

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN LAPORAN KINERJA BERBASIS WEBSITE PADA DINAS PERINDUSTRIAN DAN PERDAGANGAN PROVINSI JAWA TENGAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE ADDIE

Dodik Wiratama Purna Putra¹, Nugroho Dwi Saputro²

^{1,2,3}Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : xdootdyk@gmail.com¹, nugputra@upgris.ac.id²

Abstrak

Salah satu penunjang kegiatan kerja sebuah instansi atau perusahaan adalah dengan adanya sumber daya pendukung seperti perangkat lunak yang dapat diandalkan. Bagaimana merancang Sistem Informasi Manajemen Laporan menggunakan PHP dan SQLyog untuk membantu kepala staff dan karyawan dalam memanajemen laporan dan mempermudah pengiriman laporan untuk kepala dinas. Perangkat lunak ini bertujuan mengatasi masalah pelaporan yang tidak terorganisir karena masih menggunakan pengumpulan secara manual dalam pengolahannya. Fitur yang ada dalam sistem tersebut antara lain login, pengisian laporan, lihat hasil laporan, export laporan, dan pengiriman hasil input laporan secara otomatis. Pembangunan sistem informasi manajemen laporan berbasis website ini menggunakan software xampp dan text editor seperti JetBrains PhpStorm. Pada tahap pembangunan sistem informasi terdapat beberapa tahap seperti analisis, perancangan desain, pembuatan aplikasi, pengujian dan evaluasi. Sehingga dihasilkan sistem informasi manajemen laporan yang dapat digunakan dengan baik oleh Karyawan yang hendak mengisi laporan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, laporan, karyawan, website.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan sebuah teknologi selalu mengalami perubahan yang sangat cepat dari tahun ke tahun. Dibutuhkannya fasilitas yang memberikan kemudahan pengguna untuk mendorong majunya suatu lembaga baik formal maupun non formal atau dapat dimanfaatkan sebagai penunjang efisiensi kerja sehingga dapat memenuhi kebutuhan organisasi dengan sangat cepat, tepat waktu, relevan, dan akurat. Salah satu penunjang kegiatan kerja sebuah instansi atau perusahaan ialah dengan adanya sumber daya pendukung seperti perangkat lunak yang dapat diandalkan [1].

Pada saat ini di Dinas Perindustrian dan Perdagangan Provinsi Jawa Tengah terdapat masalah dalam pelaporan kinerja karyawan karena tidak adanya perangkat pendukung dalam pengolahannya, pengolahan manual membuat karyawan tidak sadar terjadi eror dalam pengolahan laporan dan menyebabkan tidak efisiennya waktu dalam berkerja.

Dari permasalahan diatas penulis akan sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat digunakan untuk mengolah laporan kinerja karyawan. Dengan tujuan agar karyawan Dinas Perindustrian dan Perdagangan Provinsi Jawa Tengah mudah, cepat, tepat waktu, relevan dan akurat dalam mengolah laporan dan menghindari terjadinya eror dalam pengerjaannya. Untuk membantu pembuatan sistem informasi manajemen laporan, penulis menggunakan metode ADDIE sehingga dihasilkan sistem informasi manajemen laporan yang dapat digunakan dengan baik oleh karyawan.

