

PENGEMBANGAN WEBSITE KEGIATAN DI KELURAHAN SAMBIROTO

Agung Sudarmanto¹, Febrian Murti Dewanto²

^{1,2}Prodi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : masagung150301@gmail.com¹, fmdeiwanto@gmail.com²

Abstrak

Pengembangan Website kegiatan dimaksudkan untuk meningkatkan efisiensi dalam hal pelayanan masyarakat. Kelurahan Sambiroto kecamatan Tembalang Kota Semarang. Selama ini mempunyai sistem informasi yang masih dalam bentuk manual sehingga menyulitkan dan memperlambat data dan informasi. Oleh sebab itu perlu dilakukan penelitian untuk mengembangkan aplikasi Pengembangan Website kegiatan. Tujuan dari Pengembangan Website ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada pegawai kelurahan dalam menyampaikan informasi guna memberikan efisiensi dalam pelayanan masyarakat. Langkah-langkah yang dilakukan dalam hal ini adalah analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, dan pengujian sistem. Dalam implementasi ini digunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML.

Kata Kunci: PHP, HTML, Website

I. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi seperti sekarang ini, baik di instansi pemerintah maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Dengan pemakaian komputer tersebut akan semakin mempermudah dalam melakukan pengolahan data dan sangat berpengaruh dalam efisiensi dan efektivitas kerja. Komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam instansi pemerintah untuk meningkatkan pelayanan masyarakat khususnya untuk menyampaikan informasi.

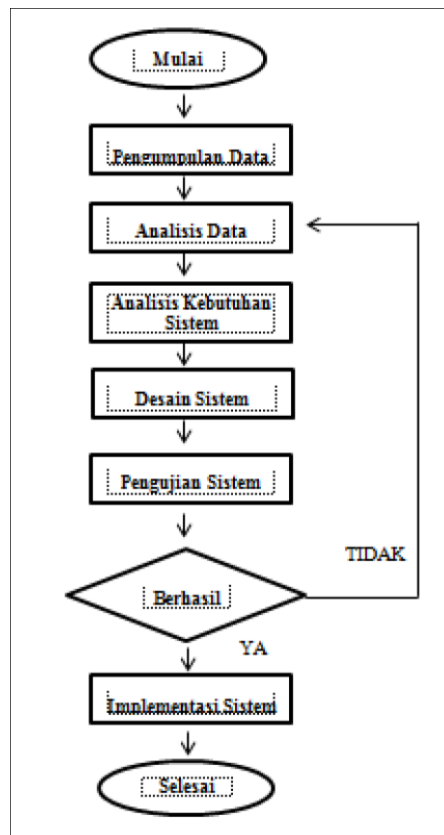
Pemilihan pembuatan pengembangan website ini adalah untuk kemudahan, Pengembangan website ini dirancang untuk dua pengguna yaitu administrator dan konsumen. Administrator mempunyai hak untuk mengakses system dalam memberikan informasi dan konsumen hanya bisa mengetahui informasi yang di berikan. Dimana dalam kelurahan Sambiroto dapat menyebarkan informasi secara luas dan cepat. Ini juga menguntungkan masyarakat untuk mengetahui lebih dalam kegiatan pemerintahan kelurahan Sambiroto dan mendapatkan informasi dengan cepat dan mudah. Sistem informasi ini dirancang untuk dua pengguna yaitu administrator dan konsumen. Administrator mempunyai hak untuk mengakses system dalam memberikan informasi dan konsumen hanya bisa mengetahui informasi yang diberikan.

2. Tujuan

Membantu kelurahan Sambiroto dalam melakukan sosialisasi dan memberikan informasi-informasi penting lainnya dengan cepat dan dapat di akses masyarakat dengan mudah.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat, relevan dan handal maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara, observasi, wawancara, studi kepustakaan, analisis, perancangan sistem dan uji coba sistem . Alur penelitian dapat dilihat pada gambar 1, dibawah ini.



