

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DI PT.DESNET SEMARANG

Eros Astanti Maharani* dan Agung Handayanto

*Jurusan Informatika, Fakultas TEKNIK DAN INFORMATIKA, Universitas PGRI Semarang
Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang*

Email* : erosastanty700@gmail.com

Abstrak

Selama ini proses penggajian di pt.desnet dilakukan secara manual. biasanya hal tersebut sering menjadi masalah seperti salah perhitungan, salah nginput data. untuk mengatasi hal tersebut maka penelitian ini akan mengembangkan Perangkat lunak tersebut merupakan sebuah sistem informasi penggajian pegawai. Sistem informasi ini dapat digunakan untuk mengelola data karyawan, kerja, libur, gaji, juga untuk melakukan perhitungan gaji berdasarkan data yang telah diinputkan, dan dapat digunakan untuk mencetak laporan.website ini menggunakan software xampp dan text editor seperti sublime.dengan metode waterfall Pada tahap pembangunan sistem informasi terdapat beberapa tahap seperti perancangan sistem, desain menu, coding, dan pengujian. sehingga proses penginputan data dapat di lakukan dengan mudah dan di ketahui oleh pihak karyawan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Karyawan, Penggajian

I. PENDAHULUAN

Informasi merupakan salah satu kebutuhan di dalam setiap instansi. Informasi dianggap sangat penting karena dapat menambah pengetahuan, mengurangi ketidakpastian serta dapat membantu para pemimpin dalam mengambil suatu kesimpulan dan keputusan yang efektif dan efisien. Salah satu informasi yang penting dari suatu instansi pemerintah adalah tentang kepegawaian yang terkait dengan apa saja yang termasuk dalam melengkapi data pegawai tersebut. Mulai dari pangkat dan golongan, status, penggajian dan lain-lain.[1]

Dengan adanya sistem penggajian yang memadai, proses penggajian dari awal sampai gaji itu dibayarkan sesuai dengan hak masing-masing karyawan dapat dilakukan atau dilaksanakan dengan sistematis dan diharapkan tidak akan terdapat kesalahan dalam prosedur penggajian.[2]

Dalam penelitian ini kami menggunakan perancangan Waterfall dengan menyertakan Context Diagram, Data Flow Diagram (DFD), sedangkan perancangan basis data dengan menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD), Software yang digunakan dalam membangun sistem informasi penggajian ini adalah Waterfall yang dibuat dengan menggunakan PHP dan MySQL. [3]

II. METODE

Dalam pembangunan sistem informasi penggajian ini kami menggunakan PHP: Hypertext Preprocessor. Kami menggunakan PHP mempunyai beberapa alasan. PHP: Hypertext Preprocessor sendiri merupakan sebuah Bahasa pemrograman PHP digemari oleh para programmer karena kemudahan dalam mempelajarinya juga memiliki banyak fitur belimpah. PHP terkenal karena open source dan bisa dipakai secara gratis. Selain itu, PHP

juga bisa dijalankan di berbagai web server dan sistem operasi. Sehingga menggunakan program PHP untuk membuat web sangat banyak keuntungannya.[2]

III. HASIL DAN PEMBAHASAN A.

Analisis Kebutuhan

1) Identifikasi Masalah

Permasalahan yang terjadi di PT.Desnet diantaranya pendataan karyawan masih di catat secara manual, sering terjadinya kekeliruan pencatatan gaji, laporan/slip gaji masih di print secara manual sehingga sering terjadi salah data. data lembur karyawan masih dilakukan secara manual, dari mulut ke mulut.

2) Analisis Sistem

Analisis system dapat diidentifikasi sebagai penguraian dari suatu system informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, kesempatan-kesempatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang di harapkan sehingga dapat di usulkan perbaikan-perbaikannya. Analisis system di lakukan bertujuan untuk dapat mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang terjadi dan kebutuhan yang di harapkan, sehingga dapat di usulkan perbaikannya.

3) Kebutuhan Data

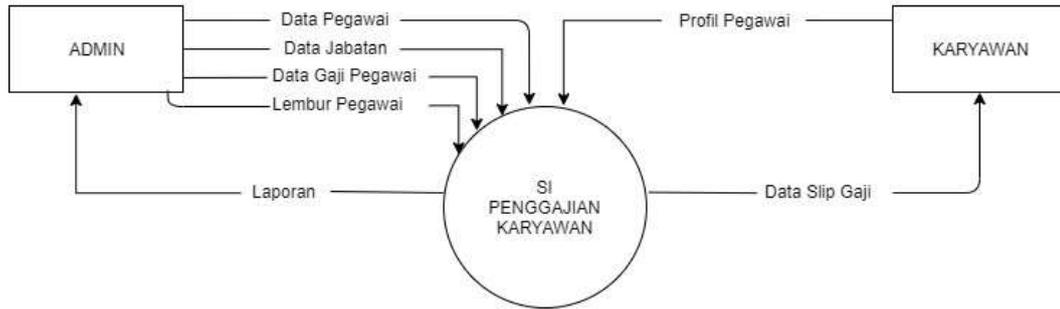
Data yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem informasi penggajian karyawan diantaranya membutuhkan data karyawan di PT. Desnet, data lembur karyawan , data jabatan, dan data gaji karyawan.

