

LAYANAN ELEKTRONIK PEMESANAN ARENA TRACK TRABAS BERBASIS WEB PADA WISATA POLOSIRI KABUPATEN SEMARANG

Ahmad Khoirul Anam*, Fuji Astuti, Umi Khotimatus Sa'adah, Muhammad Afrizal Aghnia
Fahmi, Mega Novita

Jurusan Informatika, Fakultas TEKNIK DAN INFORMATIKA, Universitas PGRI Semarang
Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail*: kanam5999@gmail.com

Abstrak

Saat ini Desa Polosiri Kecamatan Bawen Kabupaten Semarang sedang merintis wisata bertema trabas. Namun proses pemesanan/booking arena trabas masih dilakukan dengan manual. Biasanya, anggota trabas akan menemui lurah/perangkat desa secara langsung maupun via telepon. Hal tersebut sering menjadi masalah seperti banyaknya complain dari warga tentang ketidak tahuan aktivitas trabas yang melewati rumah, jalan, sawah, atau kebun milik warga. Untuk mengatasi hal tersebut, penelitian ini akan mengembangkan sistem Layanan Elektronik Pemesanan Arena. Sistem reservasi online tersebut akan dibangun dengan memanfaatkan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan SQL sebagai databasenya. Tahap pertama yang kami lakukan adalah menganalisis website yang akan dibuat. Tahap kedua membuat rancangan aplikasi dan menentukan tools apa saja yang akan digunakan. Tahap ketiga membuat rancangan website dengan menggunakan software Notepad++ sebagai sarana untuk menyusun dan mengedit baris kode, serta pada tahap terakhir guna menganalisis kesalahan system kami menggunakan Black Box pada pengujiannya. Dengan system tersebut, diharapkan penyampaian informasi-informasi dapat dilakukan secara akurat dan efisien sehingga proses pemesanan arena di track Trabas Polosiri dapat dilakukan dengan mudah dan diketahui oleh pihak terkait.

Kata Kunci: Layanan Elektronik, Wisata, PHP, booking online, Trabas.

I. PENDAHULUAN

Saat ini Desa Polosiri Kecamatan Bawen Kabupaten Semarang sedang merintis wisata bertema trabas. Desa Polosiri merupakan salah satu destinasi wisata yang terletak di Desa Polosiri Kecamatan Bawen, Kabupaten Semarang. Desa Polosiri yang memiliki potensi wisata namun pada kenyataannya, Desa Polosiri masih memiliki permasalahan-permasalahan yang belum terselesaikan. Di sektor pariwisata Desa Polosiri belum menyadari potensi ekonomi wisata trabas, belum memiliki ketrampilan pemasaran desa wisata secara maksimal dan belum memiliki ketrampilan manajerial untuk mengelola desa wisata. Di Desa Polosiri dalam proses pemesanan/booking arena trabas masih dilakukan dengan manual. Biasanya, anggota trabas akan menemui lurah/perangkat desa secara langsung maupun via telepon. Hal tersebut sering menjadi masalah seperti banyaknya complain dari warga tentang ketidak tahuan aktivitas trabas yang melewati rumah, jalan, sawah, atau kebun milik warga. Berdasarkan permasalahan diatas, maka dibutuhkan sistem informasi reservasi secara online yang dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan reservasi dan juga dapat mempermudah pengelolaan wisata [1].

