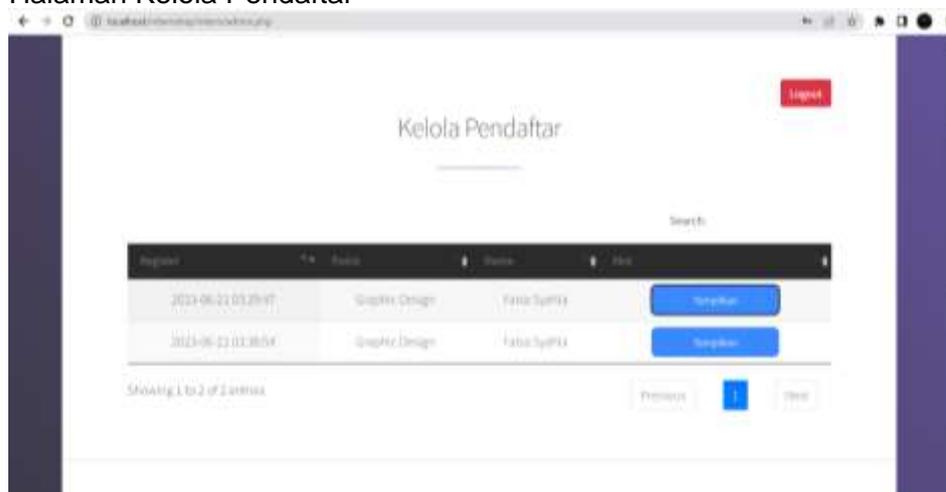
Gambar 3. 6 Halaman Submit Pendaftaran

5. Halaman Login Admin



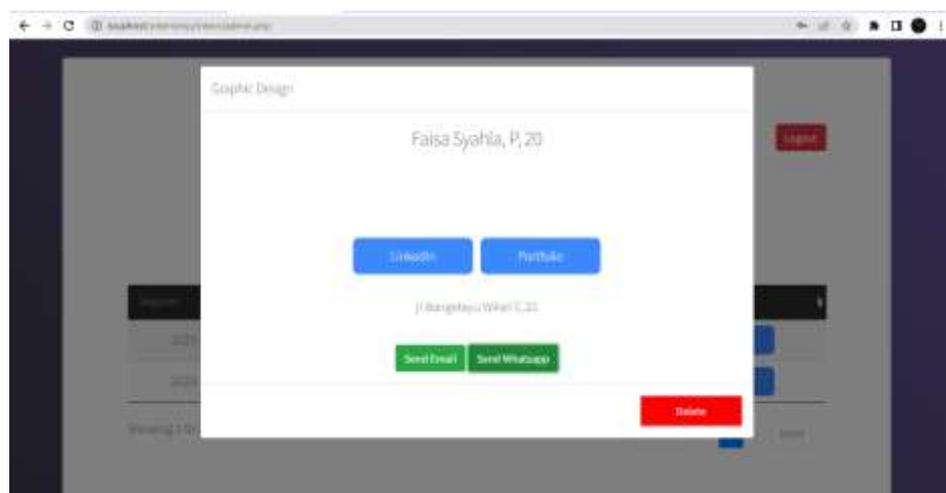
Gambar 3. 7 Halaman Login Admin

6. Halaman Kelola Pendaftar



Gambar 3. 8 Halaman Kelola Pendaftar

7. Halaman Menerima Pendaftar



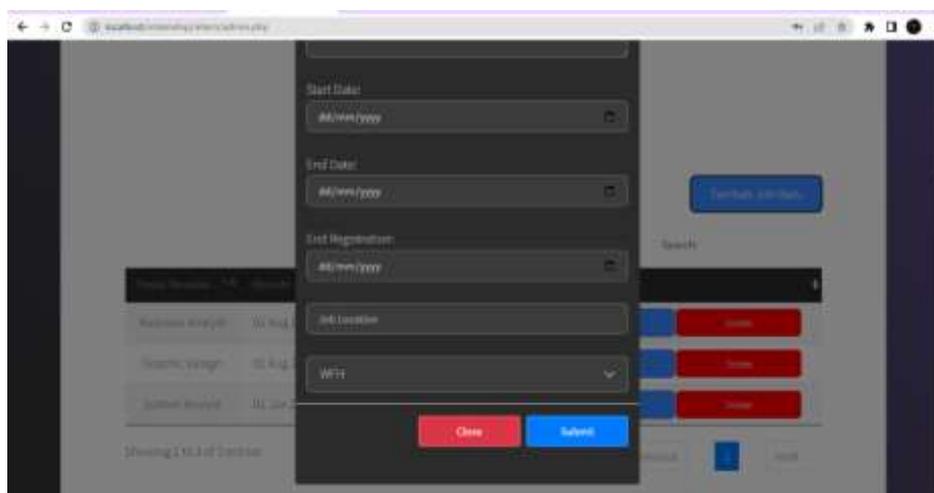
Gambar 3. 9 Halaman Menerima Pendaftar

8. Halaman Tambah Job Desk



Gambar 3. 10 Halaman Tambah Job

9. Halaman Submit Job Desk



Gambar 3. 11 Halaman Submit Job Desk

3.2. Pembahasan

Perancangan sistem ini menggunakan perangkat lunak setelah menganalisa dan mengevaluasi sistem informasi dengan pengembangan metode waterfall, dapat mempermudah admin dalam mengelola job desk magang dan membuat peserta magang tidak lagi mengalami kendala tahap selanjutnya yaitu tahap pembahasan pada use case diagram memiliki 2 actor yaitu admin dan user. Admin dapat mengakses sistem, menambah job, menghapus job, sedangkan user hanya dapat melihat job desk serta menginput pendaftaran job magang. Sedangkan pada Class diagram memiliki 7 kelas yang terkoneksi dengan class diagram lainnya. Pada pemodelan class diagram pada gambar 3.2 dapat di definisikan sebagai berikut:

Tabel 1. Akses User

No	Class Diagram	Keterangan
1	Main	Class diagram menghubungkan antarmuka
2	Validasi	Class diagram menghubungkan antarmuka dan admin
3	Admin	Class diagram menghubungkan validasi, koneksi basis data dan antar muka

4	Regsitrant	Class diagram menghubungkan koneksi basis data dan antar muka
5	Job	Class diagram menghubungkan koneksi basis data dan antar muka
6	Antar Muka	Class diagram menghubungkan registrant, admin, validasi, job, main
7	Koneksi Basis Data	Class diagram menghubungkan registrant, job, admin

Form admin yang telah dibuatkan username serta password agar dapat mengakses sistem ini. Halaman dashboard terdiri dari pengertian job, keuntungan job, melihat job tersedia. Halaman job desk terdiri dari posisi job, periode pendaftaran, deadline pendaftaran, action. Halaman daftar posisi terdiri dari nama, email, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, no telepon. Halaman submit pendaftaran job desk terdiri dari motivasi url linkedin, url portofolio. Halaman login admin terdiri dari username dan password. Halaman kelola pendaftar terdiri dari registrant, posisi, nama, aksi. Halaman menerima magang terdiri dari nama peserta magang, url linkedin, url portofolio, send email, send whatsapp, mendelete. Halaman tambah job terdiri nama posisi, deskripsi job, tanggal pendaftaran, tanggal akhir pendaftaran, tanggal selesai, lokasi penempatan, submit pengunggahan pada web.

4. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, Sistem Informasi Pendaftaran Job Desk Magang Berbasis Web di Suara Merdeka Network dikembangkan dengan metode waterfall serta menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MYSQL, maka dapat diambil beberapa kesimpulan bahwa sistem yang dibuat oleh peneliti bertujuan mempermudah perusahaan merekap data pendaftar, menambahkan job desk magang, menyeleksi pendaftar. Sistem informasi ini memiliki beberapa fitur yaitu menampilkan dashboard, informasi job desk, menu pendaftaran, manfaat dari sistem membantu perusahaan dalam menyebarkan informasi serta mengelola para peserta magang.

5. Referensi

- [1] S. Sandfreni, M. B. Ulum, and A. H. Azizah, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul," *Sebatik*, vol. 25, no. 2, pp. 345–356, 2021, doi: 10.46984/sebatik.v25i2.1587.
- [2] Ismai, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TAnjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL," *J. Tikar*, vol. 1, no. 2, pp. 192–206, 2020, [Online]. Available: https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121
- [3] A. Sidik, S. Sutarman, and E. R. Sihotang, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan dan Dokumentasi Ijazah Pada SDS Penabur Ilmu Tangerang," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 9, no. 1, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.204.
- [4] A. Nurfradini, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Atri Distribusindo," pp. 11–46, 2014, [Online]. Available: http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-annisanurf-30411&q=annisa_nurfradini
- [5] N. Musthofa and M. A. Adiguna, "Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang," *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sains*, vol. 1, no. 03, pp. 199–207, 2022.
- [6] E. R. Subhiyakto and Y. P. Astuti, "Aplikasi Pembelajaran Class Diagram Berbasis Web Untuk Pendidikan Rekayasa Perangkat Lunak," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 143–150, 2020, doi: 10.24176/simet.v11i1.3787.