

SISTEM INFORMASI ARSIP BERBASIS WEB DI KPU BATANG

Muhammad Fadhilah Fikri¹, Bambang Agus Herlambang²

^{1,2}Program Studi Informatika, Fakultas Teknik & Informatika, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat lantai 3, Kampus 1, Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : fikrifadhilah123@gmail.com¹, bambangherlambang@upgris.ac.id²

Abstrak

Melihat pentingnya sebuah surat untuk dikelola dengan baik maka penyajian informasi terbaru mengenai pengelolaan sangat penting karena memegang peran utama dalam menunjang pelaksanaan kegiatan dan fungsi-fungsi yang lain dalam suatu instansi. Pengelolaan data surat pada suatu instansi yang tergolong besar tentu menjadi permasalahan, apabila dalam pengelolaan surat masih menggunakan cara konvensional. Untuk itu, perlu adanya pemikiran bagi pengembangan suatu sistem yang efektif serta dianggap mampu membantu dalam menangani proses administrasi data surat yang meliputi penyimpanan, perubahan serta ketepatan dan kecepatan dalam penyajiannya. Perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework CodeIgniter dan MySQL sebagai DBMS. Hasil yang diperoleh dari penelitian adalah sistem informasi arsip berbasis web di KPU Batang yang sudah sesuai dengan kebutuhan dan mudah untuk digunakan sehingga dapat memudahkan KPU Batang dalam merekap surat keluar dan surat masuk. Pada sistem ini terdapat beberapa fitur salah satunya yaitu mencetak surat masuk dan surat keluar menjadi lebih cepat dan praktis. Kesimpulan dari penelitian ini adalah telah berhasil mengembangkan aplikasi sistem informasi arsip berbasis web di KPU Batang yang dapat merekap surat masuk dan surat keluar menjadi lebih mudah dan cepat.

Kata Kunci: Surat, Aplikasi Web, CodeIgniter, KPU, Batang

I. PENDAHULUAN

Surat merupakan sarana penting dalam sebuah instansi pemerintah di setiap daerah, termasuk pada Komisi Pemilihan Umum Batang, sehingga penting untuk dilakukan pengarsipan surat dan dokumentasi yang baik. Ketepatan waktu dalam penerimaan surat masuk dan surat keluar harus diperhatikan, sehingga pengelolaan surat masuk dan surat keluar harus dilakukan dengan baik dan benar. Melalui Peraturan Menteri Negara Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Republik Indonesia Nomor 6 Tahun 2011 tentang Pedoman Umum Tata Naskah Dinas Elektronik di Lingkungan Instansi Pemerintah, pemerintah menghibau pada semua instansi pemerintah untuk menyusun tata naskah dinas elektronik yang mengacu pada panduan dalam peraturan tersebut [1]. Pada saat ini dokumentasi surat masuk dan surat keluar pada Komisi Pemilihan Umum Batang dilakukan dengan cara dicatat pada sebuah buku dan disimpan dalam bentuk *hardcopy* tanpa dikelompokkan untuk setiap jenis surat. Hal ini menyebabkan dibutuhkan waktu lebih untuk mencari kembali surat yang sudah diarsipkan. Salah satu proses penting dalam surat-menyurat pada suatu dinas adalah proses disposisi. Disposisi adalah proses persetujuan surat masuk yang dilakukan oleh kepala instansi yang terkait. Berdasarkan prosedur yang ada pada Komisi Pemilihan Umum Batang, sering kali terjadi kendala dalam ketepatan waktu disposisi yang dikarenakan ketidakberadaan pimpinan di kantor. Hal ini mengakibatkan lambatnya tanggapan yang harus diberikan kepada pihak yang membutuhkan konfirmasi dari surat yang dikirim.

II. METODOLOGI PENELITIAN

1. Metodologi Penelitian

Sistem informasi arsip ini menggunakan Metode *SLDC Waterfall*, yaitu sebuah model pengembangan perangkat lunak yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa kebutuhan, desain, implementasi, verifikasi serta pengujian, dan pemeliharaan. Akan tetapi, pengembangan system ini hanya baru sampai tahap implementasi [2].

