



## Perancangan Aplikasi SIDAFPOL (Sistem Pendaftaran Polri) Berbasis Online Di POLDA Jawa Tengah

Kharisma Felix Andriyanto<sup>1)</sup>, Agung Handayanto<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup>Progam Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

<sup>2)</sup>Progam Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

<sup>1)</sup>Email : felixkharisma565@gmail.com

<sup>2)</sup>Email : agunghan@upgris.ac.id

**Abstrak** - Perkembangan teknologi yang semakin cepat pada saat ini membuat apapun harus serba cepat dalam hal melakukan sebuah tindakan maupun keputusan. Sistem mengambil sebuah keputusan ini sangat berguna terkehusus dalam proses penerimaan anggota Polisi Republik Indonesia (POLRI). Dalam pelaksanaan penelitian ini yang dilaksanakan di Polda Jawa Tengah dimana Polda Jawa Tengah menginginkan sebuah Sistem Pendaftaran Polri yang dapat diakses secara online. Perkembangan teknologi yang semakin cepat pada saat ini membuat apapun harus serba cepat dalam hal melakukan sebuah tindakan maupun keputusan tidak menutup kemungkinan dalam hal proses pendafatara Polri. Sehingga Sistem Pendaftaran Polri berbasis online dibutubuhkan karena, mengingat jumlah peminat yang banyak sampai seluruh Indonesia maka perlu dibutubhkannya sebuah sistem pendaftaran Polisi Republik Indonesia agar lebih efektif dan efisien, sehingga dapat mempermudah dari panitia dan calon Polisi Republik Indonesia untuk memonitoring dan melihat pendaftaran Polisi Republik Indonesia dari mana saja dan kapan saja. Sistem Pendaftaran Polri ininantinya berbasis web dengan nama SIDAFPOL (Sistem Pendaftaran Polri). Dalam proses pembuatan sistem aplikasi pendaftaran Polri berbasis online ini menggunakan metode UML (Unified Modelling Language) yang memiliki tiga tahap yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram. Pembuatan Sistem ini dengan tujuan nantinya menghasilkan sistem yang mudah diakses dengan website secara online sehingga lebih efektif dan efisien bagi panitia dan calon pendaftar Polisi Republik Indonesia.

**Kata Kunci** : Polri , Polda Jawa Tengah, SIDAFPOL, UML (Unified Modelling Language).

### PENDAHULUAN

Dalam pelaksanaan penelitian ini yang dilaksanakan di Polda Jawa Tengah dimana Polda Jawa Tengah menginginkan sebuah Sistem Pendaftaran Polri yang dapat diakses secara online. Perkembangan teknologi yang semakin cepat pada saat ini membuat apapun harus serba cepat dalam hal melakukan sebuah tindakan maupun keputusan tidak menutup kemungkinan dalam hal proses pendafatara Polri. Proses pembuatan sistem aplikasi pendaftaran Polisi Republik Indonesia (POLRI) inipun menggunakan beberapa tool antara lainnya Sublime Text (Code Editor), Web Browser, Fremwork Code Igniter, Sublime Text (Code Editor) databases MySQL, phpMyAdmin dan XAMPP. Yang nantinya diprogram ke komputer dengan bahasa pemrograman, selain hal itu dalam proses pembuatan system pendaftaran Polri ini menggunakan sebuah metode UML (Unified Modelling Language)

Berdasarkan penjelasan dan permasalahan yang sudah dijelaskan maka dengan itu penulis mebuat sebuah keputusan untuk membuat sebuah laporan pada Praktek Kerja Lapangan dengan judul “Perancangan Aplikasi SIDAFPOL (Sistem Pendaftaran Polri) Berbasis Online”. Sistem ini nantinya diharapkan menghasilkan sistem yang mudah diakses dengan website secara online sehingga lebih efektif dan efisien bagi panitia dan calon pendaftar Polisi Republik Indonesia.

