

Aplikasi E-Bedduk Berbasis Web Pada PT. Warta Media Nusantara Tribun Jateng Semarang

Divadewana Persada^{*1}, Bambang Agus Herlambang²

¹Informatika, Universitas PGRI, Semarang

*Email penulis yang sesuai: divadewana29@gmail.com

Abstract.

PT. Warta Media Nusantara (Tribun Jateng) is a company engaged in Information Technology, making Information Systems, managing, and procuring applications used in the company itself. Currently, the obituary news page is a content that is widely ordered by the community, but management is still carried out semi-computerized, so an application is needed to facilitate the management of obituary content. E-Bedduk is a system related to information, electronic-based data input. The method used in this study is the waterfall method. The tools used in carrying out this research are, Unified Modeling Language (UML) in which there are use cases, activity diagrams, sequence diagrams, and class diagrams. The programming languages used in this study were PHP and HTML. This programming language is used because both languages are easy to understand and easy to learn. In addition, there is also a database management system (DBMS) used in this study is MySQL. The result of this research is the creation of the E-Bedduk application or Electronic Sad News can facilitate the management of obituary content to be published. The features in this E-Bedduk include Main Data in which there is a form to add data, edit data, delete data, layout data, and reports.

Keywords: E-bedduk, Application, Web-based, Tribun Jateng

Abstrak

PT. Warta Media Nusantara (Tribun Jateng) adalah Perusahaan yang bergerak dibidang Teknologi Informasi, pembuatan Sistem Informasi, pengelolaan, dan pengadaan aplikasi yang dipakai pada perusahaan itu sendiri. Saat ini halaman pemberitaan berita duka merupakan konten yang banyak di pesan oleh masyarakat, akan tetapi dalam pengelolaan manajemen masih dilakukan secara semi komputerisasi, sehingga dibutuhkan aplikasi untuk mempermudah pengelolaan konten berita duka. E-Bedduk yaitu sistem yang berhubungan dengan informasi, penginputan data berbasis elektronik. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall. Adapun alat bantu yang digunakan dalam menjalankan penelitian ini yaitu, Unified Modeling Language (UML) yang didalamnya terdapat, use case, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam penelitian ini adalah PHP dan HTML. Bahasa pemrograman ini digunakan karena kedua Bahasa tersebut mudah dipahami dan mudah dipelajari. Selain itu, ada juga database management system (DBMS) yang digunakan dalam penelitian ini adalah MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah terciptanya aplikasi E-Bedduk atau Electronic Berita Duka ini dapat mempermudah pengelolaan konten berita duka yang akan diterbitkan. Fitur yang ada dalam E-Bedduk ini antara lain Data Utama yang didalamnya terdapat form tambah data, edit data, hapus data, layout data, serta laporan.

Kata Kunci: E-Bedduk, Aplikasi, Berbasis Web, Tribun Jateng

1. Pendahuluan

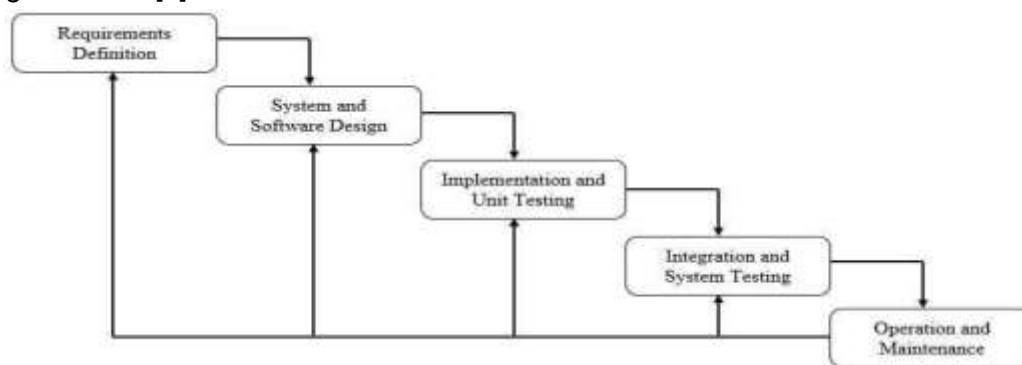
Perkembangan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi ini, mengharuskan kita untuk turut serta dalam mengikuti perkembangan tersebut. Perkembangan teknologi dapat membantu dalam menghasilkan suatu sistem informasi secara cepat, akurat, relevan, dan tepat waktu, dimana informasi tersebut sangat dibutuhkan dalam berbagai sektor yang akan mendukung perkembangan di segala bidang dan dapat membantu dalam pemecahan masalah untuk menghasilkan keputusan yang tepat. [1]