2. Landasan Teori

a. Aplikasi

Pengertian aplikasi adalah suatu bagian dari perangkat lunak yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang khusus yang dihadapi user dengan menggunakan kemampuan computer[3]

b. Web

Sebuah situs web (sering pula disingkat menjadi situs saja, *website* atau *site*) adalah sebutan bagi kelompok halaman web (web page), yang umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain (domain home) atau subdomain di *World Wide Web* (WWW) di Internet. Sebutan web page adalah dokumen yang ditulis dalam format *HTML* (*Hyper Text Markup Language*), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protocol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*)(Ali Zaki,2009)[4].

c. Codeigniter

Codeigniter adalah framework php yang berjalan pada php 4 dan php 5. Tujuan utama dari Codeigniter adalah untuk memudahkan programmer dalam mengembangkan aplikasi secara tepat tanpa harus melakukan pemrograman dari nol[5].

d. Bootstrap

Bootstrap adalah paket aplikasi siap pakai untuk membuat *front-end* sebuah *website*. Bisa dikatakan, *bootstrap* adalah *template* desain web dengan fitur plus. *Bootstrap* diciptakan untuk mempermudah proses desain web bagi berbagai tingkat pengguna, mulai dari level pemula hingga yang sudah berpengalaman[6].

e. PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis. *PHP* dikatakan sebagai sebuah server-side embedded scriptlanguage artinya sintaks-sintaks dan perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan oleh server tetapi disertakan pada halaman *HTML* biasa. Aplikasi-aplikasi yang dibangun oleh *PHP* pada umumnya akan memberikan hasil pada web *browser* tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan di *server*[7].

f. XAMPP

XAMPP adalah sebuah software web server Apache yang didalamnya sudah tersedia database server *MySQL* dan mendukung *PHP programming* *XAMPP* merupakan singkatan dari X (untuk empat system operasi),*Apache*, *MySQL*, *PHP*, *Perl*[8].

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Kebutuhan

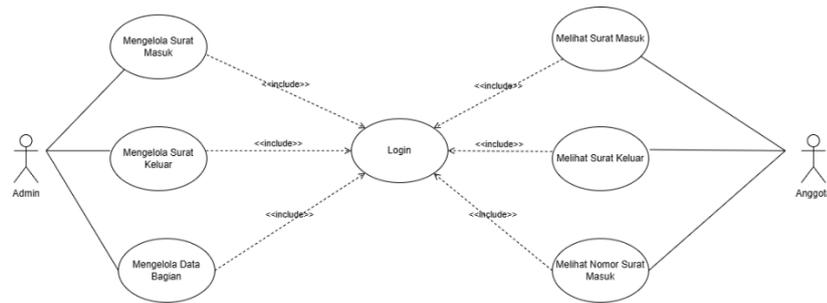
Tahap awal yang digunakan dari metode *SDCLWaterfall* adalah analisa kebutuhan. Kebutuhan ini ditunjukkan untuk menganalisa alur kerja pada system yang akan dibuat, antara lain:

- Admin dapat merekap atau mengelola surat masuk surat keluar serta menambahkan akun melalui fitur pada system tersebut.
- Anggota hanya bisa melihat serta membuat surat masuk dan surat keluar yang sudah disediakan system.

2. Desain

Pada tahap ini dilakukan pemodelan desain system dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (*UML*).

