



Sistem Informasi Penggajian di Perusahaan PT. Teknologi Aplikasi Sejahtera

Evta Rizki Kurniawan¹), Noora Qotrun Nada²).

^{1,2}Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang Gedung B Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

¹Email : evtarizkikurniawan@gmail.com

²Email : noora@upgris.ac.id

Abstrak- PT. Teknologi Aplikasi Sejahtera (TAS) adalah perusahaan yang bergerak dibidang Teknologi informasi dan berfokus pada pelayanan pembuatan sistem informasi, pengelolaan dan pengadaan Program Aplikasi maupun hardware IT Instansi , perusahaan konstruksi dan K3. Praktek kerja lapangan yang diberikan adalah membuat sistem payroll berbasis web. Sistem tersebut bertujuan untuk memudahkan karyawan untuk penggajian. PT. Teknologi Aplikasi Sejahtera (TAS) terus menjalankan bisnis terutama dalam bidang Pengembangan Aplikasi Berbasis Website dan Dekstop maupun mobile, Dalam mengembangkan Sistem perusahaan yang terintegrasi perusahaan ingin membangun sebuah Aplikasi penggajian. Dikarenakan Penggajian masih menggunakan secara manual.Sistem tersebut bertujuan untuk penggajian , memudahkan penghitungan gaji secara realtime, proses pembuatan sistem menggunakan software Microsoft Visual Studio code , XAMPP, MySQL , web browser dan postman. Sistem ini menggunakan framework codeigniter untuk mempercepat pembuatan sistem. Permasalahan yang terjadi pada perusahaan yaitu masih digunakannya penggajian secara manual , oleh karena itu perlu dibangun sebuah sistem informasi yang dapat terintegrasi serta mudah digunakan kepada hrd atau pemilik perusahaan. Metode Penelitian yang digunakan pada sistem rancangan program ini menggunakan metode Waterfall, sistem ini dilengkapi fitur absensi karyawan, perbitungan gaji dan data potongan gaji.Proses perancangan menggunakan metode UML (unfield Modeling language) seperti use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Proses selanjutnya mendesign rancangan yang sudah dibuat kemudian di implementasi rancangan dan desain melalui coding.

Kata Kunci : Codeigniter, MySQL, Penggajian , PT Teknologi Aplikasi Sejahtera

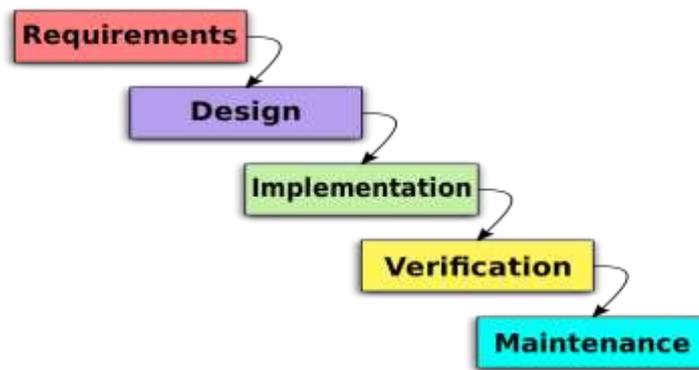
PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan pada era globalisasi saat ini telah berkolaborasi dengan ilmu yang menyebar berbagai bidang. Teknologi membawa suatu perubahan yang mendasar bagi setiap organisasi baik publik maupun swasta. Definisi sistem dijelaskan melalui dua kelompok pendekatan yaitu menekankan pada prosedur dan komponen atau elemennya. Pendekatan yang menekankan pada prosedur mendefinisikan system sebagai suatu jaringan kerja prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.Sedangkan pendekatan system yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai kumpulan elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Kedua kelompok definisi ini adalah benar dan tidak bertentangan,yang berbeda adalah cara pendekatannya.

Pemikiran baik manusia yang maju dan berkembang diperlukan sistem yang dapat diperlukan sistem yang memudahkan pengguna dan bermanfaat. Dalam pengembangan diperlukan rancangan pembuatan sistem yang efektif dan efisien seperti sistem kepegawaian , Hrm (Human Resource Management) , dan sistem penggajian.