Tribun Jateng merupakan institusi dibawah Kompas Gramedia (KG) yang bertugas dalam penyajian berita, baik dalam bentuk video maupun media cetak yaitu koran. Tribun Jateng juga bergerak di bidang konten kreator, pengiklanan, wawancara, podcast, serta redaksi seputar peristiwa diberbagai bidang, baik kesehatan, selebriti, travel, dan lain-lain.

Saat ini halaman pemberitaan berita duka merupakan konten yang banyak di pesan oleh masyarakat, akan tetapi dalam pengelolaan manajemen masih dilakukan secara manual, sehingga dibutuhkan aplikasi untuk mempermudah pengelolaan konten berita duka. E-Bedduk yaitu sistem yang berhubungan dengan informasi, penginputan data berbasis elektronik. Dalam E-Bedduk ini terdapat data utama, yang didalamnya terdapat informasi atau data diri tentang almarhum/almahum yang sudah meninggal. Dalam aplikasi yang ada, pengguna harus menggunakan browser untuk mengakses E-Bedduk.

2. Metode

Metode air terjun atau yang sering disebut metode waterfall seing dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), nama model ini sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*" adalah metode yang paling sering digunakan untuk perancangan dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak. [2]



Gambar 1 Metode Waterfall

Gambar diatas merupakan bagan metode waterfall yang digunakan dalam melakukan penelitian. Pada metode waterfall ini, menghasilkan sebuah desain dan system dari suatu perangkat lunak. Disebut waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Model pengembangan ini bersifat linear dari tahap awal pengembangan sistem yaitu tahap perencanaan sampai tahap akhir pengembangan sistem yaitu tahap pemeliharaan. Metode air terjun atau yang sering disebut metode waterfall seing dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), nama model ini sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*" dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak. [3]

3. Hasil dan Pembahasan

Hasil dari penelitian ini yaitu menganalisa masalah yang ada, perancangan system dan pengimplementasian rancangan tersebut.

3.1. Penyajian Hasil

A. Analisa Kebutuhan

1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang terjadi pada PT. Warta Media Nusantara Tribun Jateng Semarang, diantaranya:

- a) Proses penginputan data yang masih dibidang manual atau masih semi komputerisasi
- b) Kurangnya proses pelaporan yang difilter
- c) Pencetakan yang dibidang belum tertata

2. Kebutuhan Fungsional

Pada tahap perancangan sistem, peneliti terlebih dahulu harus menentukan kebutuhan apa saja yang akan digunakan untuk mengetahui apa saja yang akan di perlukan. Berikut adalah kebutuhan fungsional *Admin* :

- a) Melakukan login pada sistem
- b) Mengelola data kematian
- c) Mengelola data editor
- d) Mengelola pemberitaan
- e) Melakukan penginputan data baru
- f) Membuat laporan