4) Kebutuhan Fungsional

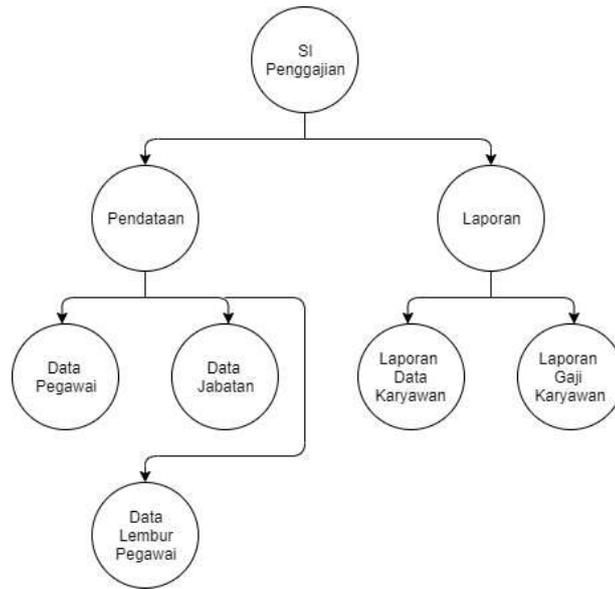
Kebutuhan fungsional pembangunan sistem informasi penggajian karyawan di antara admin mampu login ke dalam sistem, admin dapat menginput dan mengelola data-data, admin dapat melihat dan memperbarui data-data karyawan, admin dapat menghapus user dari database , admin dapat logout dari sistem dan user dapat logout dari sistem, user mampu login ke dalam sistem, user mampu mengisi biodata, user dapat melihat hasil laporan gajian.

B. Desain Sistem

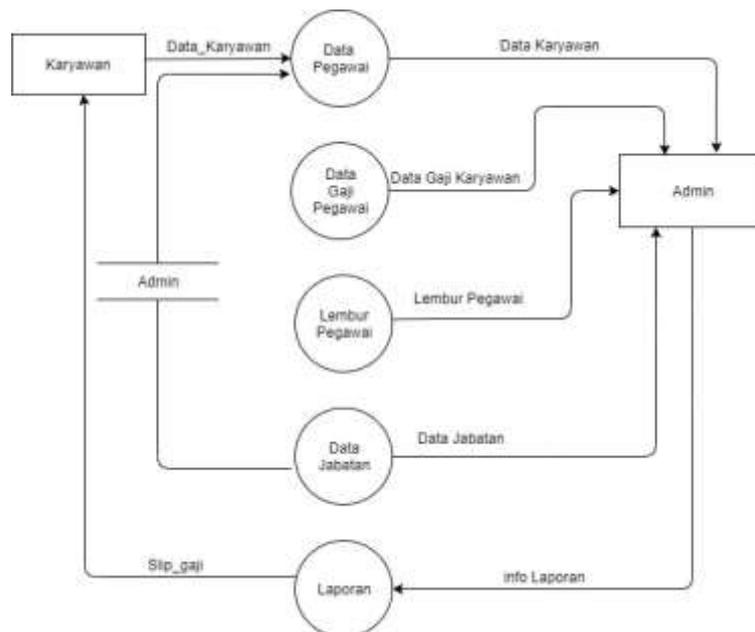
Context diagram pada Sistem Informasi Penggajian karyawan adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian- bagian luar. Pada sistem yang dibuat pada Sistem Informasi Penggajian Karyawan terdapat dua entitas yaitu Admin yang mempunyai wewenang untuk mengelola control panel . Customer melakukan mengedit biodata karyawan dan mencetak slip laporan gaji.