METODE

Metode yang digunakan dalam membangun sistem informasi manajemen aset ini adalah metode waterfall. Penggunaan metode waterfall ini adalah yang paling sering atau yang paling umum digunakan dalam proses pembuatan program karena prosesnya yang mengalir, secara sistematis dari satu tahap ke tahap lainnya dalam mode kebawah. Secara umum metode waterfall dianggap memiliki enam tahap yang berbeda seperti di tunjukan pada gambar yaitu : analisis, kebutuhan, desain, implementasi, verifikasi, maintenance. Urutan langkah dalam metode waterfall dapat dilihat pada Gambar 1. Penelitian ini hanya dilakukan sampai pada tahap implementasi.



Gambar 1. Ilustrasi Model Waterfall

Metode Waterfall merupakan Sebuah pendekatan kepada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial mulai dari tingkat dan kemajuan sistem pada analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Terdiri dari beberapa tahapan, yaitu: tahap requirement, design, implementation, verification, dan maintenance. (Dharmawan, Purwaningtias, and Risdiansyah 2018)

1. *Requirement*

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna [6].

2. *Design*

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan hardware dan sistem serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan [7].

3. *Implementation*

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing [8].

4. *Verification*

Pada tahap ini merupakan final untuk pembuatan sebuah sistem. Yaitu tahapan verifikasi oleh pengguna. Pengguna akan menguji aplikasi sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna [9].

5. *Maintenance*

Ini adalah tahap akhir dari metode waterfall. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya [8].



HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Sistem

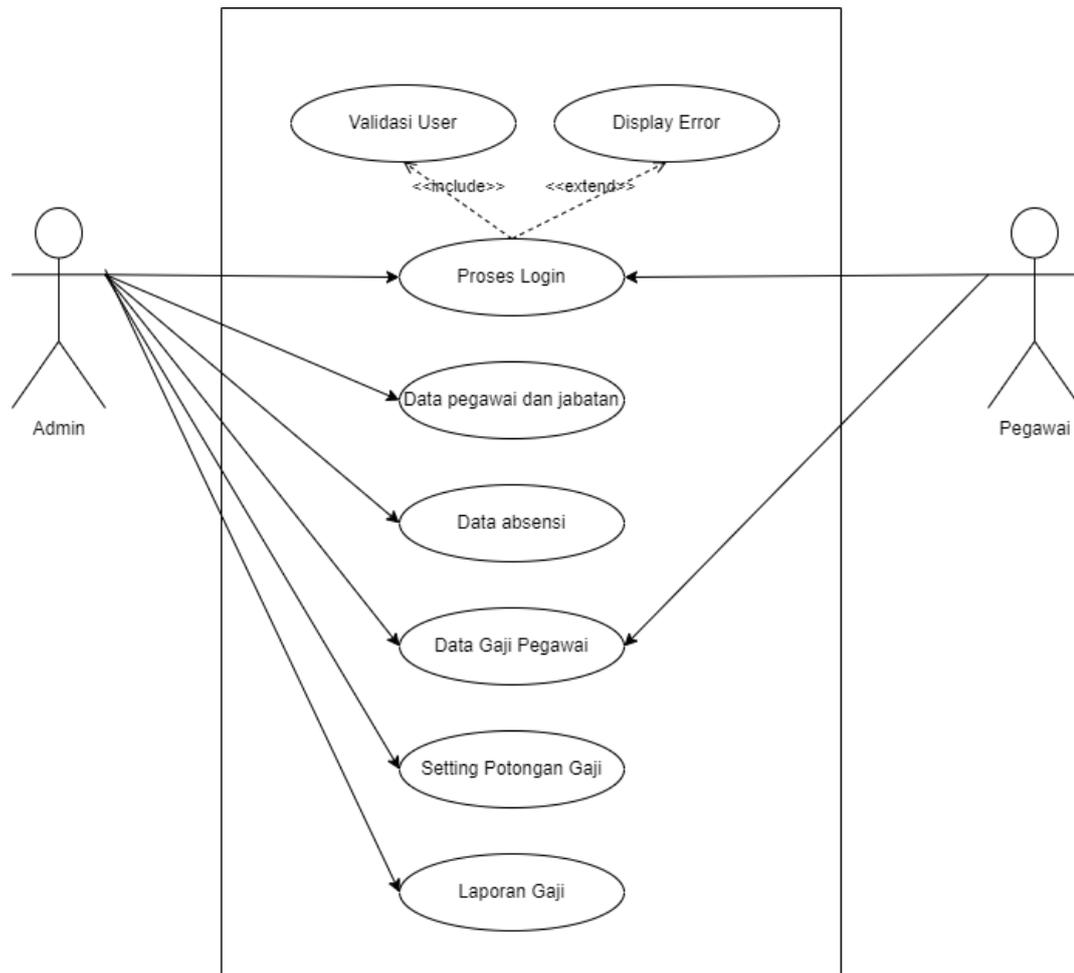
Kebutuhan sistem yang dirancang terdapat Dua tipe user yaitu Admin, dan Karyawan. Admin memberikan dan membuat akses kepada para karyawan. Atasan memberikan tugas kepada karyawan dan memberikan penilaian untuk kenaikan jabatannya nanti. Karyawan menerima tugas dan mengoutput tugas yang diberikan oleh atasan.