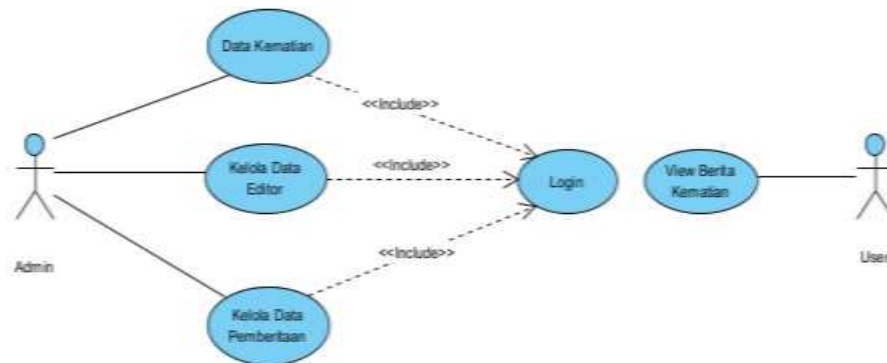
Kebutuhan fungsional *User* :

- a) Melihat berita kematian

B. Perancangan Sistem

1. Use Case

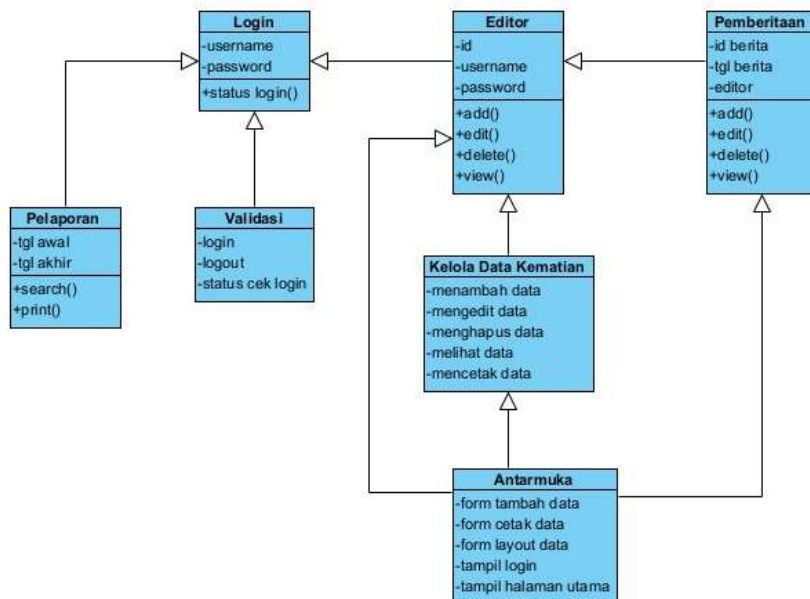
Use case adalah salah satu jenis diagram dari UML (Unified Modelling Language). Use case merupakan teknik menangkap kebutuhan fungsional dari sistem baru atau sistem yang diubah. Diagram use case menggambarkan secara grafis hubungan aktor dan satu atau lebih use case. Penggambarannya menggunakan notasi gambar orang, anak panah, dan elips [4]. Berikut gambar dibawah ini merupakan fungsionalitas yang ada pada penginputan data dan pengelolaan data kematian serta pemberitaan.



Gambar 2. Use Case E-Bedduk

2. Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang dibuat pada tahap desain suatu perangkat lunak. Pengukuran kualitas dari desain class diagram dari software yang akan dibangun dapat mengurangi revisi-revisi yang mungkin terjadi di kemudian hari. [5]



Gambar 3. Class Diagram E-Bedduk

C. Implementasi User Interface

1. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman awal untuk memasuki website E- Bedduk dengan cara memasukkan Username dan Password.



Gambar 4. Halaman Login

2. Halaman Utama

Halaman utama atau dashboard merupakan halaman yang tampil setelah memasuki halaman login. Halaman ini menunjukkan fitur-fitur berupa menu yang ada pada aplikasi E-Bedduk seperti Kelola data kematian dan laporan.