Gambar 1. *Flowchart* penelitian

Keterangan,

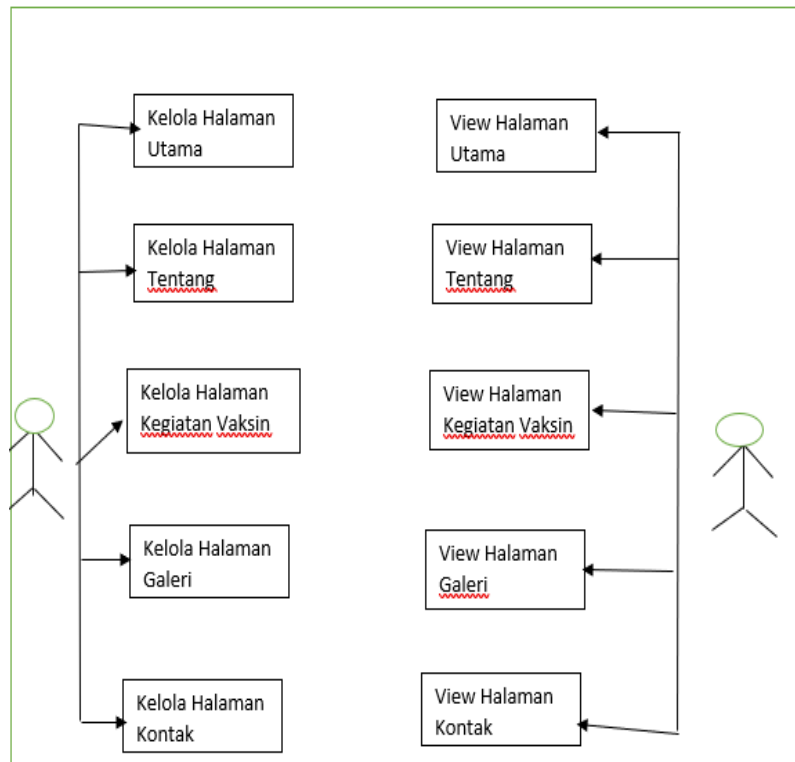
- Pengumpulan Data, dilakukan dengan cara observasi pada lingkungan kelurahan Sambiroto kecamatan Tembalang Semarang, yang meliputi perangkat aparatur kelurahan, masyarakat kelurahan yang berkaitan dengan topik penelitian.
- Wawancara dilakukan dengan Lurah, sekretaris kelurahan dan warga untuk mendapatkan data yang dibutuhkan terkait penelitian ini.
- Studi kepustakaan, dilakukan dengan mereview beberapa jurnal penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan, sehingga menghasilkan suatu referensi yang bermanfaat.
- Analisis dan perancangan sistem dilakukan untuk mengetahui kebutuhan user pada sistem yang dibangun. Uji coba sistem dilakukan untuk mengetahui

kemampuan sistem dalam mengolah informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat kelurahan

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisa Sistem

1. Use Case Diagram



Gambar 2. System Flow sistem

2. Implementasi Sistem

A. Halaman Home

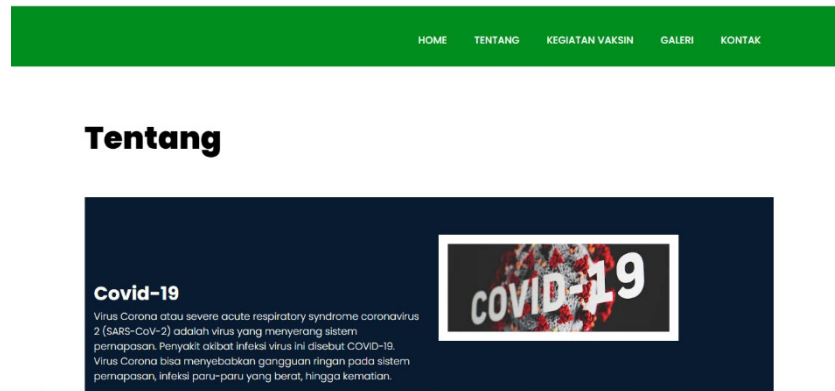
Halaman Home merupakan tampilan awal pada sistem informasi kelurahan. Masyarakat dapat melihat menu-menu yang ada pada sistem.



Gambar 3. Halaman home

B. Halaman Tentang

Di halaman ini masyarakat dapat melihat penjelasan singkat dari covid-19.



Gambar 5. Halaman Tentang.

