

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDETEKSI KATA TYPO DI PT. SUARA MERDEKA PRESS SEMARANG BERBASIS WEBSITE

Titik Efitasari¹, Mega Novita²

^{1,2}Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

Email : hitmeup.tefitasari@gmail.com¹

Abstrak

System informasi teknologi merupakan bagian penting dalam pemrosesan berita. Sebuah berita yang baik adalah berita yang bebas dari kesalahan kata agar informasi dapat tersampaikan dengan baik kepada pembaca. PT. Suara Merdeka Press Semarang telah memiliki system informasi dalam mengelola berita, namun dalam prosesnya terkadang ditemukan beberapa masalah diantaranya kesalahan penulisan kata. Berdasarkan uraian diatas, sangat penting menyediakan sistem informasi pendeteksi kata typo agar kinerja perusahaan semakin baik. Rancang Bangun Sistem Informasi Pendeteksi Kata Typo ini dibangun berbasis website dengan metode Prototype. Perancangan sistem informasinya menggunakan PHP dan HTML serta MySQL sebagai databasenya. Rancangan sistem ini dapat meningkatkan performa dan kinerja terutama yang berkaitan dengan pengolahan berita.

Kata Kunci: kata typo, prototype, pengolahan berita

I. PENDAHULUAN

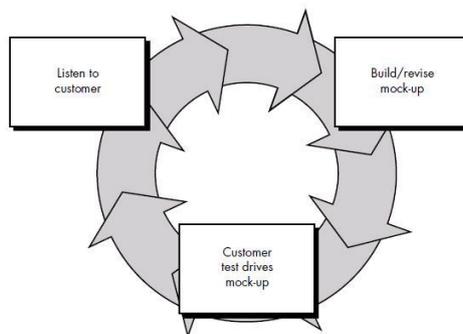
Berita adalah informasi yang mencakup suatu peristiwa yang terjadi di masyarakat. Dengan adanya berita memudahkan masyarakat dalam mengetahui adanya sebuah kejadian. Surat kabar merupakan media cetak yang menjadi sumber informasi. Demikian dengan Media Kabar Suara Merdeka. Sudah sejak 1950 media kabar ini mencetak berita. Makalah sebaiknya disusun dengan urutan topik bahasan sebagai berikut.

Salah satu aspek penting dalam penulisan berita adalah pengelolaan berita. Bagaimana berita tersebut ditulis, diproses, direvisi, untuk kemudian layak dikirimkan kepada pembaca berita. Untuk menunjang keakuratan berita dan juga menghindari adanya berita tidak layak baca, Penulis mengambil judul “Sistem informasi pendeteksi kata typo di Kantor Berita Suara Merdeka Semarang” Dalam pengelolaan berita dibutuhkan adanya aplikasi penunjang untuk memudahkan penulis mengelola berita yang ditulisnya.

Oleh karena itu, sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang Layanan Penyedia Surat Kabar, membutuhkan aplikasi yang dapat memudahkan dalam pengelolaan berita. Umumnya berita ditulis secara manual sehingga terkadang terdapat kata yang ditulis secara kurang tepat atau salah penulisan, sehingga mengakibatkan berita tidak layak baca. Demikian system informasi ini diciptakan untuk menghindari hal tersebut.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam membangun sebuah sistem informasi yang baik, diperlukan perencanaan yang baik. Proses yang dilakukan dalam perangkat lunak tersebut harus dianalisa dan dibuat modelnya sebelum dibuatkan sistemnya. Jadi metode yang dipakai adalah metode *prototyping* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi. Prototyping merupakan metode pengembangan perangkat lunak, yang berupa model fisik kerja sistem dan berfungsi sebagai versi awal dari sistem. Dengan metode prototype ini akan dihasilkan prototype sistem sebagai perantara pengembang dan pengguna agar dapat berinteraksi dalam proses kegiatan pengembangan sistem informasi.