Sistem yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah sistem informasi penggajian dengan metode waterfall yang diimplementasikan kedalam suatu web menggunakan framework codeigniter dengan jenis penelitian yang digunakan adalah metode pengembangan atau research and development. Hasil akhir sistem ini adalah sebuah aplikasi yang dapat membantu meminimalisir kesalahan perhitungan gaji yang disebabkan oleh faktor human error, membantu menghemat waktu dalam penyusunan laporan, serta sebagai media menyimpan data-data pegawai didalam sebuah server yang terintegrasi dengan database Mysql sehingga data tidak mudah hilang.

| Role | Hak Akses |
|----------------------|--|
| Administrator | Mengelola, menambah, menghapus, mengupdate data gaji dan data pegawai |
| Karyawan | Melihat data gaji dan slip gaji pribadi untuk dicocokkan dengan gaji yang diterima |

Desain

Sebuah Use Case Diagram menyatakan gambaran yang terjadi antara pengguna dengan sistem. Diagram ini bisa menjadi gambaran atas batas dari setiap pengguna dengan user yang berbeda. Seperti pada urutan flowchart yang terdapat pada Gambar 2. Dimana ketika login sebagai atasan akan dapat mengakses manajemen aset. Sedangkan Admin dapat mengakses Mengolah, Menambah, Menghapus, Mengupdate Data Gaji dan Data Pegawai Beserta status Pegawai Perusahaan.. Untuk Karyawan dapat mengakses informasi gaji dan slip gaji.



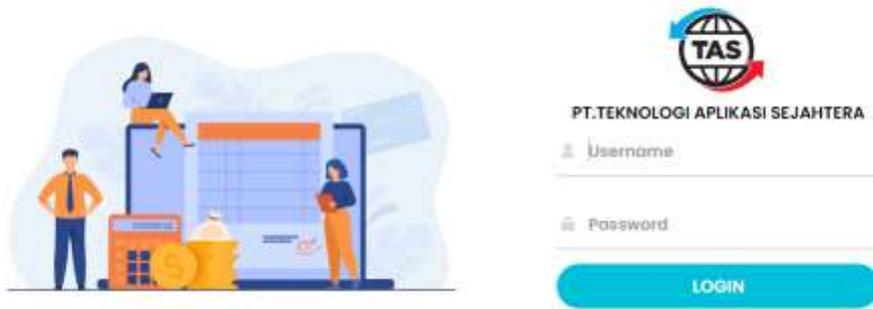
Gambar 2. Use Case Diagram

Implementasi

Implementasi sistem ini untuk menjelaskan kepada pengguna cara menggunakan sistem ini sehingga pengguna dapat mengoperasikan sistem dengan mudah.