Gambar 5. Halaman Dashboard

3. Halaman Kelola Data Kematian

Pada halaman kelola data kematian ini berisikan data kematian yang diinputkan oleh editor, juga dapat menambah data, menghapus data, mengedit data, mencetak dengan layout, serta mencetak seluruh data yang sudah diinputkan.



Gambar 6. Halaman Kelola Data Kematian

Berikut adalah form tambah data yang digunakan untuk menginputkan data baru yang dilakukan oleh editor.



Gambar 7. Form Tambah Data

4. Halaman Layout

Pada halaman layout berisi data yang sudah diinputkan oleh editor dan ditata kedalam suatu layout yang sudah ada pada sistem.



Gambar 8. Layout Data

5. Halaman Laporan

Pada halaman laporan berisi data yang penting dan sudah diringkaskan. Apabila ingin membuat laporan, dapat dicetak sesuai tanggal yang diinputkan lalu cari data yang dicari



Gambar 8. Halaman Laporan

3.2. Pembahasan

Aplikasi E-Bedduk di PT. Warta Media Nusantara Tribun Jateng Semarang merupakan sistem untuk melakukan pendataan terkait data kematian, yang mana sistem ini berbasis website dengan beberapa fitur yang dimiliki seperti kelola data kematian, kelola data editor dan pemberitaan pada konten berita duka.

Terdapat use case diagram sistem E-Bedduk yang memiliki fitur-fitur untuk setiap pelaku didalamnya yaitu Admin dan User. Pada use case diagram, untuk Admin memiliki

seluruh akses untuk mengelola data kematian, mencetak data, mencetak laporan, serta mengelola data editor. Sedangkan user hanya dapat melihat pemberitaan kematian.

Class diagram sistem E-Bedduk di PT. Warta Media NusantaraTribun Jateng Semarang memiliki 3 class, yaitu Admin, User, dan Editor. Pada class Admin memiliki tugas input data untuk pendataan pada informasi mengenai pemberitaan berita duka. Sedangkan class User hanya dapat melihat informasi pemberitaan berita duka saja.

Implementasi dari sistem ini adalah menggunakan website yang memiliki fungsi untuk pendataan data diri atau informasi tentang orang yang sudah meninggal. Website ini memiliki fitur dengan beberapa menu yang dapat menunjang kinerja pegawai serta untuk melakukan pelaporan pada pihak perusahaan agar menjadi lebih mudah. Fitur-fitur tersebut yaitu tambah data baru, mencetak data yang sudah diinputkan menggunakan layout yang ada pada sistem yang sudah ada, edit data apabila ada kesalahan penulisan, pelaporan data sesuai tanggal yang diinputkan maka sistem akan menampilkan data yang tersimpan pada sistem.

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti mengambil kesimpulan sebagai berikut :

- a) Aplikasi E-Bedduk PT. Warta Media Nusantara Tribun Jateng Semarang dapat membantu pegawai untuk membuat konten berita duka dengan fitur yang ada sehingga menjadi lebih mudah.
- b) Aplikasi E-Bedduk PT. Warta Media Nusantara Tribun Jateng Semarang mempermudah pegawai untuk membuat laporan atau layout data apabila sewaktu-waktu dibutuhkan.
- c) Aplikasi E-Bedduk ini masih sederhana dan masih perlu dikembangkan agar dapat mengikuti kebutuhan perusahaan dan perkembangan zaman.

5. Referensi

- [1] Khafid10, *slideshare*, 2005.
- [2] A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem," *Jurnal Ilmu- ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 2020.
- [3] M. Susilo, R. Kurniati dan K. , "RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE MENGGUNAKAN METODE," *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)*, vol. 2 No.2, 2018.
- [4] N. Artina, "Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode," *Jurnal Ilmiah STMIK GI MPD*, vol. 2 No.3, 2006.
- [5] H. Apriadi, F. Amalia dan B. Priyambadha, "Pengembangan Aplikasi Kakas Bantu Untuk Menghitung Estimasi Nilai," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3 No.11, 2019.