

REKAPITULASI NILAI PEMBELAJARAN BERBASIS WEB PADA PT. PLN (PERSERO) UDIKLAT SEMARANG

Adib Ulin Niam¹, N.Q.Nada²

^{1,2,3}Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : adibulin82@gmail.com¹, Nooraupgris@upgris.ac.id²

Abstrak

PT. PLN (persero) Udiklat Semarang merupakan tempat pendidikan bagi pegawai PLN maupun pegawai BUMN lain yang pengolahan data nilainya masih terbilang manual dan belum memanfaatkan teknologi dan pengolahan nilai. web rekapitulasi ini dibangun untuk mempermudah merekap nilai dan pengarsipannya. web rekapitulasi ini dibangun menggunakan *tools* pembangunan CodeIgniter, PHP dan dengan memanfaatkan MySQL sebagai database penyimpanan nilai, dalam pembuatan web rekapitulasi nilai ini penulis menggunakan metode USDP (*unifield software defwlopment process*) sebagai pengembang perangkat lunak dan bahasa pemodelan dengan UML (*unified modeling language*). Tahap – tahap USDP meliputi Analisis, Perancangan, Deploymen, Implementasi dan Pengujian sehingga perangkat lunak yang dihasilkan sesuai keinginan pengguna dan pembuat.

Kata Kunci: PLN, Rekapitulasi, Nilai

I. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Kebutuhan teknologi informasi merupakan hal yang sangat diperlukan. Kebutuhan akan mendapatkan suatu informasi yang cepat, tepat dan efisiensi. Di sisi lain, banyak instansi atau organisasi Salah satu teknologi informasi yang diperlukan adalah kebutuhan telah memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut dengan baik dan menjadikan kebutuhan mereka dalam memberikan informasi.

PT. PLN (Persero) Udiklat Semarang perlu mengembangkan sistem rekapitulasi nilai berbasis website.dalam pengelolaan nilai dan data di PT. PLN (persero) Udiklat Sematang ini masih menggunakan cara perekapan nilai yang cukup dibilang memakan waktu yang cukup lama, yaitu masih menggunakan pencatatan manual yang nantinya akan dicantumkan dalam buku laporan yang nantinya akan dituliskan pada laporan atau nilai akhir [1].

Berdasarkan permasalahan diatas , maka penulis mendapt ide membuat suatu perangkat lunak berbasis website. suatu website yang bisa menginput nilai atau data dan juga bisa dicetak langsung sebagai nilai sementara yang nantinya akan menjadi nilai akhir. Dengan adanya website ini diharapkan nantinya akan mempermudah pegawai untuk merekapitulasi data dan mengarsipkan nilai [2].

2. Tujuan

Adapun tujuan dibuatnya website rekapitulasi nilai pada PT. PLN (Persero) Udiklat Semarang adalah untuk mempermudah merekapitulasi nilai dan membantu pengelolaan nilai berbasis web pada PT. PLN (Persero) Udiklat Semarang.

3. Sistem yang sudah ada

Sebagaimana telah dijelaskan sebelumnya, di PT. PLN (Persero) Udiklat Semarang merupakan tempat pendidikan bagi pegawai PLN maupun pegawai BUMN lain di bagian rekapitulasi nilai masih menggunakan manual, Jadi dapat menghambat kinerja para staf yang ingin melakukan program kerja yang lain.