Penelitian yang dapat dijadikan contoh Layanan Elektronik Pemesanan Arena Track Trabas Berbasis Web Pada Wisata Polosiri Kabupaten Semarang menyatakan bahwa Wisata Trabas Polosiri masih menggunakan metode konvensional dalam melaksanakan kegiatan layanannya, hal tersebut masih dirasa kurang efektif dan efisien karena membutuhkan waktu yang cukup lama untuk menyajikan informasi. Masalah lain yang terdapat dalam Sistem pengelolaan wisata Polosiri adalah pencatatan data penyewaan arena trak trabas masih disimpan dalam media penyimpanan berupa kertas bukan dalam bentuk folder dan proses pemesanan track trabas ditulis pada papan reservasi sehingga keamanan data belum terjamin karena terkadang hilang dan terhapus, selain itu pemeriksaan data arena yang sedang kosong juga masih manual yakni harus mencari dibuku sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam memberikan informasi yang akurat kepada tamu. Maka dibuatlah sistem yang dapat memproses pemesanan arena Trabas. Nantinya sistem diharapkan penyampaian informasi-informasi dapat dilakukan secara

akurat dan efisien sehingga proses pemesanan arena di track Trabas Polosiri dapat dilakukan dengan mudah dan diketahui oleh pihak terkait [2].

Layanan Elektronik Pemesanan Arena Track Trabas Berbasis Web Pada Wisata Polosiri Kabupaten Semarang karena sistem proses pemesanan arena di track Trabas masih dilakukan dengan cara anggota trabas akan menemui lurah/ perangkat desa secara langsung maupun via telepon. Hal tersebut sering menjadi masalah seperti banyaknya complain dari warga tentang ketidak tahuan aktivitas trabas yang melewati rumah, jalan, sawah, atau kebun milik warga . Untuk mengatasi hal tersebut, maka dari itu bagaimana mengembangkan sistem informasi reservasi online yang mudah untuk digunakan (user friendly) dalam mengelola data-data pemesanan yang ada [3]. Sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemograman PHP dan database MySQL [4]. serta pata tahap terakhir guna menganalisis kesalahan system kami menggunakan Black Box pada pengujiannya [5]. Dengan system tersebut, diharapkan penyampaian informasi-informasi dapat dilakukan secara akurat dan efisien sehingga proses pemesanan arena di track Trabas Polosiri dapat dilakukan dengan mudah dan diketahui oleh pihak terkait

II. METODE

1. Metodologi Penelitian

Alur penelitian merupakan proses dari pembuatan suatu sistem, dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Penelitian [6].

Dalam penelitian ini, kami menggunakan tahapan seperti yang ditunjukkan pada Gambar 1. Langkah Pertama adalah Analisis Permasalahan. Pada Tahap ini, Berdasarkan hasil penelitian terdapat beberapa prosedur yang dilakukan di Wisata Trabas Polosiri diantaranya: Proses reservasi Setelah melakukan analisis terhadap prosedur yang berjalan, dapat dilihat bahwa pelanggan melakukan reservasi dengan cara menemui lurah/ perangkat desa secara langsung maupun via telepon. Hasil analisis permasalahan yang terjadi yaitu : Pelanggan melakukan reservasi melalui telepon, dan juga datang langsung ke lurah. Pengelola memiliki kesulitan dalam menerima pelanggan melalui telepon. Langkah kedua yaitu pengumpulan data, dalam pengumpulan datanya kami menggunakan observasi, wawancara, studi pustaka. Metode Observasi dilakukan secara langsung dengan mengamati objek penelitian pada Desa Polosiri dan hasil dari observasi ini adalah peneliti dapat mengetahui proses pemesanan arena track Trabas. Selanjutnya Metode Wawancara, Wawancara dilakukan untuk mendapatkan informasi yang terkait dengan sistem informasi reservasi arena trabas [7]. Dan pengumpulan data yang terakhir adalah menggunakan metode analisis studi pustaka, yaitu teknik pengumpulan data dan informasi melalui buku-buku dan sumber tertulis lainnya yang berhubungan dengan bidang penelitian, sehingga hasilnya dapat dijadikan sebagai dasar untuk penelitian yang

dilaksanakan [8]. Studi pustaka yang digunakan pada penelitian ini adalah karya-karya ilmiah dan bukubuku yang ada kaitannya dengan sistem informasi reservasi arena trabas berbasis web.