### METODE

#### 1. Metode Penelitian

Dalam pembuatan system pendaftaran Polri berbasis online ini peserta menggunakan salah satu metode pemodelan UML (Unified Modelling Language), metode ini dapat digunakan juga untuk



memvisualisasikan. UML dapat digunakan untuk memvisualisasikan, menentukan, membangun, dan mendokumentasikan artefak dari sistem perangkat lunak. Saat ini UML memiliki tiga tahapan yang digunakan untuk merancang sebuah system antara lain *use case diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*.

## 2. Landasan Teori

### a. Sublem Text

Sublem Text adalah sebuah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform operaning system. *Sublem Text* ini mendukung beberapa bahasa pemrograman yang biasanya digunakan untuk membuat sistem aplikasi yang nantinya menyajikan fitur sintak highlight yang mendukung bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh komunitas seperti: C, C++, C#, CSS, HTML, Java, JavaScript, SQL, dan masih banyak lagi.

### b. Web Browser

*Web Browser* adalah sebuah perangkat lunak yan mana memiliki fungsi untuk menyajikan sebuah informasi guna melakukan sebuah interaksi antara dokumen yang disediakan oleh halaman *web*. *Web browser* juga sering disebut dengan nama internet browser, peramban atau peselancar karena berfungsi mencari halaman suatu *web* yang berisi informasi yang dibutuhkan oleh pengguna.

### c. Code Igniter

Code Igniter adalah sebuah aplikasi sumber terbuka yang mana merupakan sebuah erangka kerja PHP untuk membangun sebuah situs web dengan menggunakan PHP. Tujuan utama dari *Code Igniter* adalah untuk memudahkan programmer dalam mengembangkan aplikasi secara cepat tanpa harus melakukan pemrograman dari nol.

### d. MySQL

*MySQL* adalah sebuah progam databases yang mana progam tersebut mampu menerima dan mengirim dengan cepat, *MySQL* sendiri merupakan sebuah databases sever yang free, dengan ini memiliki arti pengguna bebas menggunakan databases tersebut untuk keperluan yang diinginkan tanpa perlu membayar lisebsi *MySQL*. *MySQL* yang biasa kita gunakan adalah *MySQL FreeSoftware* yang berada dibawah Lisensi GNU/GPL (*General Public License*).

### e. XAMPP

*XAMPP* adalah perangkat lunak bebas, yang mana perangkat lunak tersebut mendukung banyak sistem operasi, *XAMPP* sendiri merupakan sebuah *tool* yang menyediakan banyak paket perangkat lunak ke dalam satubuah perangkat lunak. Dengan menginstal *XAMPP* sendiri kita tidak peelu menginstal dan mengkonfirmasi *web server Apache*, *PHP* dan *MySQL* secara manual, karena didalam *XAMPP* sudah ada.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Analisis Kebutuhan

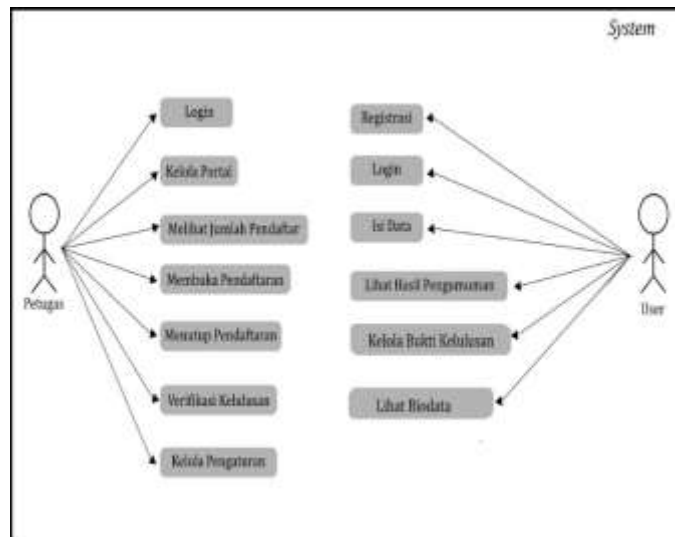
Dalam prose penelitian kali ini hal yang diperlukan dalam hal kebutuhan guna dalam pengembangan sebuah sistem pendaftaran polri secara online ini ialah mengetahui dasar teori yang digunakan untuk pengembangan sistem ini, maka dengan eksplorasi untuk menunjang kebutuhan dari system, data yang digunakan untuk menunjang pembuatan dari sebuah sistem ini didapatkan dari Polda Jawa Tengah.