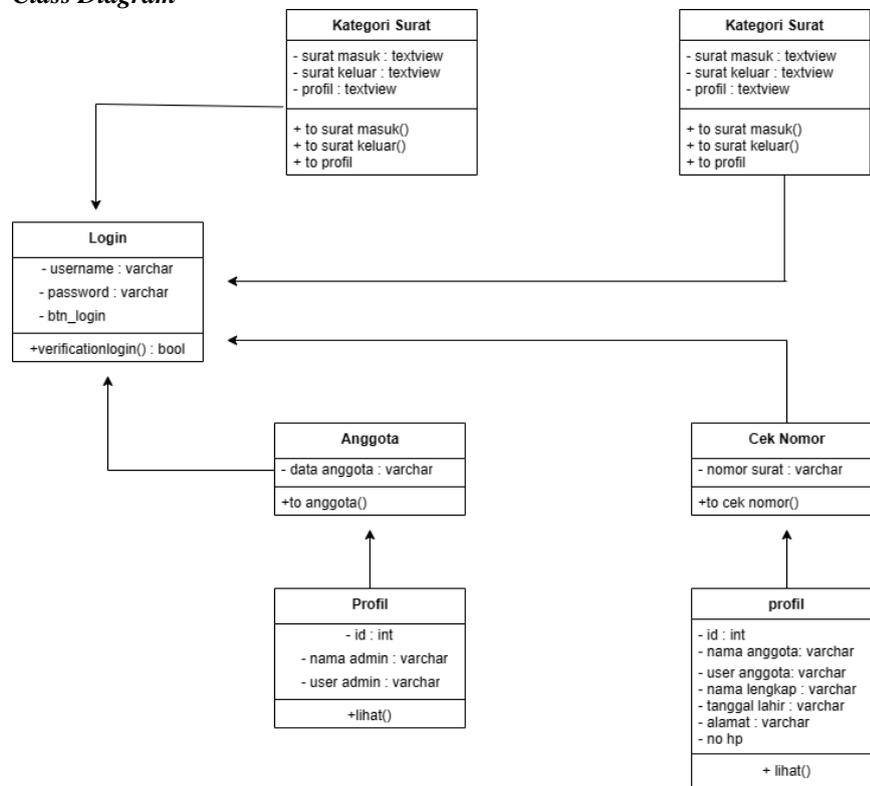
a. Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case Diagram

Diagram *use case* atau *use case diagram* menyajikan interaksi antara *usecase* dan actor. Aktor dapat berupa orang peralatan atau system lain yang berinteraksi dengan system yang dibangun. *Use case* menggambarkan fungsionalitas system atau persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi system dari pandangan.

b. Class Diagram



Gambar 2. Class Diagram

Class Diagram adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas serta paket-paket yang ada dalam system/perangkat lunak yang sedang digunakan. Clas diagram memberi (diagram statis) tentang system/perangkat lunak dan relasi-relasi yang ada di dalamnya.

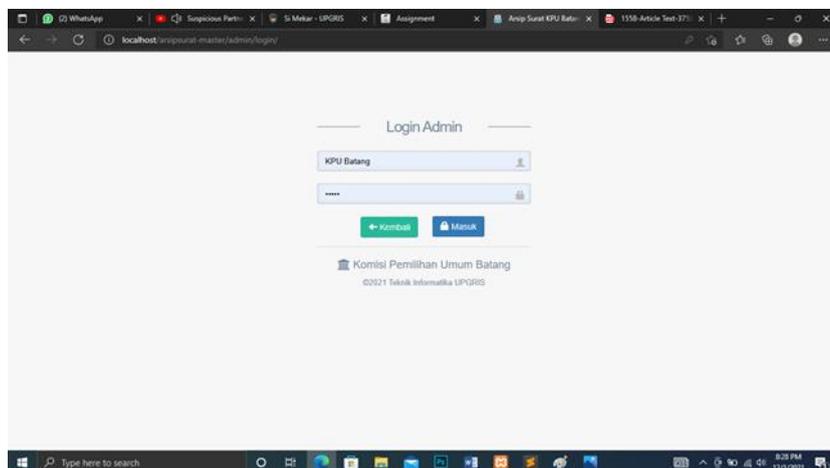
3. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap yang berupa hasil dan perancangan system yang telah dibuat. Berikut adalah beberapa tampilan dari system:



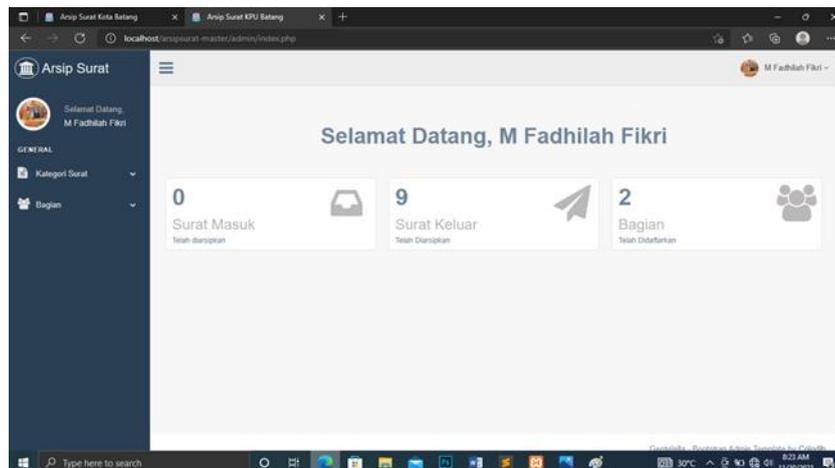
Gambar 3. Halaman Awal

Halaman awal merupakan layout pertama kali yang akan dijumpai user/admin untuk bisa mengakses system tersebut, dihalaman ini terdapat logo, judul, dan menu pada system.