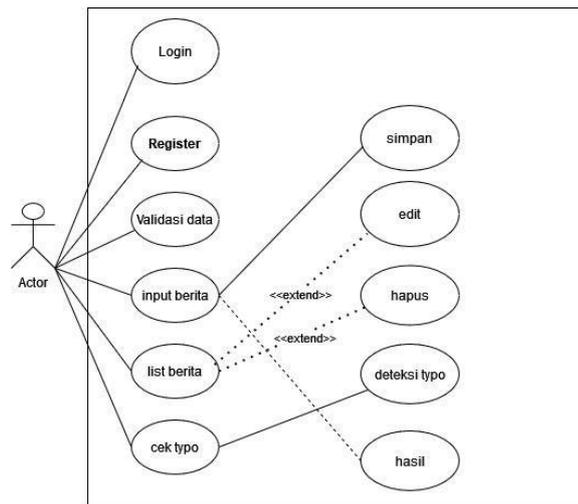
Gambar 1. Metode Prototype.

Mengumpulkan kebutuhan melibatkan pertemuan antara pengembang dan pengguna untuk menentukan keseluruhan tujuan dibuatnya perangkat lunak; mengidentifikasi kebutuhan berupa garis besar kebutuhan dasar dari sistem yang akan dibuat. Desain berfokus pada representasi dari aspek perangkat lunak dari sudut pengguna; ini mencakup input, proses dan format output. Desain cepat mengarah ke pembangunan prototipe, prototipe dievaluasi oleh pengguna dan bagian analisis desain dan digunakan untuk menyesuaikan kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Skema langkah-langkah prototype terangkum dalam Gambar 1.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

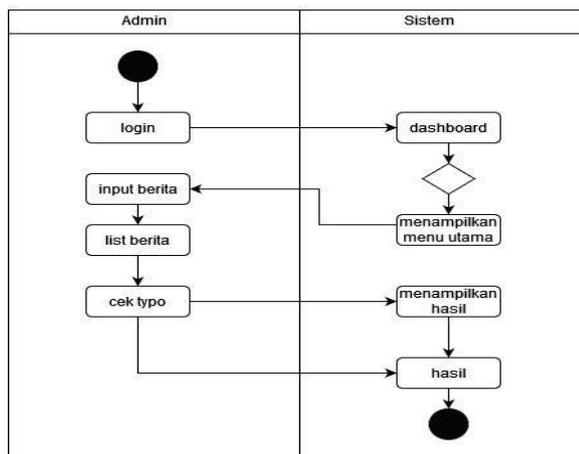
1. Analisa Sistem

Perancangan aplikasi diawali dengan pembuatan diagram-diagram UML. Terdapat tiga diagram UML yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini, antara lain Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram. *Use Case Diagram* digunakan untuk mendeskripsikan urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem dari masing-masing entitas atau aktor. *Use Case Diagram* yang dibuat untuk perancangan aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 2.



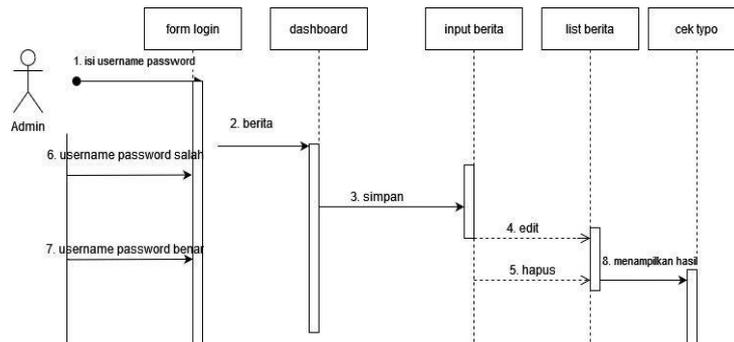
Gambar 2. Use case diagram

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja (*workflow*) sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas dalam suatu proses. Terdapat tiga aktivitas utama dalam aplikasi ini antara lain input berita, list berita, dan cek typo dapat dilihat pada Gambar 3. Untuk masuk kedalam system admin harus melakukan proses terlebih dahulu.