Pada langkah selanjutnya ialah perancangan system dan aplikasi, metode perancangan yang dipakai yaitu perancangan dengan model UML (Unified Modelling Language), karena model UML ini dapat membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemograman berorientasi objek [9] . Pada model pengembangan yang dipakai adalah sistem metode waterfall, sebuah pengembangan sistem dilakukan berdasarkan urutan yaitu requirements definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing, operation and maintenance [10]. Langkah terakhir dalam tahapan penelitian ini ialah pengujian, Metode yang digunakan dalam pengujian ini yaitu Black Box Testing. Pengujian ini terfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak dan memastikan bahwa aplikasi yang dikembangkan berjalan optimal. [11]. .

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Kebutuhan

1.1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional menggambarkan tentang layanan sistem untuk memudahkan user dalam penggunaannya. Kebutuhan fungsional dari sistem yang dibuat diantaranya, Sistem memberikan informasi tentang Wisata Trabas, sistem menyediakan form order yang dimana user yang dimana user dapat melakukan pemesanan, sistem menyediakan form login untuk admin, user dapat melihat detail pesanan , admin dapat menginput, mengupdate, menghapus data pada system.

1.2. Kebutuhan Non Fungsional

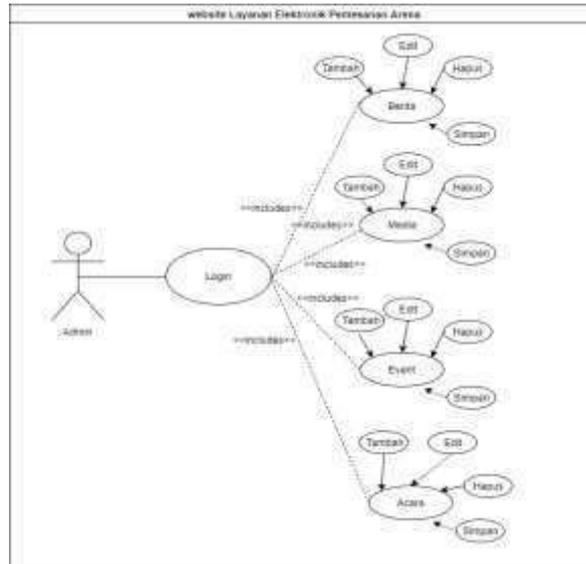
Spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistem ini yaitu menggunakan Processor Intel Core i5-5200U, up to 2.7GHz, Memory 4 GB, Harddisk 500 GB. Sedangkan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem ini yaitu Sistem operasi Microsoft Windows 10, Web Server XAMPP, Database MySQL, Browser Mozilla Firefox

1.3. Perancangan Sistem

Perancangan aplikasi Layanan Pemesanan Arena Track Trabas Berbasis Web dimulai dengan analisis kebutuhan aplikasi kemudian dilakukan perancangan. Perancangan aplikasi ini menggunakan pemodelan Unified Modeling Language(UML) Use Case Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram. Setelah itu, mulai dilakukan pembuatan program dengan menggunakan PHP. Di bawah ini merupakan penjelasan mengenai perancangan aplikasi yang dibangun.