Pada proses implementasi sistem ini tahapan kegiatan yang dilakukan adalah menulis pengetahuan yang sudah direpresentasikan dengan bahasa pemrograman dan desain sistem. Ini merupakan hasil dari Sistem Informasi Penggajian Aset Berbasis Web.

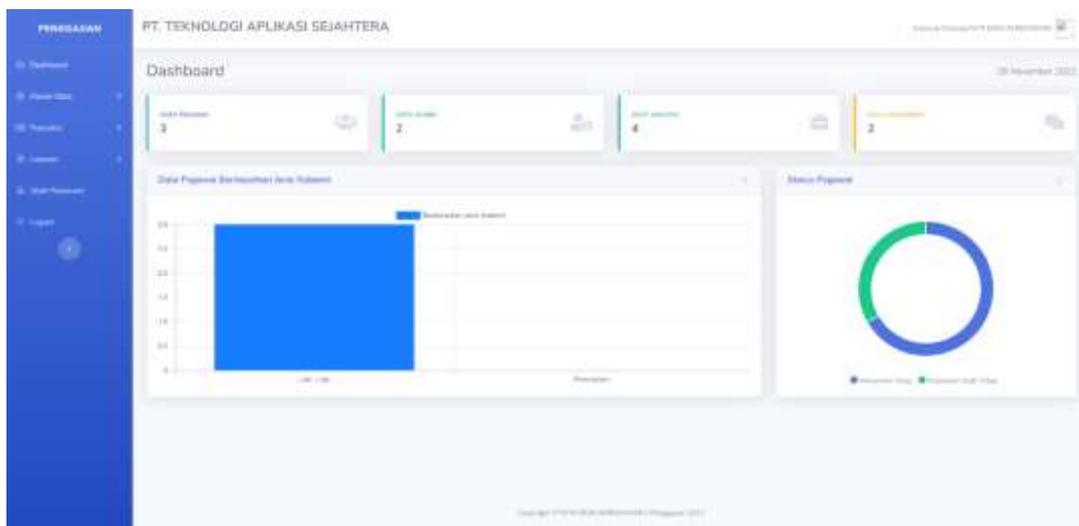
1. User Interface Login



Gambar 3. Halaman Login

Gambar 3 Merupakan user interface dari halaman login yang didesain dari tim IT .Halaman ini harus memasukkan Username dan password sebelum memasuki halaman backend.

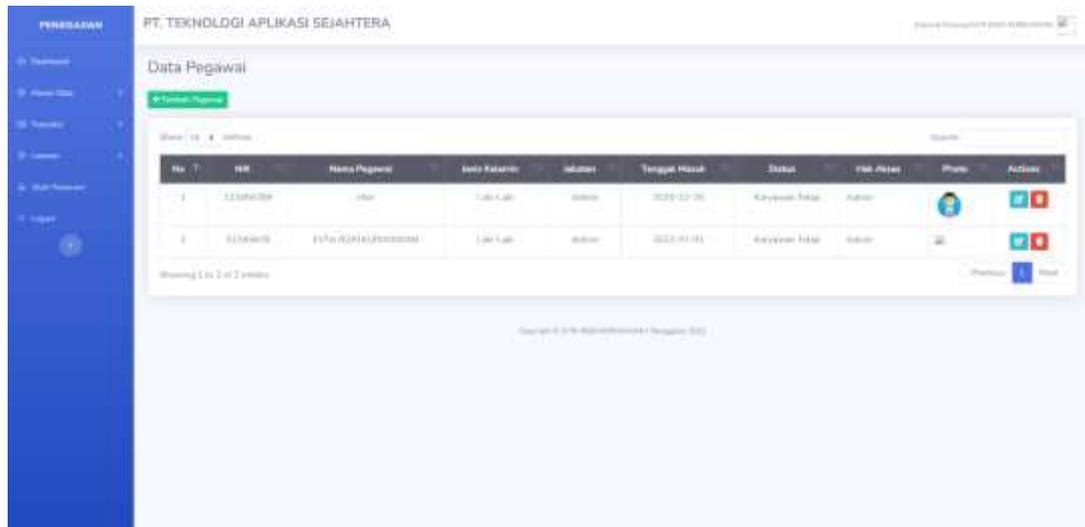
2. User Interface Dashboard Admin



Gambar 4 User Interface Dashboard Admin

Gambar 4 merupakan user interface dari tampilan dashboard admin yang menunjukkan tampilan awal pada hak akses admin