C. Halaman Admin

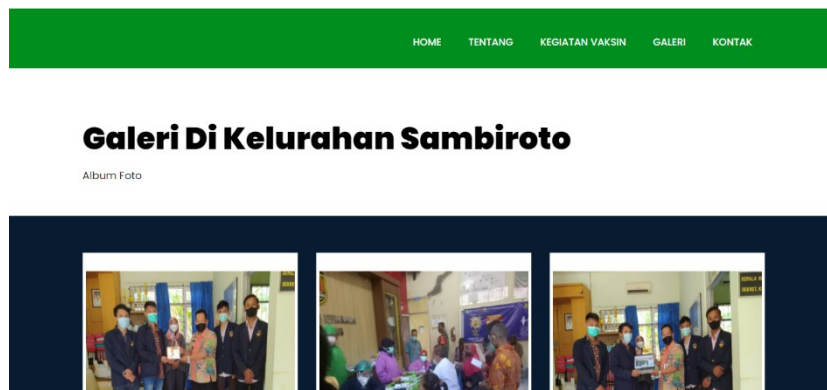
Di halaman ini masyarakat dapat memperoleh kegiatan vaksin dari kelurahan.



Gambar 6. Halaman Kegiatan Vaksin

D. Halaman Menu Galeri

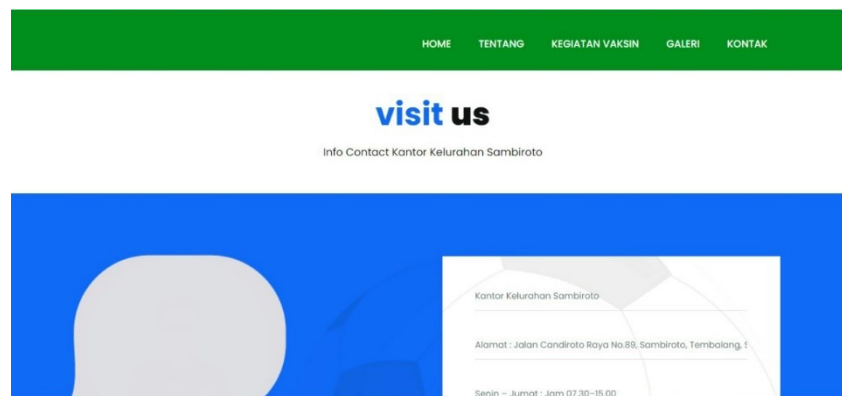
Pada halaman ini berisikan album gambar kegiatan di kelurahan Sambiroto



Gambar 7. Halaman Menu Galeri

E. Halaman Kontak

Pada halaman ini berisi Terdapat informasi mengenai alamat kantor, informasi hari dan waktu.



Gambar 8. Halaman Menu Kontak

IV. KESIMPULAN

Dengan sistem website di atas ini penulis mengambil kesimpulan :

1. Dengan adanya pengembangan website kegiatan di kelurahan Sambiroto dapat melakukan sosialisasi dan memberikan informasi-informasi penting lainnya dengan cepat dan dapat di akses masyarakat dengan mudah.
2. Dengan adanya pengembangan website kegiatan di kelurahan Sambiroto dapat bermanfaat bagi masyarakat luas dengan mudah dan cepat.

REFERENSI

- [1] Wahyu Nofa Setiawan, “Laporan Praktek Kerja Lapangan Perancangan Sistem Informasi Inventori Laboratorium Komputer Universitas PGRI Semarang Berbasisi Web Di UPT TIK Universitas PGRI Semarang”, Universitas PGRI Semarang, Semarang 2020.
- [2] Taufiq . R, Eka. S.. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Document Managemen System berbasis Web”, Jurnal Inovasi Informasi. Vol.5 , no. 1.
- [3] M. Suharto, “Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri Delangu Menggunakan php dan MySQL.” Jurnal speed sentra penelitian dan edukasi, Vol 4, pp. 1-8. 2012.
- [4] F. Arivanto, “Laporan Praktik Kerja Lapangan Aplikasi Manajemen Arsip Berbasis Web Di Arsip Dan Perpustakaan Daerah PatI”, Universitas PGRI Semarang, Semarang 2020.
- [5] Ambang, Prasetya. 2006. “Membangun Aplikasi SMS Berbasis Open Source”. Yogyakarta : Andi Offiset.
- [6] Jimi Asmara, “Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)” STIKOM Uyelindo,Kupang 2019.