II. METODOLOGI PENELITIAN

1. Analisa Sistem

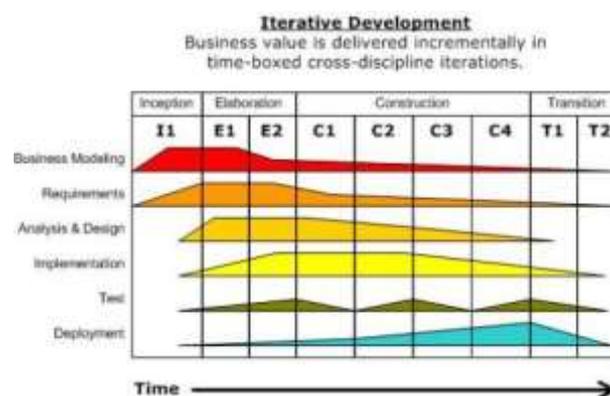
Dalam penelitian ini, kami menggunakan tahapan langkah pertama adalah Analisis kebutuhan dilakukan dengan melakukan pengamatan terhadap masalah yang ada di PT. PLN (Persero) Udiklat Semarang. Sehingga mendapatkan solusi terhadap masalah yang ada. Dengan menentukan user level di dalam merekap nilai yaitu akan dibuat dibuat 2 tingkat level user, yaitu admin dan pegawai. Membuat fitur di dalam sistem informasi ini seperti fitur pencatatan kerja karyawan selama bertugas dan dapat terpantau melalui *website*.

2. Perangkat lunak

Sementara itu perangkat lunak adalah instruksi langsung komputer untuk melakukan pekerjaan dan dapat melakukan disetiap aspek kehidupan modern dari website yang kritis untuk hidup, seperti perangkat pemantau medis dan perangkat tenaga listrik samapi perangkat hiburan.

3. Pengembangan Sistem dengan USDP

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah USDP. Model USDP merupakan proses kerja pengembangan sistem menggunakan bahasa pemrograman yang berorientasi objek, yang pada prinsipnya dibuat untuk mendapatkan spesifikasi kebutuhan pengguna. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau berturut dimulai dari analisis desain, pengodean pengujian dan tahap pendukung [3].



Gambar 1. Diagram fase USDP

Iterative dan Incremental adalah proses pengembangan perangkat lunak yang dibagi dalam beberapa fase, dimana setiap fase dilakukan tahap kerja yang dilakukan secara berulang.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

I. Analisis kebutuhan

1.1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional menggambarkan tentang layanan sistem untuk memudahkan dalam penggunaannya. Kebutuhan fungsional dari sistem yang dibuat diantaranya, mempermudah rekap nilai, sistem menyediakan form kritik dan saran pada pegawai, sistem menyediakan form login untuk admin, user dapat melihat detail kritik dan saran, admin dapat menginput, mengupdate, menghapus data pada system.

1.2. Kebutuhan Non Fungsional

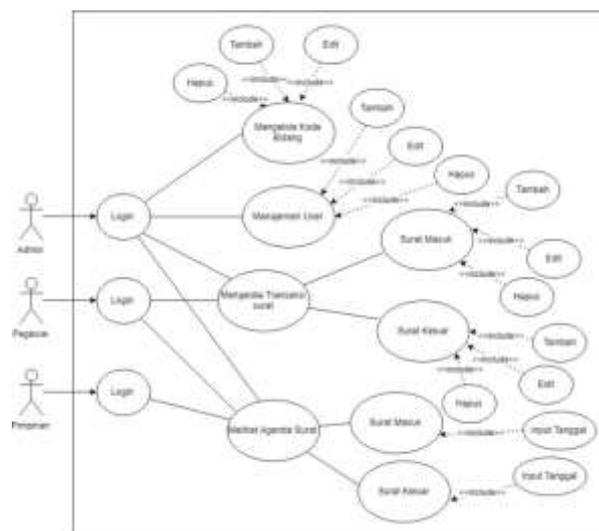
Spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistem ini yaitu menggunakan Processor Intel Core i5-5200U, up to 2.7GHz, Memory 4 GB, Harddisk 500 GB. Sedangkan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem ini yaitu Sistem operasi Microsoft Windows 10, Web Server XAMPP, Database MySQL, Browser Mozilla Firefox

1.3. Perancangan Sistem

Perancangan Rekapitulasi nilai Berbasis Web dimulai dengan analisis kebutuhan aplikasi kemudian dilakukan perancangan. website ini menggunakan pemodelan Unified Modeling Language(UML) Use Case Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram. Setelah itu, mulai dilakukan pembuatan program dengan menggunakan PHP. Di bawah ini merupakan penjelasan mengenai perancangan aplikasi yang dibangun.

