

ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI PT. JPT ADIT JAYA MANDIRI

Trya Mellinia¹, Aris Tri Jaka Harjanta²

^{1,2}Jurusan Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : tryamelli19@gmail.com¹, aristrijaka@upgris.ac.id²

Abstrak

Dilaksanakan di Semarang, perusahaan yang bergerak di bidang usaha transportasi jasa angkutan yang dilakukan adalah mengembangkan perangkat lunak. Perangkat lunak tersebut merupakan sebuah sistem untuk merancang dan membuat sistem informasi absensi pegawai yang efektif dan efisien, fitur yang ada dalam sistem tersebut antara lain terbentuknya rancang bangun sistem informasi absensi pegawai pada PT.JPT Adit Jaya Mandiri. Untuk fitur yang harus dikembangkan adalah terbentuknya laporan-laporan terkait dengan kepegawaian yang dapat menghasilkan informasi berupa laporan kedisiplinan pegawai. Selama pengembangan perangkat lunak, metodologi yang digunakan adalah metodologi pelaksanaan. Tahap pertama metodologi pelaksanaan dalam pembuatan kerja praktek ini, terdiri dari pengumpulan data yang digunakan untuk mendukung pembuatan laporan ini. Tahap kedua sumber data yang diperoleh terbagi menjadi dua jenis data primer dan data sekunder. Tahap terakhir adalah tahap pengembangan sistem yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak ini adalah waterfall sering juga disebut model sekuensial linier atau alur hidup klasik. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung.

Kata Kunci: Absensi Kehadiran Pegawai, Personalia, Kepegawaian

I. PENDAHULUAN

PT. JPT Adit Jaya Mandiri, terkait dengan pengawasan SDM dalam absensi pada saat ini masih dilakukan secara manual yaitu dengan menggunakan form absensi dan melakukan tanda tangan. proses seperti ini sangat rentan akan pencatatan kehadiran, kehilangan data karena absensi yang hanya disimpan menggunakan media kertas akan menimbulkan pemborosan kertas. Jumlah pegawai yang dapat memperlambat rekapitulasi, karena seorang petugas masih harus menghitung jumlah pegawai yang hadir dan tidak hadir secara manual setiap harinya. Begitu juga dengan pembuatan laporan kepegawaian yang masih dibuat setiap periode untuk dilaporkan kepada kepala Pimpinan.

Tujuan penelitian yang ingin dicapai yaitu terbentuknya rancang bangun sistem informasi absensi pegawai pada PT. JPT Adit Jaya Mandiri dan terbentuknya laporan – laporan terkait dengan kepegawaian yang dapat menghasilkan informasi berupa laporan kedisiplinan pegawai.

Review penelitian bagaimana rancang bangun absensi pegawai, serta bagaimana membuat laporan kedisiplinan pegawai pada PT. JPT Adit Jaya Mandiri.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam pembuatan analisa perancangan absensi pegawai ini adalah *waterfall* yang meliputi analisis kebutuhan, desain, implementasi, verifikasi serta pengujian dan pemeliharaan. Namun untuk pengembangan aplikasi ini hanya sampai pada tahap implementasi.

Berikut ini langkah-langkah perancangan sistem

1. Analisa kebutuhan dilakukan setelah melakukan studi pengamatan pada tahap ini dilakukan pengamatan terhadap masalah yang ada di PT. JPT Adit Jaya Mandiri. Untuk mencari solusi terhadap permasalahan yang ada contohnya manajemen proses pendataan seperti dokumen proyek, data, gambar.
2. Menentukan *user* pada absensi ini, terdapat beberapa *user* yang bisa memakai dan setiap *user* memiliki hak akses berbeda-beda. Disini di tentukan oleh 2 *user*, disini di tentukan oleh 2 *user* yaitu manager dan anggota karyawan .
3. Membuat fitur, pada tahap ini dilakukan penentuan fitur-fitur untuk setiap *user* contohnya *user* manager, memiliki fitur yang lengkap seperti profile, data karyawan, absensi karyawan, laporan karyawan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Kebutuhan

Tahapan awal dari metode *waterfall* adalah analisa kebutuhan. Kebutuhan fungsionalitas system pada absensi pegawai berbasis websait ini ditujukan untuk menganalisa alur kerja pada system yang akan dibuat kebutuhan fungsional tersebut antara lain :

1. User dapat lebih mudah mengakses aplikasi absensi pegawai.
2. User dapat lebih nyaman dengan tampilan yang lebih baru.