II. METODOLOGI PENELITIAN

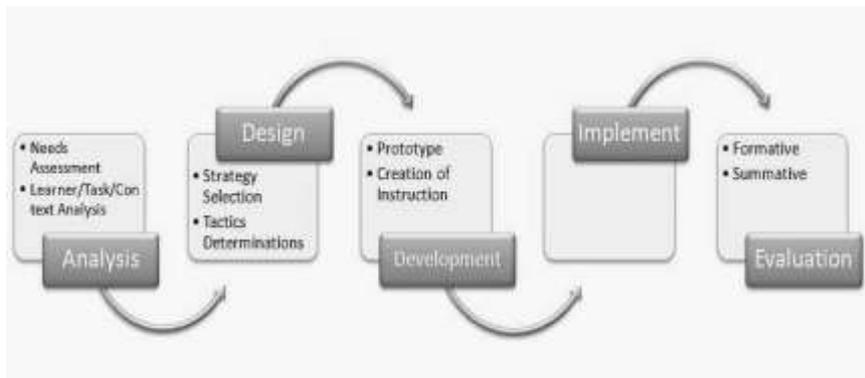
1. Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini, maka diperlukan alur kerja dan tahapan-tahapannya. Alur kerja adalah sebuah langkah-langkah yang dilakukan untuk menyelesaikan masalah yang dibahas. Dalam penelitian ini metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah ADDIE model. Model ADDIE model desain pembelajaran yang bersifat *generic* menjadi pedoman, dalam membangun perangkat dan infrastruktur program yang efektif, dinamis dan mendukung kinerja pelatihan itu sendiri.

Model ADDIE menggunakan 5 tahap pengembangan yaitu *Analyze* (analisis), *Design* (desain), *Development* (pengembangan), *Implement* (implementasi), dan *Evaluate* (evaluasi).

1. Tahap analisis (*Analyze*) merupakan analisis kebutuhan.
2. Tahap desain (*Design*) dikenal dengan istilah membuat rancangan (*blue print*).
3. Tahap Pengembangan (*Development*) merupakan proses mewujudkan blue print atau desain menjadi kenyataan.
4. Tahap Implementasi (*Implement*) merupakan langkah nyata untuk menerapkan aplikasi atau produk yang telah didesain sedemikian rupa pada tahap design.
5. Tahap Evaluasi (*Evaluate*) dilakukan disetiap tahap.

Evaluasi digunakan pada penelitian untuk mengetahui apakah produk pengembangan sudah valid diaplikasikan.



Gambar 1 Alur Kerja Penelitian Model ADDIE[2].

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis

Penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya [3]. Dari indentifikasi yang dilakukan didapat hasil sebagai berikut : a.

Permasalahan :

- Tidak efisiennya waktu dalam pembuatan laporan.
- Proses pembuatan laporan harus diulang ketika terdapat kesalahan dalam pengumpulan data.
- Lamanya pembuatan laporan karena tidak terdapatnya batas waktu pengumpulan. b. Kebutuhan :
- Aplikasi yang dapat digunakan secara *realtime*.
- Proses pembuatan laporan dapat dilihat oleh user kapan dan dimana saja dan sesuai dengan kebutuhan.
- Aplikasi yang dibuat diberi batas waktu agar pembuatan laporan menjadi lancar.