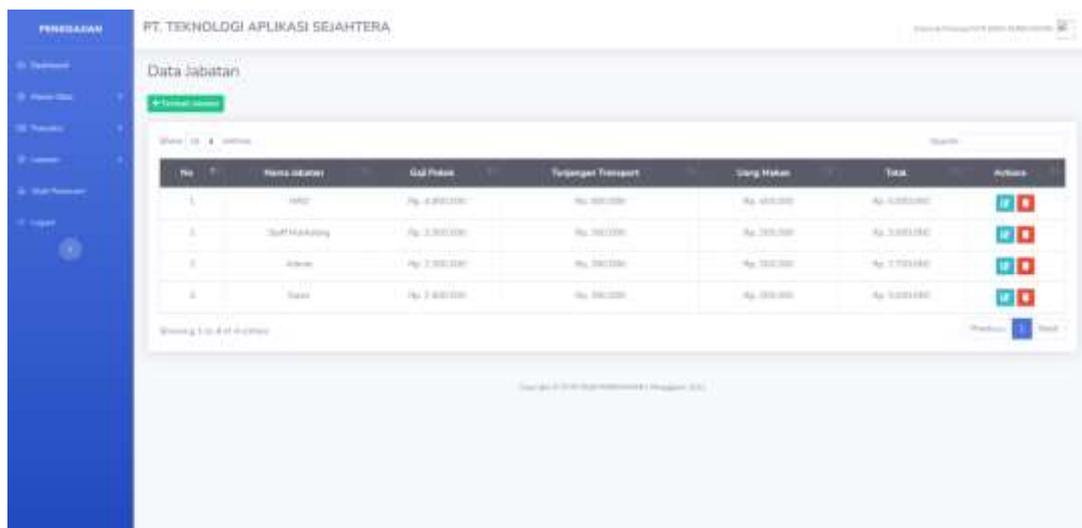
3. User Interface Data Pegawai Admin



Gambar 5 User Interface Data Pegawai Admin

Gambar 5 Merupakan user interface dari data pegawai admin, yang dimana dapat menambahkan data pegawai, mengubah data pegawai, dan menghapus data pegawai.