### 2. Desain

Pada tahap ini dilakukan pemodelan desain system dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

a. Use Case Diagram

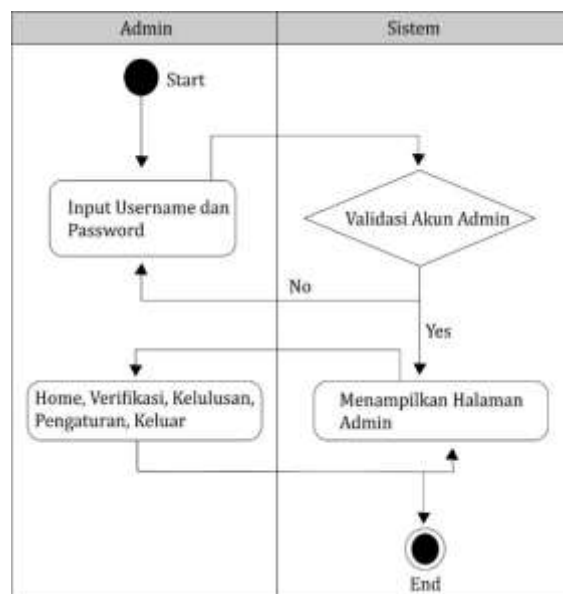
*Use Case Diagram* merupakan satu diantara bagian jenis diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang mana menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Use case* bekerja dengan mendeskripsikan interaksi antara user dengan sistem.



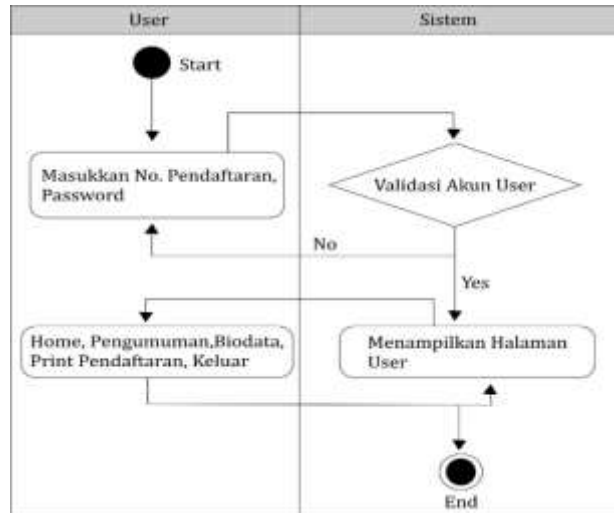
Gambar 1 . *Use Case Diagram*

b. Activity Diagram

*Activity Diagram* merupakan hal yang menjelaskan aliran data pada suatu proses yang saling berhubungan. Pada *activity diagram* berisi kemungkinan keputusan yang akan terjadi dan hasil akhir yang didapatkan atau ditampilkan untuk pengguna.