1.3.1. Use Case Diagram

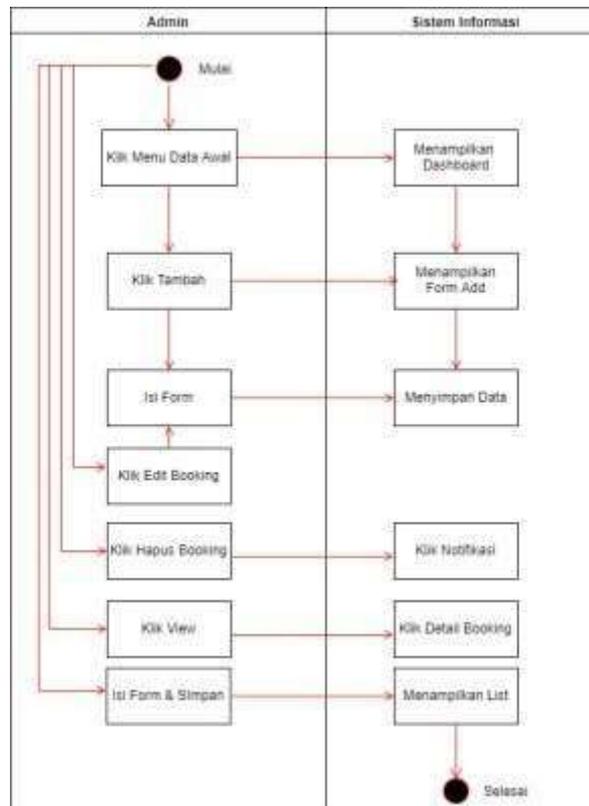
Use Case Diagram pada Sistem Layanan Elektronik Pemesanan Arena Track Trabas Berbasis Web Pada Wisata Polosiri Kabupaten Semarang dapat dilihat sebagai berikut (Gambar 2)



Gambar 2 Uce Case Diagram

1.3.2. Activity Diagram

Activity Diagram merupakan suatu kegiatankegiatan yang ada didalam sebuah sistem, dengan adanya activity diagram kita bisa lebih mengetahui proses dari sistem tersebut, dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Activity Diagram Data Booking

1.4. Tampilan Halaman

a. Halaman Data Awal



Gambar 6 Tampilan Halaman Data Booking

b. Halaman Data Setting



Gambar 7 Tampilan Halaman Data Setting

c. Halaman Data Dashboard User



Gambar 9 Tampilan Halaman Dashboard User

IV. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa Layanan Elektronik Pemesanan Arena Track Trabas Berbasis Web Pada Wisata Polosiri Kabupaten Semarang untuk telah berhasil dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Penerapan Layanan Elektronik Pemesanan Arena Track Trabas Berbasis Web Pada Wisata Polosiri Kabupaten Semarang yang dibuat memudahkan admin pengelola web wisata trabas dalam pengelolaanya dan dapat memperkenalkan wisata trabas ke masyarakat. Pengujian yang digunakan adalah Black-Box Testing dan User Acceptance Testing dengan validation testing yang membuktikan bahwa pengguna telah mencoba sistem sesuai dengan hasil 100% valid, 0% nonvalid dan 95% Presentase Responden.

V. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Putri Lestari, M. (2018). Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web Pada Hotel Turtle Beach (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- [2] Saragih, H., & Yesmaya, V. (2013). Analisis Teknologi Informasi Balance Scorecard dan Enterprise Architecture untuk Industri Pariwisata pada Hotel artika Chanda. *Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer*, 2.
- [3] Setiawan, E. (2007). Aplikasi Komputer Berbasis Web untuk Menangani Reservasi, Check-In, dan Check-Out Secara Online dengan Studi Kasus “Hotel Cipaku Indah”–Bandung. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*.
- [4] Suhartanto, M. (2017). pembuatan website sekolah menengah pertama negeri 3 delanggu dengan menggunakan php dan mysql. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*.
- [5] Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2016). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SMNPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*.
- [6] Haryati Suharto (2017). Sistem Informasi Reservasi Hotel Permata Jayapura Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*.
- [7] Kartini, K., & Setiawati, P. (2018). Sistem Reservasi E-ticketing Pesawat Multi-tier Terintegrasi Multi-mitra Berbasis Saop (Studi Kasus PT. X-Travel). *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- [8] Tabrani, M. (2013). Implementasi sistem informasi reservasi penginapan pada argowisata gunung mas cisarua bogor. *Bianglala Informatika*, 1(1).
- [9] Kusumawardani; L, & Wardati: I; U, 2013, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Hotel Graha Prima Pacitan, Pacitan.
- [10] Martanti; S, 2014, Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website Kepala Jurusan TI-D3 Pada Perguruan Tinggi Raharja, Tangerang.
- [11] Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2).