

PENGOLAHAN SISTEM INFORMASI TENTANG JUMLAH TENAGA KERJA BERDASARKAN BANYAKNYA PERUSAHAAN DAN JUMLAH PENDUDUK DI KOTA PEKALONGAN BERBASIS WEBSITE

Reza Maulana

Prodi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : rezabae0911@gmail.com

Abstrak

Kemajuan dunia teknologi informasi dan dunia digital ini sangatlah pesat, diantaranya yaitu komputer. Dengan adanya komputer pekerjaan manusia dalam hal pengolahan, perhitungan, pelayanan dan penyimpanan data menjadi sangat mudah dan cepat, karena sudah terkomputerisasi. Akan tetapi pengolahan data yang di gunakan oleh BPS Kota Pekalongan masih menggunakan sistem manual menggunakan buku besar sehingga merepotkan para pekerja dan menyebabkan keterlambatan publish untuk masyarakat Kota Pekalongan. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah sistem informasi jumlah tenaga kerja berdasarkan banyaknya perusahaan dan jumlah penduduk di Kota Pekalongan berbasis website yang sudah sesuai dengan kebutuhan dan mudah untuk diakses masyarakat Kota Pekalongan. Kesimpulan dari penelitian ini adalah telah berhasil dikembangkannya perancangan sistem informasi jumlah tenaga kerja berdasarkan banyaknya perusahaan dan jumlah penduduk di Kota Pekalongan berbasis website yang dapat diakses oleh masyarakat Kota Pekalongan dengan mudah, cepat dan akurat.

Kata Kunci: system informasi, pengolahan data, jumlah tenaga kerja

I. PENDAHULUAN

Pada saat ini, prosedur yang diterapkan pada pengentrian data suatu wilayah pada Badan Pusat Statistik Kota Pekalongan masih dilakukan secara basis data manual. Dokumentasi data hanya berupa penulisan di buku besar. Pada pencarian dokumen lama akan mengalami hambatan sebab harus membuka terlebih dahulu data-data lama dan mencarinya satu-persatu. Serta kendala rusak atau hilangnya lembar halaman buku menyebabkan pembuatan laporan data buku masuk dan keluar, salah satu kebutuhan yang sangat besar akan teknologi informasi sekarang ini adalah kebutuhan akan sistem informasi. Berkembanagnya teknologi informasi dan sistem informasi yang demikian pesat di era sekarang ini telah membuat hampir semua aspek kehidupan tidak dapat terhindar dari penggunaan perangkat komputer. Penggunaan komputer yang umum adalah penggunaan komputer di suatu perusahaan. Salah satu sumber informasi dalam organisasi yang paling berpengaruh keberadaannya adalah arsip. Salah satu pertimbangan perusahaan dalam penggunaan komputer diantaranya adalah dapat tersediannya data yang dapat memberikan informasi yang handal, cepat, akurat, dan tepat waktu.

II. METODOLOGI PENELITIAN

1. Metodologi Penelitian

Metode kali ini yang menggunakan SIG, yaitu sistem informasi pemetaan berbasis komputer yang digunakan untuk menyajikan, mengumpulkan suatu data atau informasi terkait geografi. Data ini berisikan fakta dan permukaan bumi secara lengkap mulai dari topografi, jenis tanah, hidrologi, budaya, keadaan geologi.

2. Landasan Teori

a. WEB

World Wide Web (www) atau lebih dikenal dengan sebutan web merupakan dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang hampir selalu bisa diakses melalui http, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. Semua publikasi dari web tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar yang dapat diakses dengan menggunakan internet. Halaman web bisa diakses melalui sebuah url yang biasa disebut dengan Homepage. Url ini mengatur halaman-halaman situs untuk menjadi sebuah hirarki, meskipun hyperlink yang ada di halaman tersebut mengatur para pembaca dan memberitahu mereka susunan keseluruhan dan bagaimana arus informasi ini berjalan.

b. Framework

Framework adalah kerangka kerja. Framework juga dapat di artikan sebagai kumpulan script (terutama class dan function yang dapat membantu developer/ programmer dalam menangani berbagai masalah- masalah dalam pemrograman seperti koneksi ke database, pemanggilan variabel, dan file. Sehingga developer lebih fokus dan lebih cepat membangun aplikasi.