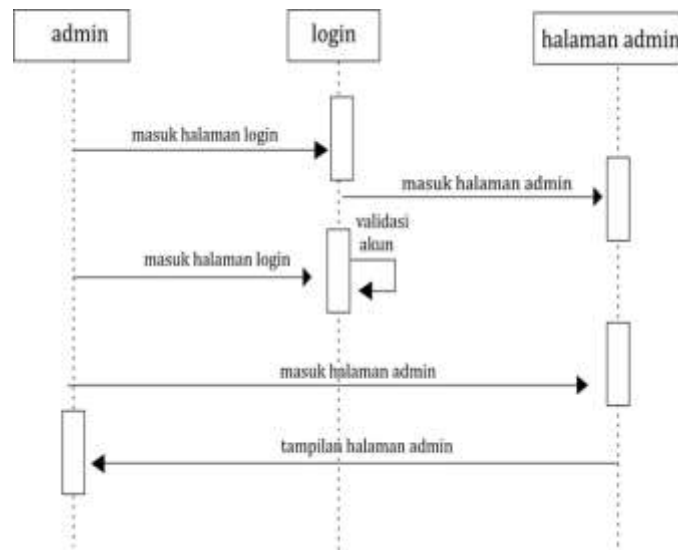
Gambar 2. *Activity Diagram Admin*



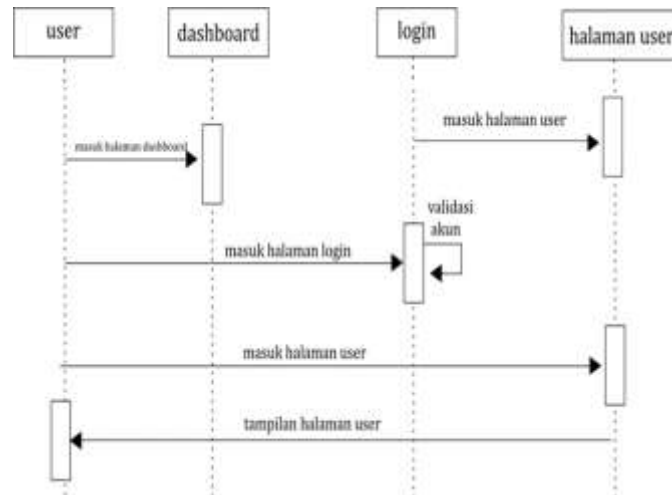
Gambar 3. Activity Diagram User

c. Sequence diagram

*Sequence Diagram* merupakan interaksi antara aktor dengan sistem atau sekitar sistem termasuk display, pengecekan data dan manipulasi data. sequence diagram terdiri dari dimensi waktu (vertikal) dan horizontal (objek yang terkait).



Gambar 4. Sequence Diagram Admin



Gambar 4 *Sequence Diagram User*

### 3. Implementasi

#### a. Halaman Utama

Halaman utama menampilkan pertama kali ketika *user* mengakses sebuah sistem.



Gambar 5. Halaman Utama

#### b. Halaman Pendaftaran

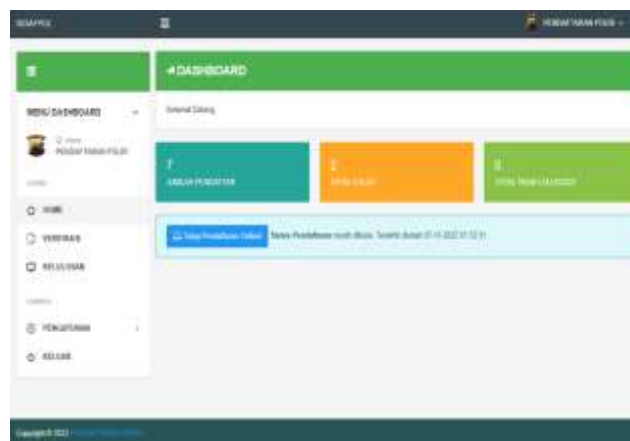
Halaman Pendaftaran ini berisi *form* pendaftaran secara online.



Gambar 6. Halaman Pendaftaran

c. Halaman Admin (Home)

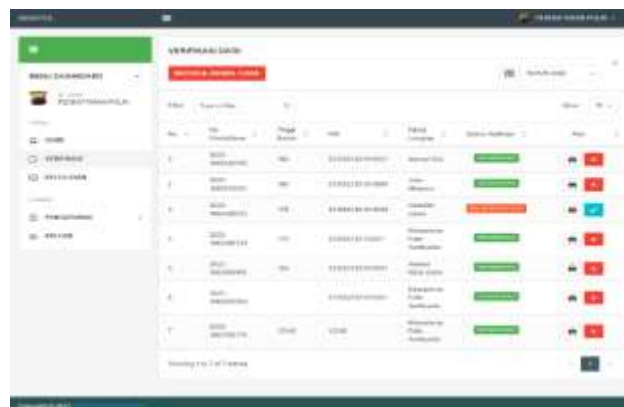
Halaman Admin (Home) memperlihatkan tampilan admin pada bagian home.