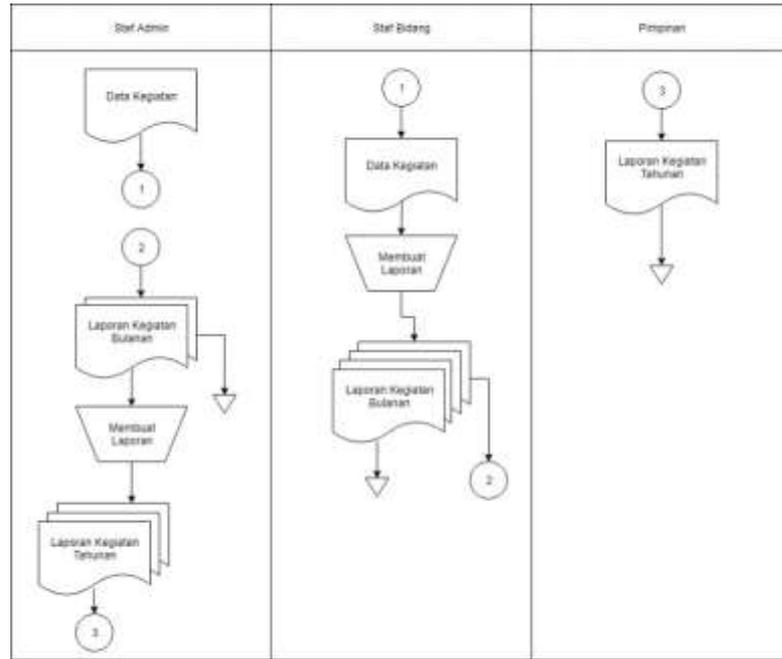
2. Perancangan Proses

Pembuatan sistem informasi manajemen laporan berbasis web ini bertujuan untuk mempermudah mengelola laporan yang ada di DISPERINDAG karena dengan sistem ini mudah dalam mengisi laporan dan realtime, Pemodelan Sistem Sesuai dengan metode analisa sistem yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka dalam hal ini menggunakan alat bantu [4] sistem meliputi *flow of document*, *context diagram*, ERD (*Entity Relational Diagram*), EERD (*Enhanced Entity Relational Diagram*), dan

perancangan halaman antar muka sistem. Berikut ini adalah tahapan-tahapan yang akan dilakukan dengan pemodelan ini:

a. *Flow of Document*

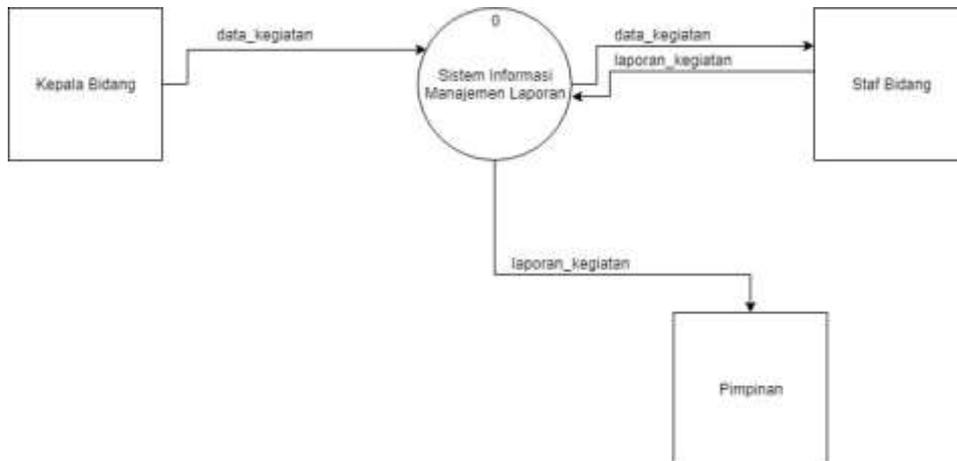
Flow of Document merupakan alur manual sebelum menggunakan Sistem, atau disebut juga Form *Flowchart* atau *Paperwork Flowchart* merupakan *flowchart* yang menunjukkan arus dari dokumen / laporan / formulir. Alat bantu ini dapat menggambarkan aliran dokumen (data) yang ada di dalam sistem. Alat ini digunakan karena data atau informasi ibarat “darah” di dalam tubuh suatu sistem informasi [5].



Gambar 2. *Flow Of Document*

b. CD (*Context Diagram*)

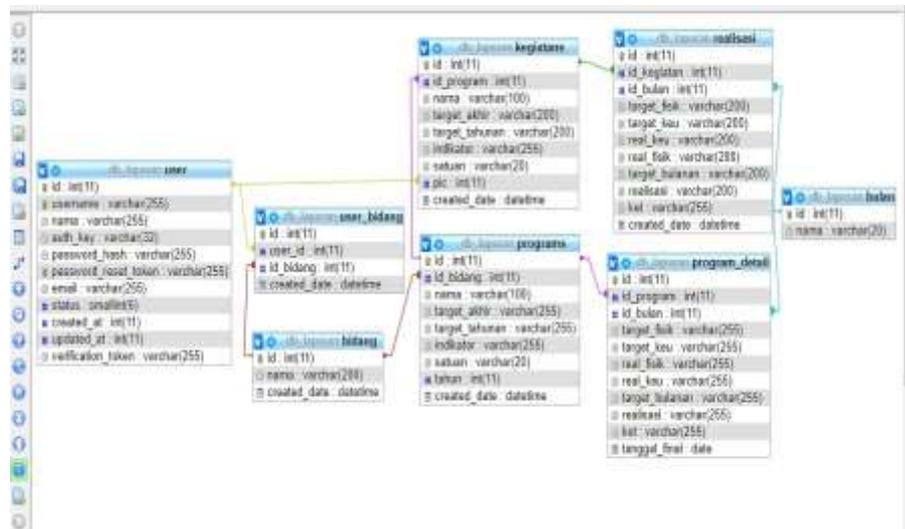
Diagram Konteks merupakan Keseluruhan ruang lingkup, batasan sistem dan interaksi sistem terhadap entity luar pada aplikasi perangkat lunak berbasis pengolahan data [6].