Gambar 3. activity diagram

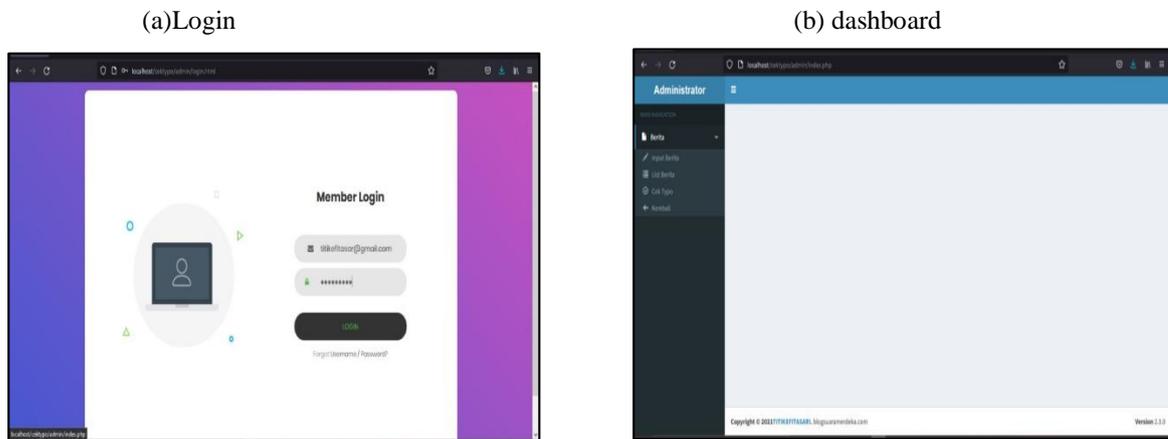
Diagram sequence merupakan salah satu yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan; message (pesan) apa yang dikirim dan kapan pelaksanaannya. Terdapat proses sebelum masuk kedalam system, dimana admin harus mengisi username dan password dalam form login dapat dilihat pada Gambar 4. Kemudian ditampilkan halaman dashboard. User dapat memilih ingin langsung menuju menu cek typo untuk memproses naskah berita.



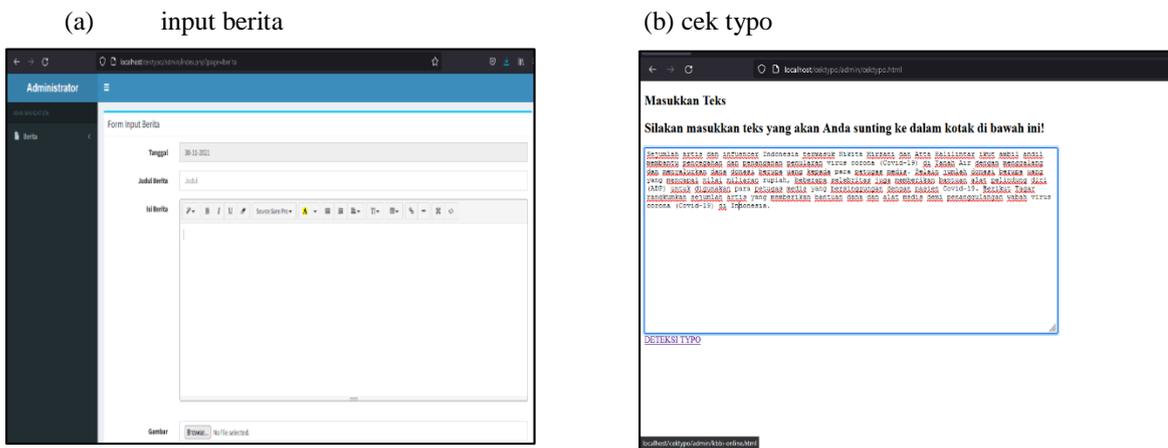
Gambar 4. squence diagram

2. Implementasi system

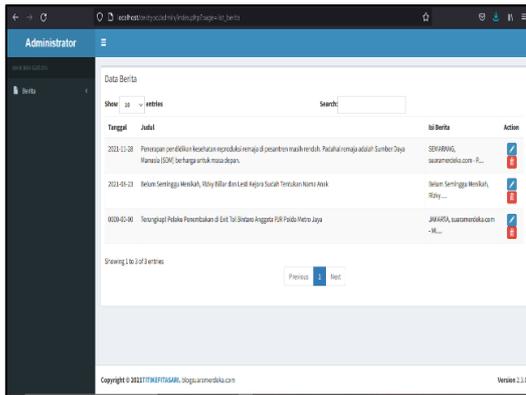
Untuk masuk kedalam aplikasi admin harus melalui langkah login terlebih dahulu. Admin harus mengisi username dan password untuk masuk.terlihat pada Gambar 5(a). Username dapat berupa nama/email sedangkan password berisi angka dan huruf. Setelah itu klik tombol login untuk menuju halaman dashboard yang terlihat pada Gambar 5(b).