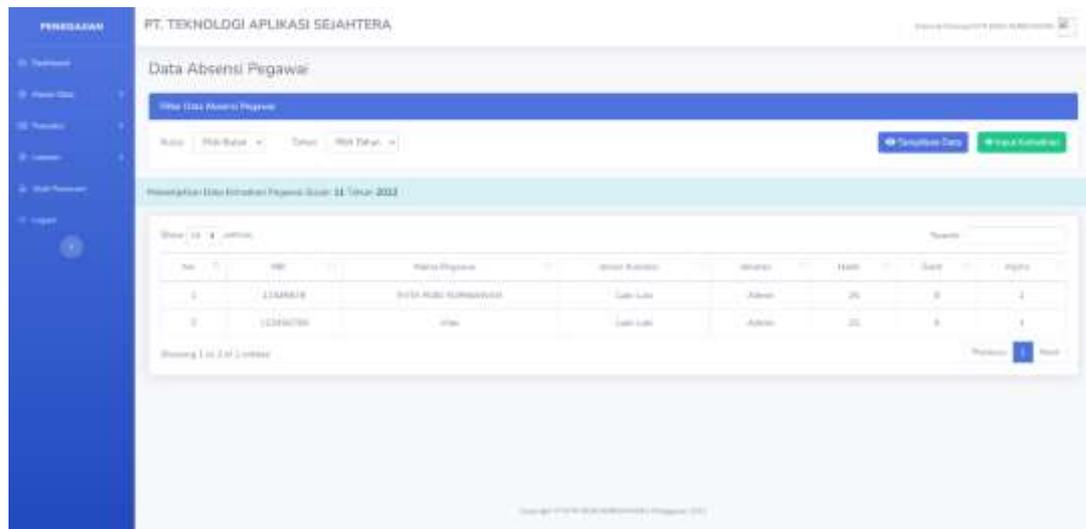
4. User Interface Data Jabatan



Gambar 6 User Interface Data Jabatan

Gambar 6 merupakan user interface dari data jabatan admin, yang dimana dapat menambahkan data jabatan, mengubah data jabatan, dan menghapus data jabatan.

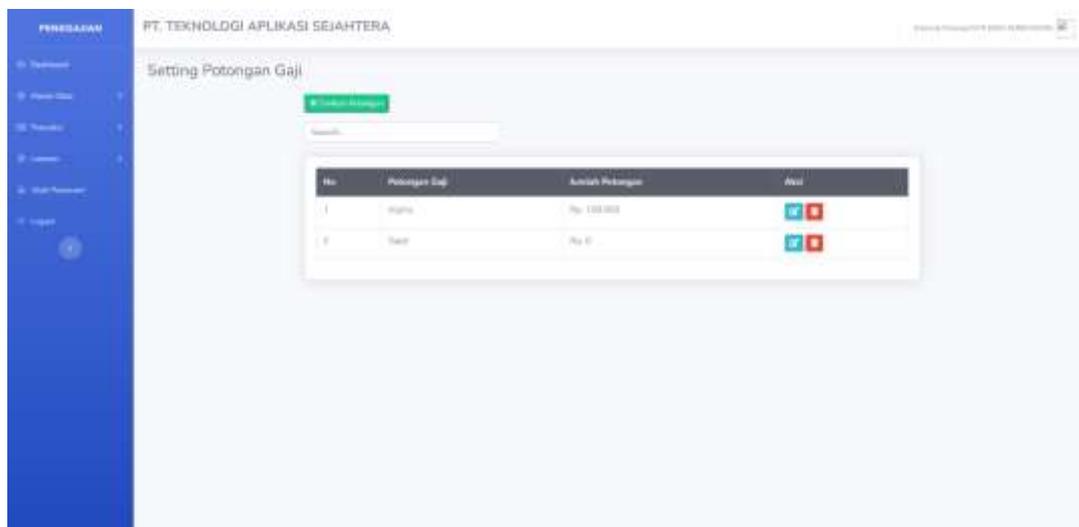
5. User Interface Data Absensi Pegawai



Gambar 7 User Interface Data Absensi

Gambar 7 Merupakan tampilan user interface dari data absensi pegawai yang dimana dapat melihat data absensi pegawai sesuai dengan bulan dan tahun dan dapat menginput kehadiran