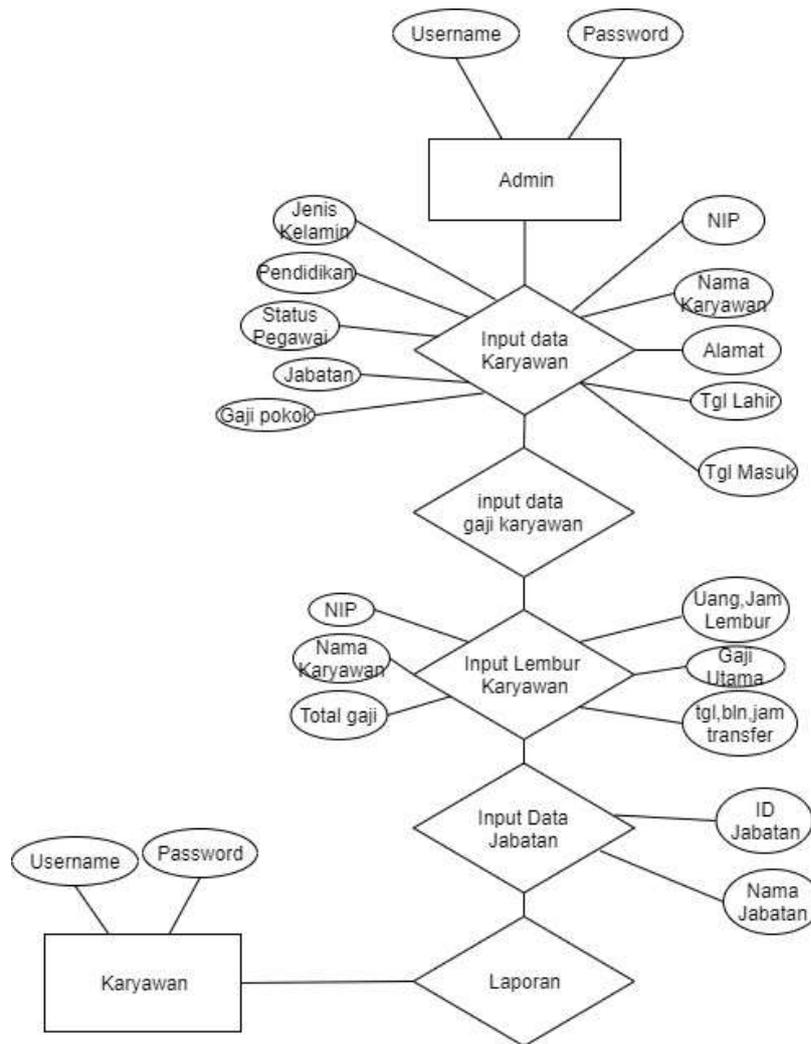
Gambar 1. Context Diagram



Gambar 2. Dekomposisi



Gambar 3. Dfd level 1



Gambar 4 Entity Relationship Diagram

C. Implementasi Sistem

Pada bagian ini merupakan hasil implementasi atau hasil pembuatan sistem informasi yang telah selesai dibangun berdasarkan analisis kebutuhan dan perancangan sistem. Antarmuka dari sistem informasi penggajian yang telah dibuat sesuai dengan perancangan yang telah dirancang sebelumnya, desain tampilan sistem informasi ini dibuat dengan *PHP*. Berikut ini merupakan implementasi penggajian karyawan yang ditunjukkan pada Gambar 5, 6, 7, 8, 9 dan 10.



Gambar 5 Halaman Login



Gambar 6 Input Data Karyawan



Gambar 7 Halaman Data Penggajian Karyawan



Gambar 8 Halaman Data Lembur karyawan



Gambar 9 Halaman Data Jabatan Karyawan



Gambar 10 Halaman Data Laporan

IV. KESIMPULAN Sistem Informasi Penggajian Karyawan ini telah berhasil dibuat dengan PHP dan metode Waterfall.

Sistem informasi harus dapat diandalkan sebagai saran untuk memudahkan setiap pelaksanaan aktivitas yang terjadi di perusahaan. Kegunaan dari sistem informasi yang dapat diandalkan diantaranya adalah:

- (1) aktivitas kerja lebih berjalan dengan cepat dan lancar.
- (2) meningkatkan pelayanan kepada pihak-pihak yang memerlukan informasi secepat mungkin.
- (3) dapat dijadikan pedoman untuk pengambilan keputusan.

V. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sitanggung L & Rinawati. (2014) *“Pengembangan Sistem informasi penggajian karyawan PT.BPR Bumiasih”* Bandung
- [2] Jogiyanto HM, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Andi offset. Yogyakarta. 2001
- [3] Hanif AL Fatta, 2007 . *Analisisi &Perancangan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [4] Romandiaz dkk, *(Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Hotel Merdeka Madiun, Laporan OJT, WEC Madiun, 2006*
- [5] Jogiyanto, HM. *“Analisis dan Desain Sistem Informasi”*, Andi, Yogyakarta 1989