Gambar 7. Halaman Admin (Home)

d. Halaman Admin (Verifikasi)

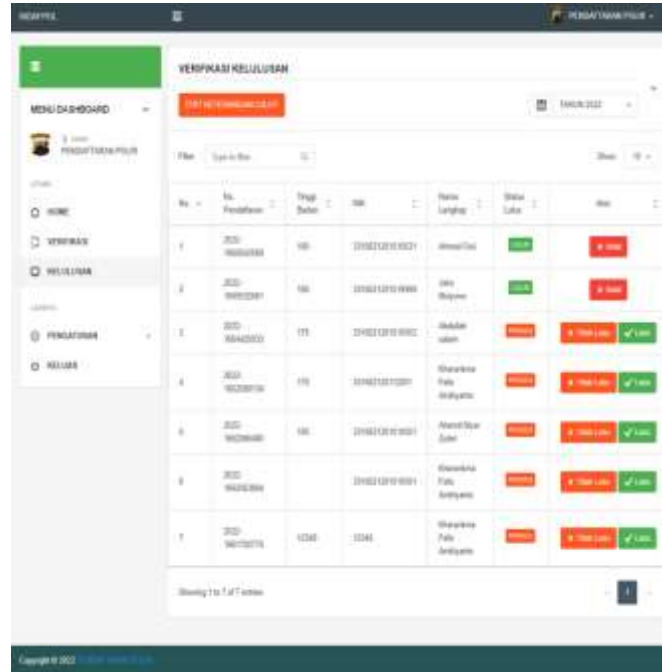
Halaman admin verifikasi memperlihatkan dimana petugas dapat melakukan verifikasi pada calon anggota Polri.



Gambar 8. Halaman Admin (Verifikasi)

e. Halaman Admin (Kelulusan)

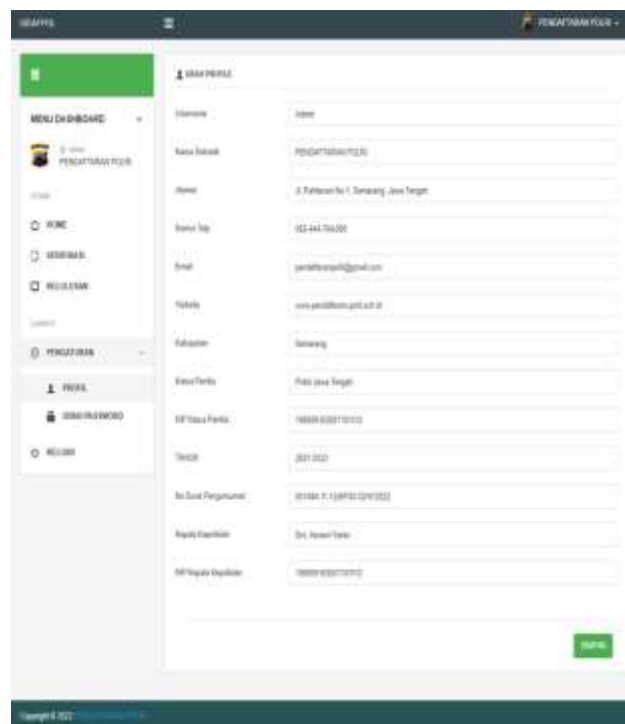
Pada halaman admin kelulusan ini memperlihatkan dimana petugas dapat menentukan calon pendaftar Polri yang lulus.



Gambar 9. Halaman Admin (Kelulusan)

f. Halaman Admin (Pengaturan dan Keluar)

Pada halaman Admin (Pengaturan dan keluar ini) menampilkan pengaturan dari system dan keluar dari system.