a. Use Case Diagram

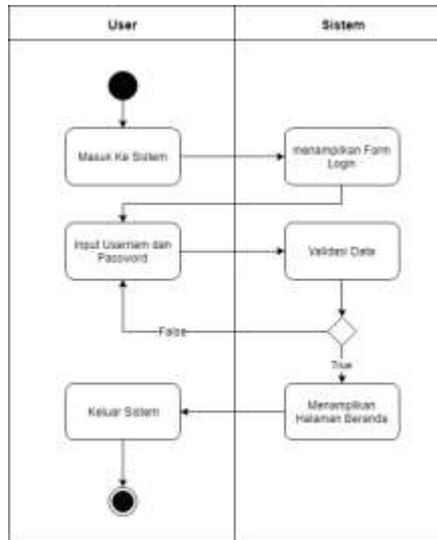
Use Case Diagram pada Sistem rekapitulasi nilai Berbasis Web Pada PT. PLN (persero) Udiklat Semarang, dapat dilihat pada gambar 2.



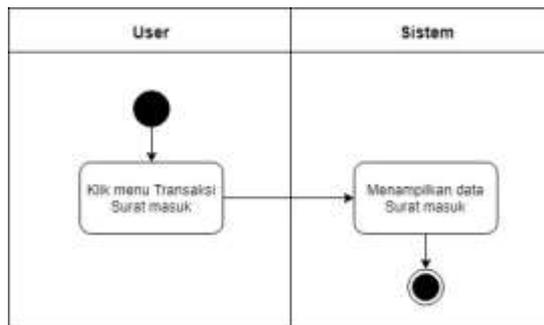
Gambar 2. Use Case Diagram

b. Activity Diagram

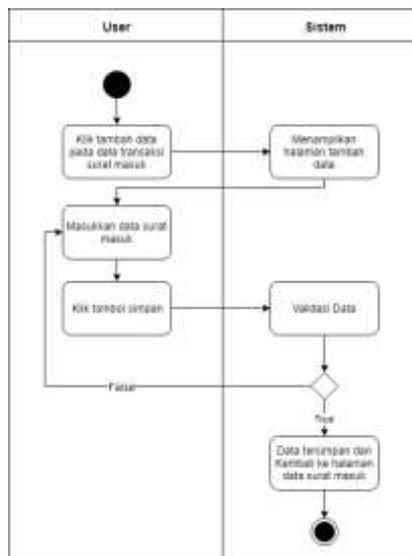
Activity Diagram Activity Diagram merupakan suatu kegiatankegiatan yang ada didalam sebuah sistem, dengan adanya activity diagram kita bisa lebih mengetahui proses dari sistem tersebut, dapat dilihat pada Gambar 3,4,5.



Gambar 3. Activity Diagram Login



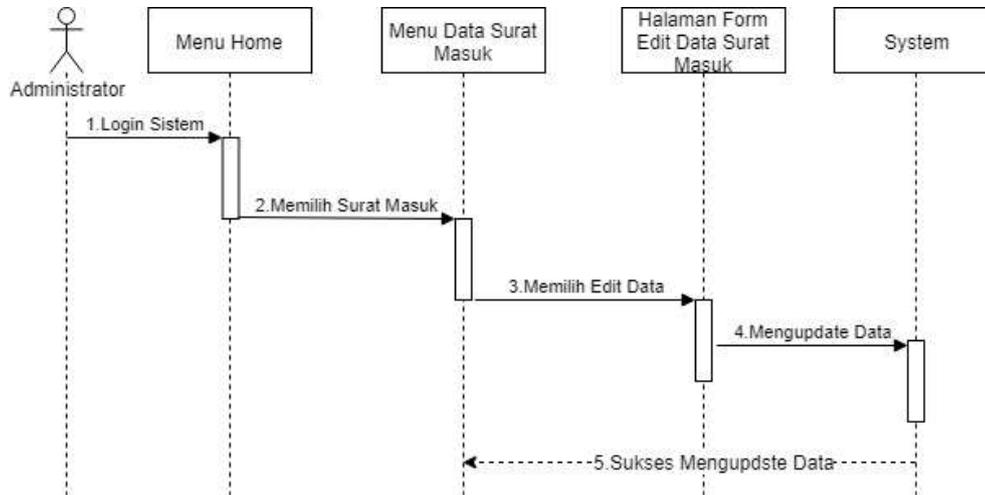
Gambar 4. Activity Diagram Menampilkan karyawan aktif