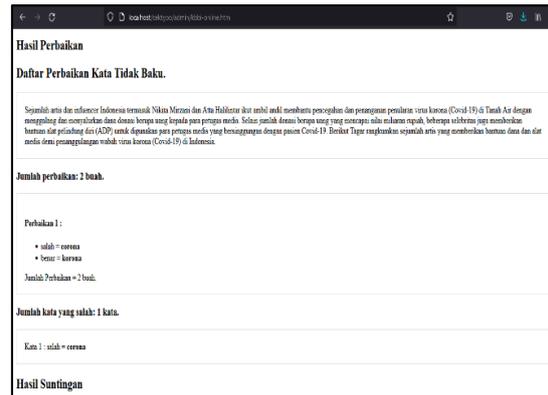
Gambar 5. (a) login (b) dashboard



(b) list berita



(d) hasil deteksi kata



Gambar 6.(a) input berita (b) list berita (c) cek typo (d) hasil

Pada halaman input berita ,admin dapat mengetikkan naskah berita yang akan dipost kedalam website. Admin juga dapat menambahkan gambar dapat dilihat pada Gambar 6(a). Terdapat fitur penulisan tanggal, judul berita, dan list berita. Setelah naskah sudah selesai diketik klik tombol simpan agar naskah tidak hilang. Penulis juga dapat merubah bentuk huruf, warna huruf dan sebagainya.

Berita yang sudah diketik dalam halaman input berita akan otomatis tersimpan kedalam halaman list berita seperti pada Gambar 6(b). Selanjutnya adalah halaman cek typo. Naskah berita bisa diketik manual/dicopy dari halaman input berita untuk kemudian dipaste kedalam halaman ini. Jika sudah siap maka klik deteksi typo dapat dilihat pada Gambar 6(c). Untuk melihat berapa banyak kesalahan kata dan kata mana saja yang salah dapat dilihat dari hasil perbaikan seperti terlihat pada Gambar 6(d). Hasil dari deteksi typo, terdapat 2 kesalahan kata pada kata “korona” kata yang benar yakni “corona”.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem informasi ini dirancang menggunakan metode *prototype* dengan permodelan UML (*Unified Modelling Language*) dan diimplementasikan pada *website*. Sistem informasi ini dibuat dengan fitur untuk menampilkan cara mendeteksi kata typo dalam naskah berita di PT. Suara Merdeka Press Semarang. Menggunakan PHP, XAMPP *Control Panel* dan Database. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat memudahkan dalam pengolahan berita. Terutama perihal pengoreksian kesalahan kata untuk menghindari berita tidak layak baca.

V. REFERENSI

- [1] M Teguh Prihandoyo, “Unified Modeling Language (Uml) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *J. Inform. J. Pengemb. It*, Vol. 3, No. 1, Pp. 126–129, 2018.
- [2] F. Susanto, “Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Pada Puskesmas Abung Pekurun Menggunakan Metode Prototype,” *J. Mikrotik*, Vol. 8, No. 1, Pp. 65–73, 2018, [Online]. Available: <https://ojs.ummetro.ac.id/index.php/mikrotik/article/view/751/552>.
- [3] W. E. B. Pada, P. T. Jasa, S. Jayatama, A. Bayu, And H. Yanto, “Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Berbasis,” Vol. 4, No. 2, Pp. 1–6, 2018.
- [4] D. Meilantika, R. Bangun, And S. Informasi, “Rancang Bangun Sistem Throwaway Prototyping Development Pada Sultan-.”
- [5] N. Rahmadini Et Al., “Analisa Perancangan E-Maintenance (Perawatan Lcd Berkala) Dengan Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web,” Vol. 5, No. Sens 5, 2020.
- [6] M Teguh Prihandoyo, “Unified Modeling Language (Uml) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *J. Inform. J. Pengemb. It*, Vol. 3, No. 1, Pp. 126–129, 2018.