c. HTML

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language. Pengertian HTML adalah bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet

d. Sublime

Sublime Text aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan di berbagai platform *operating system* dengan menggunakan teknologi Python API, Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan powerful. Fungsional dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan sublime-packages. Sublime Text bukanlah aplikasi yang dapat digunakan dan didapatkan secara gratis, akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (packages) dari aplikasi ini merupakan hasil dari temuan dan mendapatkan dukungan penuh dari komunitas serta memiliki lisensi aplikasi gratis.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

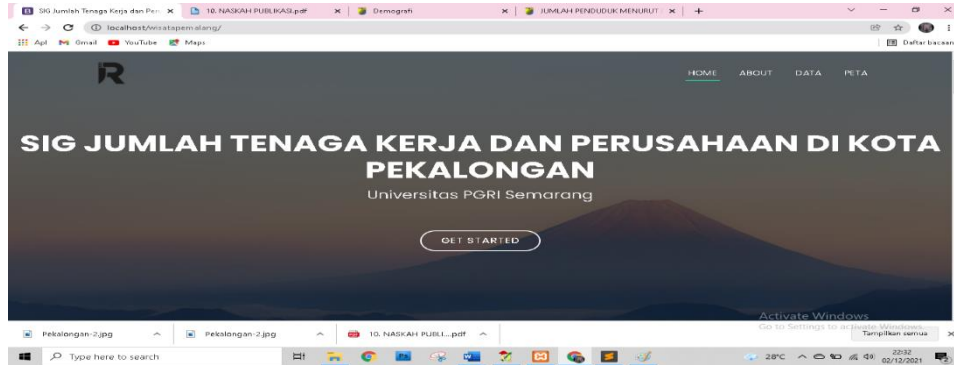
1. Analisis Kebutuhan

Tahap awal yang digunakan dari metode SIG adalah pengumpulan data yang berupa fakta dan permukaan bumi secara lengkap mulai dari topografi, jenis tanah, hidrologi, budaya, keadaan geologi.

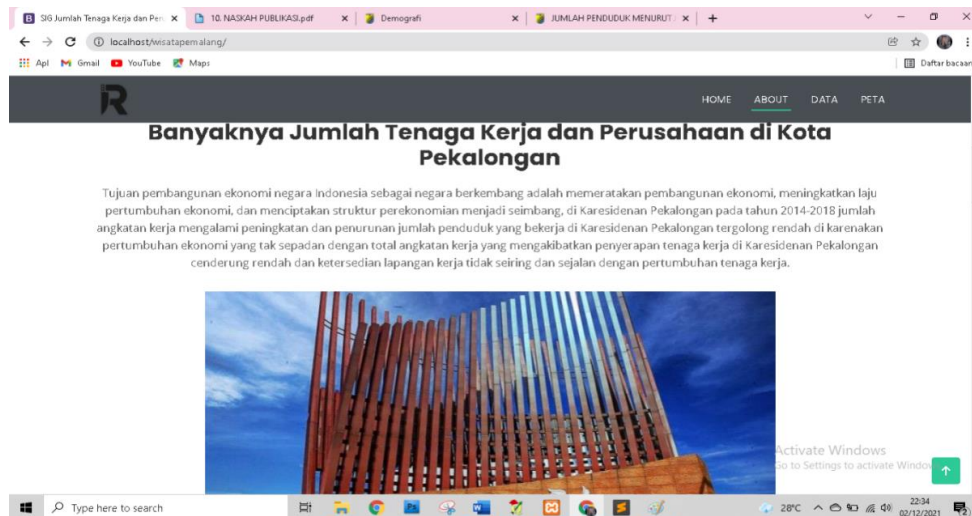
- a. Admin dapat mengumpulkan data dan mengelola data secara akurat melalui pada fitur.
- b. Masyarakat dapat merekap data serta membuat laporan data yang sudah disediakan sistem.