Gambar 5. Activity Diagram karyawan non aktif

b. Sequence Diagram

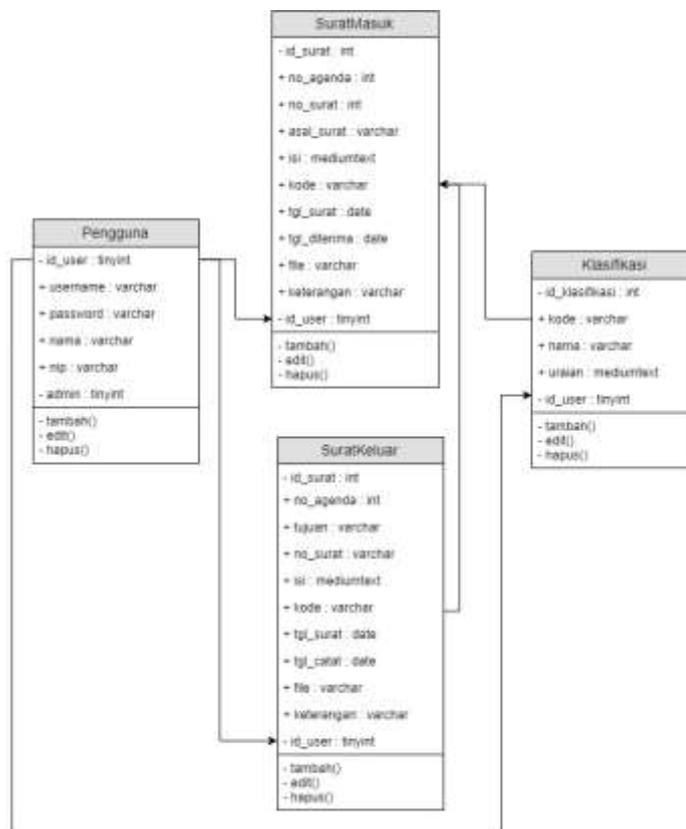
Sequence diagram merupakan suatu penggambaran interaksi antar objek di dalam dan sekitar sistem berupa message yang digambarkan terhadap waktu, dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Sequence Diagram edit data karyawan aktif

c. Class Diagram

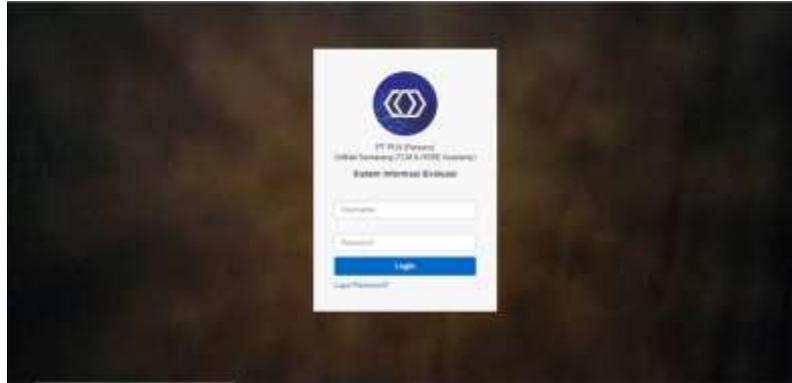
Class Diagram menggambarkan kumpulan kelas-kelas yang terdapat dalam sistem dan berhubungan antar kelas yang satu dengan kelas yang lainnya, dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Class Diagram