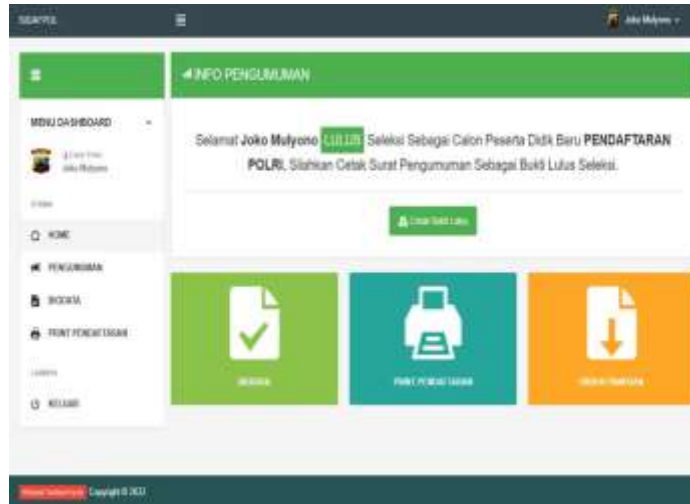


Gambar 10. Halaman Admin (Pengaturan dan Keluar)



g. Halaman Utama *User* (Home)

Halaman Utama *User* (Home) dapat melihat mengenai apakah dinyatakan lulus ataupun ditolak dalam pendaftaran Polri.



Gambar 11. Halaman Utama *User* (Home).

h. Halaman Utama *User* (Pengumuman)

Pada halaman utama *user* (pengumuman) ini *user* dapat mengetahui apakah dinyatakan lolos ataupun tidak.



Gambar 12. Halaman Utama *User* (Pengumuman).

i. Halaman Utama *User* (Biodata)

Pada halaman utama *user* biodata ini memperlihatkan biodata dari *user*.





Gambar 13. Halaman Utama User (Biodata)

## KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan penelitian yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa dalam sistem pendaftaran Polri Berbasis Online di Polda Jawa Tengah nantinya dapat mempermudah pendaftaran Polri dari mana dan kapan saja selagi pendaftaran masih dibuka, sehingga nantinya pendaftaran jadi lebih efisien dan efektif.

## SARAN

Berdasarkan analisis dan penelitian diharapkan untuk sistem pendaftaran Polri berbasis online di Polda Jawa Tengah kedepannya dapat dikembangkan dan disempurnakan lagi. Nantinya untuk sistem pendaftaran ini diharapkan dapat dikembangkan tidak hanya di Polda Jawa Tengah melainkan untuk Indonesia, selain itu dapat mengembangkan sistem aplikasi ini dapat digunakan lebih mudah dengan berbasis semua *device* atau *multiplatform*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Edi Saputra Hasibuan, "Persepsi Masyarakat Terhadap Penerimaan Anggota Polri," *J. Huk. Sasana*, vol. 7, no. 1, pp. 33–50, 2021, doi: 10.31599/sasana.v7i1.526.
- A. J. Andryani, "Program studi teknik informatika universitas islam riau pekanbaru tahun 2020," 2020.
- B. A. B. Ii, "Bab ii landasan teori 2.1.," pp. 8–30, 2013.
- A. A. F. Mausea, "Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Dan Pemeriksaan Dokter Di Klinik Pengobatan Berbasis Web," *J. Rekayasa Inf.*, vol. 10, no. 2, pp. 136–149, 2021.
- Ahmad Dwi Absari and Setyoningsih Wibowo, "Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Pt Campus Data Media Berbasis Web," *Sci. Eng. Natl. file:///F/PKL 2022/File Jurnal/databases.pdf/Seminar 6(SENS 6)*, vol. 6, no. Vol. 6 No. 1 (2021): SENS 6, pp. 280–286, 2021.
- A. Maghfiroh, H. Henderi, and G. Maulani, "Rancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada Smk Putra Rifara," *J. Ilm. Matrik*, vol. 22, no. 1, pp. 1–7, 2020, doi: 10.33557/jurnalmatrik.v22i1.850.
- A. Hidayati, "Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Pendaftaran Mahasiswa Baru," pp. 67–78.