2. Implementasi

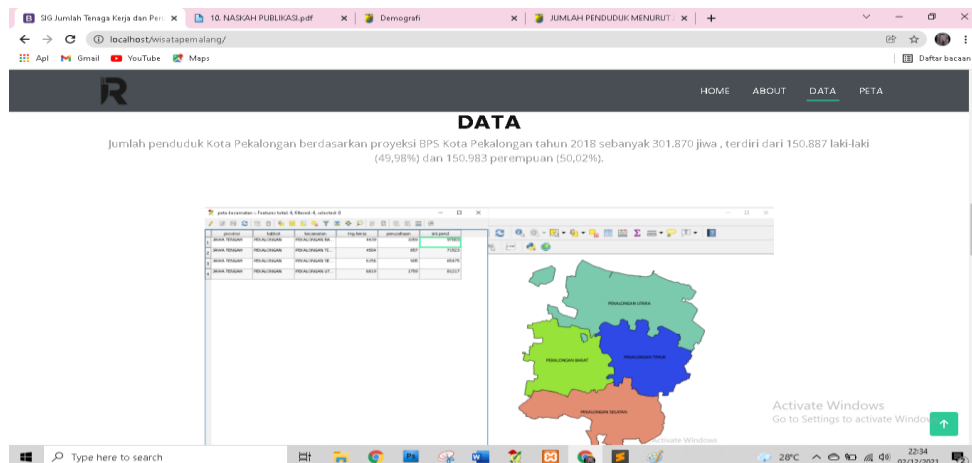
Tahap implementasi merupakan tahap yang berupa hasil dari dari perancangan sistem yang telah dibuat. Berikut adalah beberapa tampilan dari beberapa sistem:



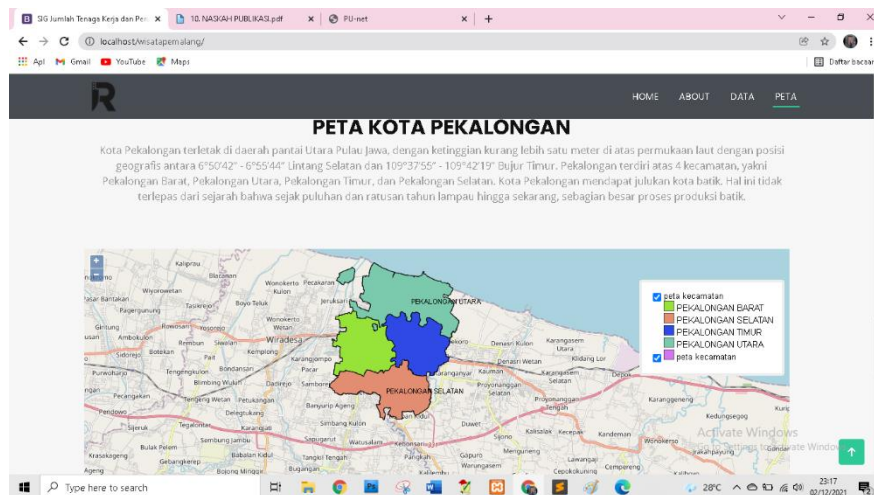
Gambar 1. Home



Gambar 2. Tentang Kota Pekalongan



Gambar 3. Data



Gambar 4. Peta Kota Pekalongan

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Geografis berbasis website dirancang sebagai fasilitas mempermudah masyarakat Kota Pekalongan melihat data dan perkembangan yang ada melalui website yang dirancang secara cepat, akurat dan mudah. Selain itu juga mengurangi kesalahan fakta data yang ada wilayah Kota Pekalongan.

VI. REFERENSI

- [1] <https://educhannel.id/blog/artikel/pengertian-web.html>
- [2] <https://www.temukanpengertian.com/2013/06/pengertian-html.html>
- [3] April 26, 2017 hasantarmizi.blogspot.com **Komputer, Kuliah, Pemrograman**
- [4] ADE FERRY QADAFI (11312430) 2018. LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL) BADAN PUSAT STATISTIK PROVINSI LAMPUNG.
- [5] Mara Destiningrum1), Qadhli Jafar Adrian2) 1) Informatika, Universitas Teknokrat Indonesia 2) Sistem Informasi, Universitas Teknokrat Indonesia. Jurnal TEKNOINFO, Vol. 11, No. 2, 2017, 30-37. ISSN 1693 0010