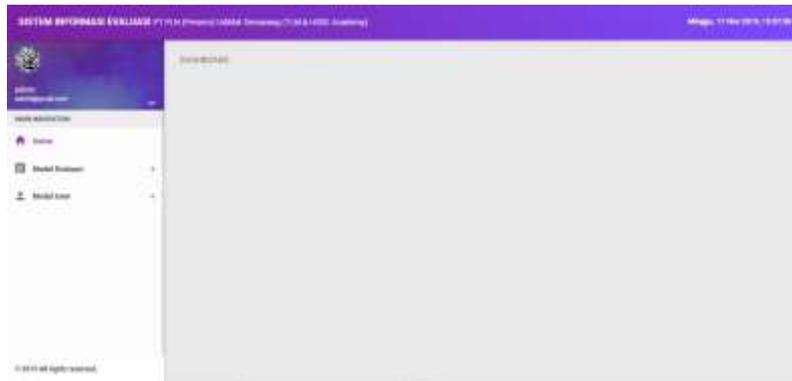
1.4. Tampilan Halaman

1. Halaman Login



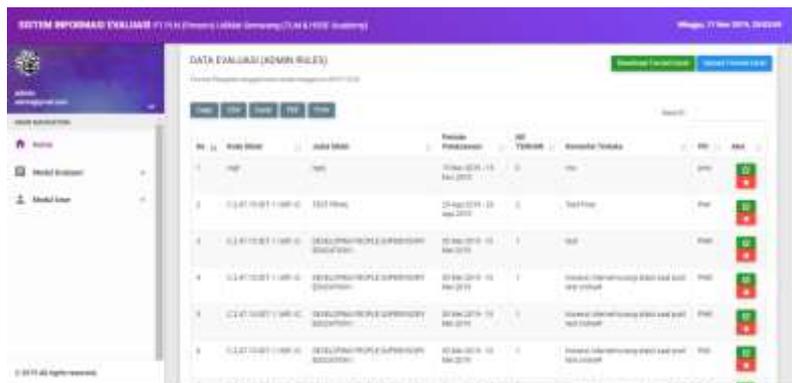
Gambar 8. Tampilan Login

2. Halaman dashboard



Gambar 9. Tampilan Dashboard

3. Halaman Rekapitulasi



Gambar 10. Halaman Rekapitulasi

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian mengenai perancangan Sistem informasi evaluasi di PT. PLN (Persero) Udiklat Semarang dengan menggunakan metode *USDP* dapat disimpulkan bahwa website ini dirancang untuk dapat mengatasi manajemen karyawan di PT. PLN (Persero) Udiklat Semarang yang masih menggunakan metode manual. Dengan adanya website ini diharapkan dapat membantu para staf dan pegawai yang bekerja di bagian tersebut dengan cepat dan efisien. Selain itu juga website ini dapat diakses secara *realtime* sehingga memudahkan staf jika ingin memantau ulang kinerja karyawan.

V. REFERENSI

- [1] Fatihah, Nurul, and Alini Gilang. "Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Karyawan Peserta Pendidikan Dan Pelatihan Pt. Pln Udiklat Jakarta." *eProceedings of Management* 6.1 (2019).
- [2] S. W. N. Sari, "Harmonisasi Undang-undang Nomor 11 Tahun 2008," *Jurnal Ilmiah Ilmu Hukum QISTIE*, vol. 8, 2015.
- [3] Suhartanto, M. (2017). pembuatan website sekolah menengah pertama negeri 3 delanggu dengan menggunakan php dan mysql. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*.
- [4] D. Mahdiana, "Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang dengan Metodologi Berorientasi Objek : Studi Kasus PT. Liga," *Jurnal TELEMATIKA MKOM*, vol. 03, 2011.