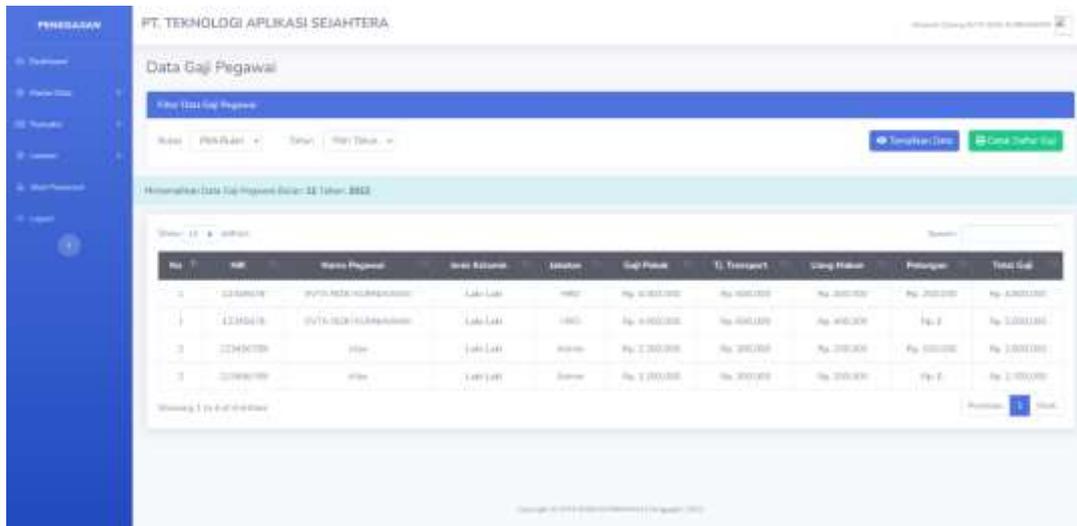
6. User Interface Potongan Gaji



Gambar 8 User Interface Data Gaji Pegawai

Gambar 8 Merupakan user interface dari potongan gaji, yang dimana dapat potongan gaji sesuai dengan absensi hingga mengedit potongan gaji tersebut.

7. User Interface Data Gaji Pegawai



Gambar 9 User Interface Data Gaji Pegawai

Gambar 9 Merupakan tampilan user interface dari data gaji pegawai, yang dimana dapat menampilkan data dan mencetak daftar gaji sesuai bulan dan tahun.

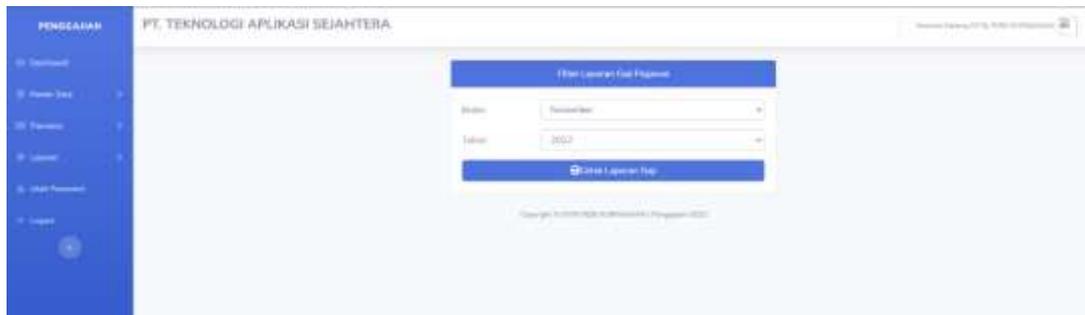
8. User Interface dan Hasil Cetak Gaji



Gambar 10 Hasil Cetak Gaji



Gambar 10 Merupakan hasil cetak gaji pada bulan juni yang dimana terdapat NIK, nama pegawai, jenis kelamin, jabatan, gaji pokok, tj transport, uang makan, potoongan, dan total gaji.



Gambar 11 User Interface Laporan Gaji

Gambar 11 Merupakan user interface dari laporan gaji yang dimana terdapat bulan dan tahun untuk di cetak gaji.

9. User Interface dan Hasil Cetak Absensi

PT. TEKNOLOGI APLIKASI SEJAHTERA
Laporan Kehadiran Pegawai

Bulan: 11
Tahun: 2022

| No | NIK | Nama Pegawai | Jabatan | Hadir | Sakit | Alpha |
|----|----------|----------------------|-----------|-------|-------|-------|
| 1. | 12345678 | BAYU ANDI ALMAGHRANI | Manajemen | 20 | 0 | 2 |
| 2. | 12345679 | Andi | Manajemen | 20 | 0 | 1 |

Gambar 12 Hasil Cetak Absensi

Gambar 12 merupakan hasil cetak absensi yang dimana terdapat nik, nama pegawai, jabatan, hadir, sakit, dan alpha.

A. User Interface Dashboard Karyawan



Gambar 13 User Interface Dashboard Karyawan

Gambar 11 merupakan user interface dari dashboard karyawan, yang dimana dapat dilihat info dari data pegawai.