2. Hasil Perancangan Interface

Perancangan interface merupakan proses penggambaran atau sketsa sederhana dari sebuah sistem yang akan dibentuk.

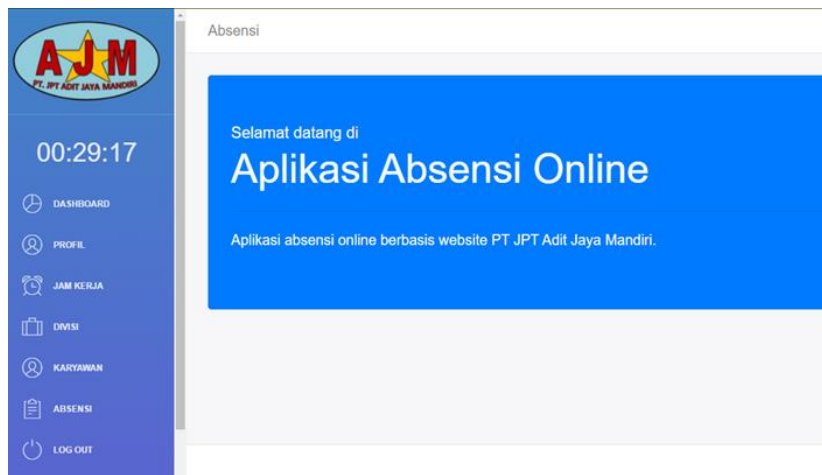
a. Implementasi *Input*

Tahap ini merupakan tahap dari metode *waterfall* yang berupa hasil dari perancangan system yang telah dibuat. Berikut adalah beberapa tampilanya.

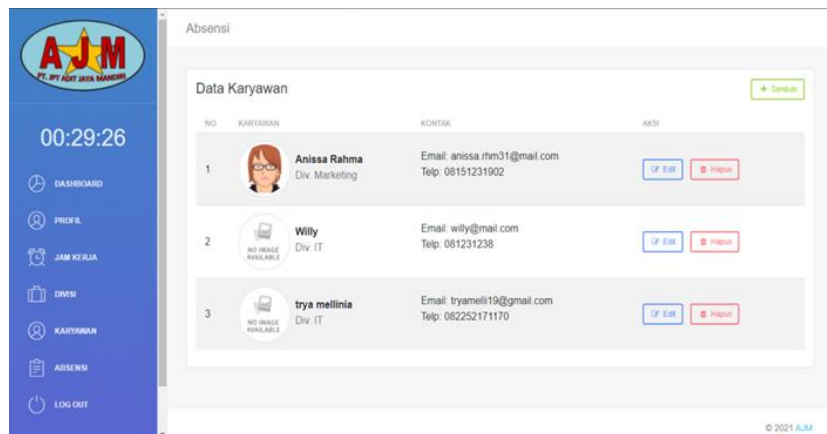


The image shows a login form for PT. JPT ADIT JAYA MANDIRI. At the top is the company logo, which consists of the letters 'AJM' in a stylized font with a yellow star behind the 'J', all enclosed in a blue oval. Below the logo, the text 'PT. JPT ADIT JAYA MANDIRI' is written in a smaller font. Underneath that, the instruction 'Masuk untuk melakukan absensi' is displayed. The form contains two input fields: 'Username' with a placeholder 'Masukan Username anda' and 'Password' with a placeholder '*****'. A blue 'Login' button is positioned at the bottom of the form.