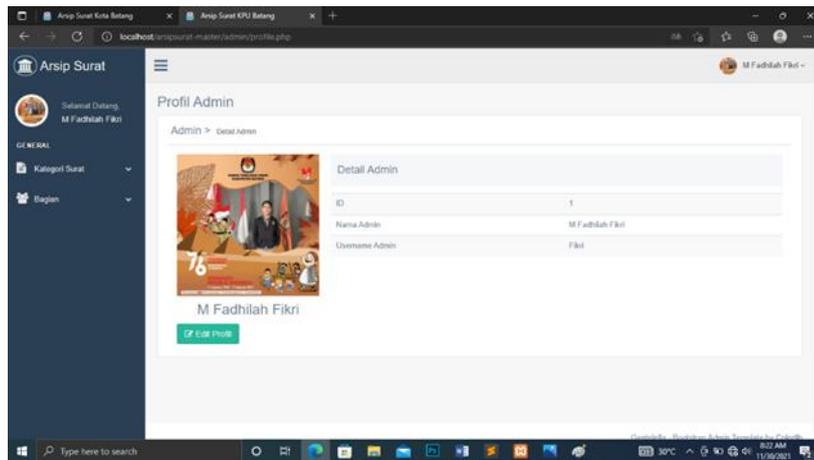
Gambar 4. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman yang berfungsi untuk admin agar bisa memasuki system tersebut, agar bisa memasuki system kita perlu menuliskan username dan password.



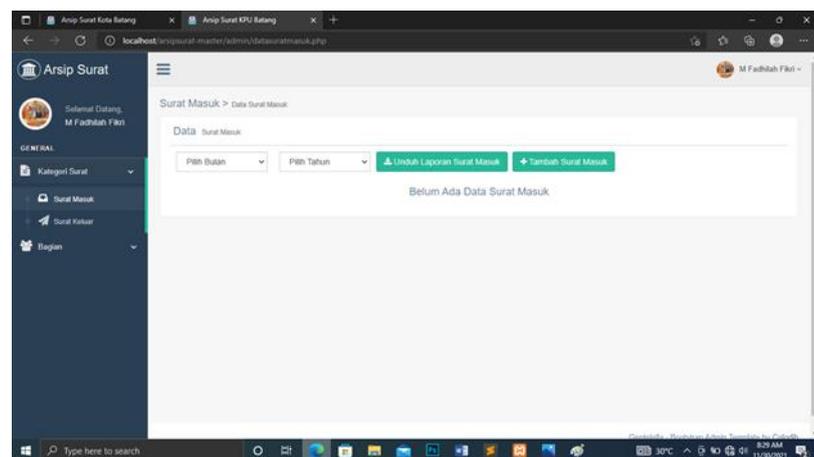
Gambar 5. Halaman *Dashboard Admin*

Halaman *dashboard* admin adalah halaman awal ketika admin baru saja memasuki system, disini terdapat beberapa menu yaitu kategori surat & bagian, didalam kategori surat terdapat menu surat masuk dan surat keluar dan di menu bagian terdapat data bagian.