10. Hasil Tampilan Data Gaji Pegawai



| Bulan Tahun | Gaji Pokok | Tunjangan Transportasi | Uang Makan | Pajak | Total Gaji | Detail |
|-------------|---------------|------------------------|-------------|-------|---------------|----------|
| 11/2022 | Rp. 2.280.000 | Rp. 300.000 | Rp. 300.000 | Rp. 0 | Rp. 2.880.000 | [Detail] |

Gambar 12 User Interface Tampilan Data Gaji Karyawan

Gambar 13 merupakan user interface dari tampilan data gajikaryawan yang dimana hanya dapat melihat data gaji dan dapat di cetak.

11. Hasil Cetak Daftar Pegawai



PT. TEKNOLOGI APLIKASI SEJAHTERA
Daftar Gaji Pegawai

Nama Pegawai: DINA
NIK: 513155
Jabatan: Admin
Bulan: 11
Tahun: 2022

| No | Keterangan | Jumlah |
|---------------------|------------------------|----------------------|
| 1 | Gaji Pokok | Rp. 2.280.000 |
| 2 | Tunjangan Transportasi | Rp. 300.000 |
| 3 | Uang Makan | Rp. 300.000 |
| 4 | Pajak | Rp. 0 |
| Total Gaji : | | Rp. 2.880.000 |

Pegawai: DINA
Semarang, 20 Nov 2022
DINA

Nama Pegawai: DINA
NIK: 513155
Jabatan: Admin
Bulan: 11
Tahun: 2022

Gambar 14 Hasil Cetak Gaji Pegawai

Gambar 14 merupakan hasil cetak gaji karyawan, yang dimana berisikan data dari karyawan tersebut hingga total gaji.

KESIMPULAN

Setelah Penulis Mengamati dan meneliti maka Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian pada PT. Teknologi Aplikasi Sejahtera Semarang, penulis dapat menyimpulkan bahwa, dengan adanya Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian PT. Teknologi Aplikasi Sejahtera Semarang, dapat menggunakan sebuah sistem untuk memudahkan dalam mengelola gaji dan Absensi dengan mudah dan lebih efektif.

Sistem ini dapat diimplementasikan dan digunakan dalam Penggajian Karyawan pada PT. Teknologi Aplikasi Sejahtera.



SARAN

Hasil penelitian dari Sistem Informasi berbasis web yang telah dihasilkan masih ada hal – hal yang perlu diperhatikan .Software Penggajiandapat menjadi lebih baik. Melakukan penelitian lebih dalam lagi untuk mengembangkan fitur fitur terutama Lembur , Potongan dan Tunjangan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada :

1. ALLAH SWT yang Senantiasa Memberikan yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya
2. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan materi, doa yang tulus, semangat, dan motivasi
3. Noora Qotrun Nada, ST., M.Eng.selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan selama pembuatan Laporan Praktek Kerja Lapangan.
4. Seluruh Karyawan PT. Teknologi Aplikasi Sejahtera Semarang yang telah memberikan bantuan, pengarahan, ilmu, dan pengalaman kerja selama melaksanakan Praktek Kerja Lapangan.

DAFTAR PUSTAKA

- L. Y. Siregar and M. I. P. Nasution, “Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online,” *HIRARKI J. Ilm. Manaj. dan Bisnis*, vol. 02, no. 01, pp. 71–75, 2020, [Online]. Available: <http://journal.upp.ac.id/index.php/Hirarki%0APERKEMBANGAN>.
- D. Handayani and D. Hartanti, “Sistem Informasi E-Payroll Karyawan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Android,” *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 5, no. 1, pp. 41–50, 2020.
- E. H. Ulfa, “Laporan Praktik Kerja Lapangan (Pkl),” *SELL J.*, vol. 5, no. 1, p. 55, 2020.
- H. A. Q. Yahya, “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus Sdn Cibubur 05),” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 2, no. 2, pp. 1–8, 2020, doi: 10.31326/sistek.v2i2.663.