Gambar 3 *Context Diagram*

c. EERD (*Enhanced Entity Relational Diagram*)

Entity relationship Model merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek [7].



Gambar 4. EERD (*Enhanced Entity Relational Diagram*)

d. Perancangan antarmuka

Perancangan antarmuka konsep yang digunakan akan berdasarkan keinginan dari audiens[8], Pada saat pertama kali mengakses sistem aplikasi maka akan ditampilkan halaman depan pengguna. Pada halaman ini terdapat berbagai menu untuk melakukan input. Dalam menu terdapat form yang berisi field untuk menginput data laporan. Rancangan halaman depan sistem.



Gambar 5. Rancangan halaman depan

Program Details

Showing 1-2 of 2 items.

#	Nama Bulan	Target Fisik	Target Keuangan	Realisasi Fisik	Realisasi Keuangan	Target	Realisasi	Persentase	Keterangan
1	JANUARI	10	10	10	10	10	10	100 %	OK
2	FEBRUARI	18.2	19.2	18.9	18.7	2102.50	2013.59	128.5094423826 %	KEL

Gambar 8 Implementasi program detail

Kegiatan

Showing 1-2 of 2 items.

#	Nama	Indikator	Suman	Target Aktif	Target Titikuan	Reaksi
1	Program Inisiatif	berbeda UN	ong	160	140	awal
2	gently	60	50	125	1234	awal

Gambar 9 Implementasi kegiatan

Realisasi

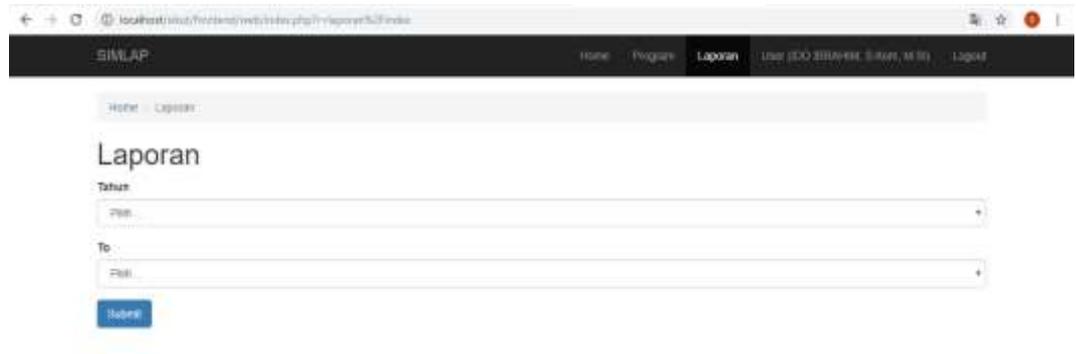
Showing 1-4 of 4 items.