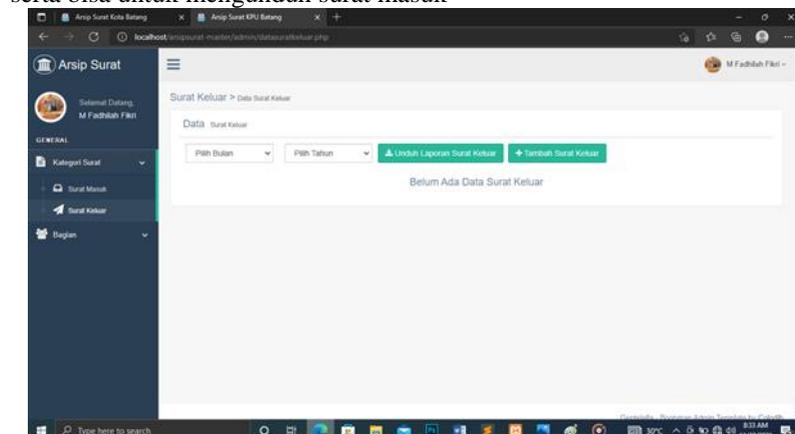
Gambar 6. Halaman Pofil Admin

Halaman profil admin adalah halaman yang berisi data diri dari admin, di halaman ini berfungsi untuk mengisi data diri admin dan dapat merubah password admin.



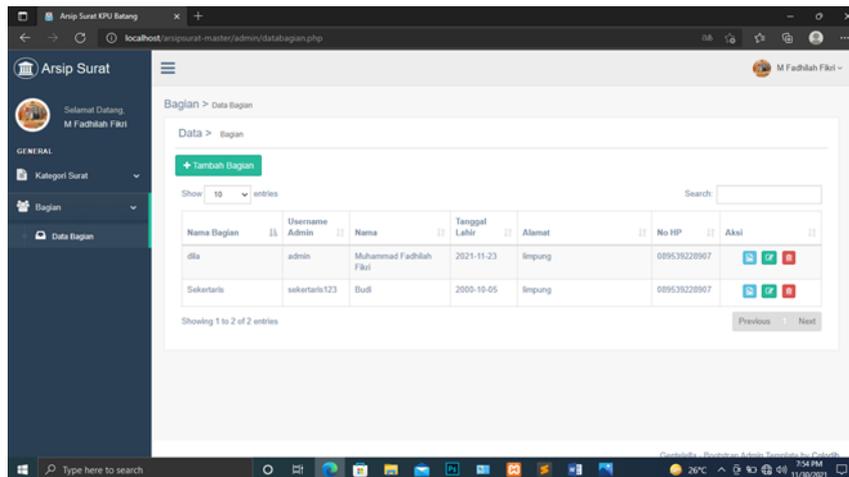
Gambar 7. Halaman Surat Masuk

Halaman surat masuk admin adalah halaman yang berfungsi untuk menambah surat masuk serta bisa untuk mengunduh surat masuk



Gambar 8. Halaman Surat Keluar

Halaman surat keluar merupakan halaman yang berfungsi untuk menambah surat keluar dan bisa untuk mengunduh surat keluar.



Gambar 9. Halaman Bagian

Halaman bagian merupakan halaman yang berfungsi untuk melihat data anggota dan juga bisa untuk menambahkan data anggota tersebut.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Arsip Berbasis Web di Komisi Pemilihan Umum Batang ini merupakan system yang dirancang untuk digunakan sebagai fasilitas mempermudah anggota KPU Batang dalam membuat surat masuk maupun keluar. Selain itu juga dapat mengurangi keterlambatan waktu dalam mengakses surat keluar dan masuk yang ada di KPU Batang.

V. REFERENSI

- [1] Rohayati, Agus Irwandi.2016. Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Invtaris Laboratorium. Jurnal INTEKNA, Volume 16, No. 2, November 2016: 101-200
- [2] Dharmawan, Weiskhy Steven, dkk.2018. Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Desktop.Sistem Informasi,UBSI PSDKU Pontianak, Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. VI, No. 2 Desember 2018.
- [3] Listianto, Fergiawan, dkk.2017. Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu.Prodi Sistem Informasi,STMIKPringsewu, Lampung
- [4] Harminingtyas, Rudika.2014.Analisis Layanan Website Sebagai Media Promosi, Media Transaksi Dan Media Informasi Dan Pengaruhnya Terhadap Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra Di Kota Semarang, STIE Semarang
- [5] Rosmala, Dewi, dkk.2011.Komparasi Framework MVC (Codeigniter, dan Cakephp) Pada Aplikasi Berbasis Web,Teknik Informatika, Instiut Teknologi Nasional Bandung
- [6] Bambang Agus Herlambang, Muhammad Saifuddin Zuhri, Dwi Nuvitalia. 2018 E-Marketplace Development With C2C Model And Appreciative Inquiry.Jurnal Transformatika