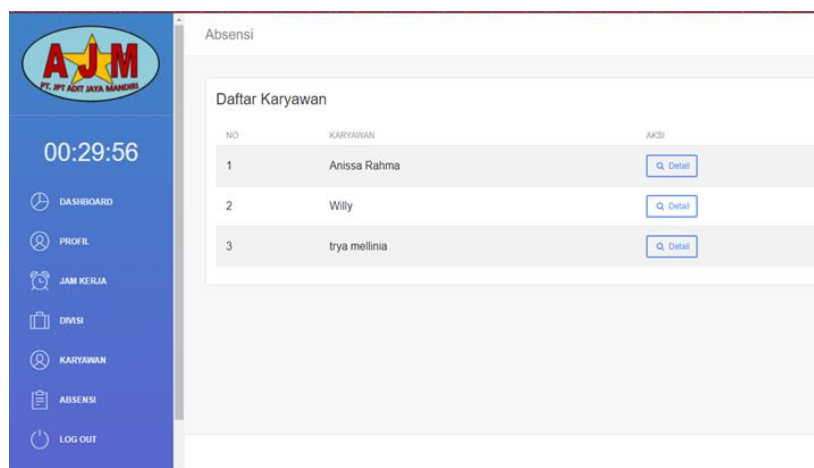
Gambar 1. Implementasi Form Login



Gambar 2. Implementasi Form Menu Utama

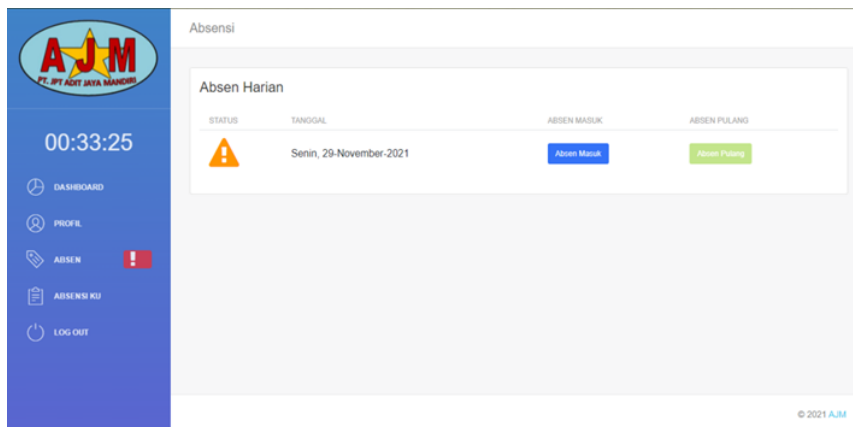


Gambar 3. Implementasi Form Data Karyawan

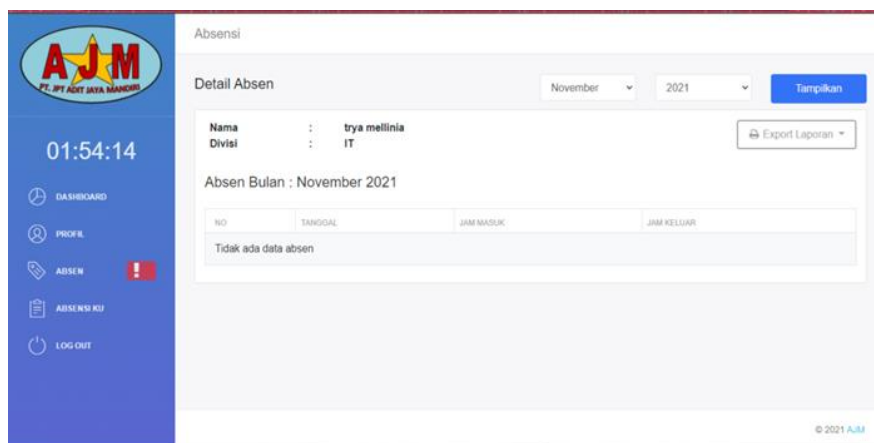


Gambar 4. Implementasi Form Data Karyawan

b. Implementasi Output



Gambar 5. Implementasi Laporan Absensi Harian Karyawan



Gambar 6. Implementasi Laporan Detail Absensi Karyawan

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil kesimpulan yaitu Dengan adanya aplikasi absensi karyawan dapat memantau kedisiplinan karyawan serta mendokumentasikan laporan absensi karyawan secara lebih cepat apabila dibutuhkan.

V. REFERENSI

- [1] J. Desember, V. Rizqiyani, A. Mulwinda, and D. Mahadji, "Klasifikasi Judul Buku dengan Algoritma Nae Bayes dan Pencarian Buku pada Perpustakaan Jurusan Teknik Elektro," *J. Tek. Elektro*, vol. 9, no. 2, pp. 60–65, 2017, doi: 10.15294/jte.v9i2.11658.
- [2] A. Lutfi, "School Using Php and Mysql," *J. AiTech*, vol. 3, no. 2, pp. 104–112, 2017, [Online]. Available: <https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>.
- [3] L. A. Pratama, A. Primawati, and L. Ariyani, "Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 4, no. 2, p. 227, 2019, doi: 10.30998/string.v4i2.4179.
- [4] K. M. Wibowo, I. Kanedi, and J. Jumadi, "Sistem Informasi Berbasis Web dengan PHP dan MySQL," *J. Media Infotama*, vol. 11, no. 1, pp. 51–60, 2011.