#	Nama	Bulan	Target Fisik	Target Keuangan	Realisasi Keuangan	Realisasi Fisik	Target Bulanan	Realisasi	Keterangan
1	JANUARI	34	34	4	40	35	35	431	
2	FEBRUARI	32	34	31	12	13	13	ada keterangan	
3	MARE	2000	120	130	131	132	131	ada keterangan	
4	APRIL	131	120	2001	12134	1201	1321	tergantung	

Gambar 10 Implementasi Kegiatan Detail

c. Halaman *export* laporan

Halaman *export* laporan digunakan untuk laporan arsip oleh sub program, setiap *user* dalam melakukan *export* untuk melihat apakah laporan sudah sesuai atau belum. Untuk laporan pada pimpinan dilakukan secara otomatis dikirim menuju email pimpinan.



Gambar 11 Implementasi Laporan

4. Evaluasi

Evaluasi program dapat disimpulkan sebagai suatu proses pencarian informasi, penemuan informasi dan penetapan informasi yang dipaparkan secara sistematis tentang perencanaan, nilai, tujuan, manfaat, efektifitas dan kesesuaian sesuatu dengan kriteria dan tujuan yang telah ditetapkan [10].

Tabel 1 Pengujian Sistem Manajemen Laporan

Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengisi data username dan password sebelum masuk ke index	Username dan Password	Sistem akan masuk jika benar memasukkan username dan password	Sesuai Harapan	Valid
Mengisi data Program	Program sesuai Program	Sistem berhasil menyimpan data program	Sesuai Harapan	Valid

Mengisi data program detail	Detail sesuai detail	Sistem berhasil menyimpan data program detail	Sesuai Harapan	Valid
Mengisi data Kegiatan	Kegiatan sesuai isi kegiatan	Sistem berhasil menyimpan data kegiatan	Sesuai Harapan	Valid
Mengisi data Realisasi	Realisasi sesuai realisasi	Sistem berhasil menyimpan data realisasi	Sesuai Harapan	Valid
Eksport Laporan	Eksport sesuai laporan	Sistem berhasil mengekspor sesuai laporan	Sesuai Harapan	Valid

IV. KESIMPULAN

Pembuatan aplikasi sistem informasi manajemen laporan berbasis website dengan menggunakan metode ADDIE dinilai mampu membantu proses pelaporan kinerja dan menghasilkan laporan yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

V. REFERENSI

- [1] L. P. Rahayu, "Pengaruh Pemanfaatan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Individual (Studi Kasus pada KPP Pratama Sukoharjo)," *eprints ums*, vol. 9, no. 31912, pp. 1-16, 2014.
- [2] M. Unik and M. Ramli, "Penerapan Metode Pencarian Sematik Dalam Sistem Informasi," *RABIT (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab)*, vol. 3, no. 2, pp. 83-88, 2018.
- [3] J. HM., *Analisis dan Desain system Informasi: Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis.*, Yogyakarta: Andi, 2005.
- [4] M. Muslimin, "Perancangan Aplikasi Layanan Berbasis WEB untuk Prosedur Kegiatan Rutin Non Perkuliahan PRODI Teknik Informatika UMNUH PONOROGO," *J.umpo*, vol. 6, no. 126, pp. 1-12, 2012.
- [5] F. R. Ahmad, *Sistem Informasi Akuntansi (Berbasis Akuntansi)*, Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [6] Nataniel and H. R. Hatta, "Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser," *Jurnal Informatika Mulawarman*, vol. 4, no. 1, p. 47, 2009.
- [7] E. Sutanta, *Sistem Basis Data*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2004.

- [8] D. C. BANGSA, “*Perancangan Desain Antarmuka untuk Mobile Game,*” in Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Yogyakarta, 2016.
- [9] D. Ahmad Mustanir, “Implementasi Kebijakan Dana Desa dan Partisipasi Masyarakat dalam Pembangunan di Disa Teteaji Kecamatan Tellu Limpoe Kabupaten Sidereng Rappang,” *Jurnal Politik Profetik*, vol. 4, no. 2, 2016 .
- [10] A. P. Munthe, “Pentingnya Evaluasi Program di Institusi Pendidikan,” in *Workshop Penelitian Metode Kuantitatif dan Kualitatif*, karawaci, 2015.