

**SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG TEKNIK
BERBASIS WEB
PADA LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK (LPP)
TELEVISI REPUBLIK INDONESIA (TVRI) STASIUN JAWA TENGAH**

Ilham Syarif Hidayat¹ dan F.M Dewanto²

^{1,2}*Program Studi Informatika, Fakultas TEKNIK DAN INFORMATIKA, Universitas PGRI
Semarang Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1, Jl.Sidodadi Timur 24, Semarang*

Email : Ilhamsyarif828@gmail.com febrianmd@upgris.ac.id

Di LPP TVRI Stasiun Televisi Jawa Tengah masih mengalami kesulitan dalam pendataan inventaris barang. Dimana dalam menginventari barang masih menggunakan cara yang manual dan banyak kendala dalam mengidentifikasi peminjaman barang. Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi untuk mempermudah dalam proses pengelolaan inventaris barang. Dengan adanya aplikasi Sistem Informasi Inventaris Barang ini sangat diharapkan mampu mempermudah pengelolaan inventaris barang di LPP TVRI Stasiun Televisi Jawa Tengah. Sistem Informasi Inventaris Barang yang berbasis web dibangun menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrograman dan *MySql* sebagai databasenya. Pengujian sistem dengan melakukan pengujian *Alpha Test*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall dengan pemodelan *UML (Unified Modeling Language)*. Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah sistem informasi inventaris barang yang digunakan oleh pengelola untuk mengidentifikasi peminjaman barang dan menginventaris barang di LPP TVRI Stasiun Televisi Jawa Tengah

Kata kunci—sistem informasi, inventaris, LPP Tvri Jawa Tengah

1. PENDAHULUAN

Kehadiran teknologi saat ini sudah tidak bisa lagi terbendung. Dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi saat ini kita dapat dengan mudah membantu pekerjaan. Kita bisa mencari dan mengakses segala informasi yang kita butuhkan menggunakan kecanggihan teknologi. Salah satu teknologi yang sering dipakai adalah computer guna mendukung kinerja pada perusahaan. Kehadiran komputer dengan prosesnya telah memungkinkan pengembangan system informasi manajemen berbasis komputer. Pemanfaatan komputer di perusahaan guna menyimpan, mengorganisasi dan pengelolaan terhadap data yang ada. [1]

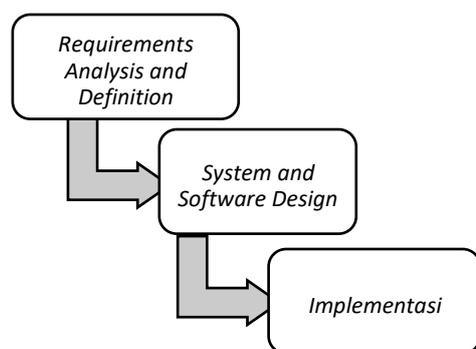
Banyak perusahaan atau lembaga yang memanfaatkan computer. Saat ini di LPP TVRI Stasiun Jawa Tengah dengan adanya sistem inventory barang teknik ini karyawan teknik dapat mudah untuk mengakses/mengecek barang yang ada di LPP TVRI jawa tengah. Sehingga pengelola barang yang ada di bagian teknik dapat mengetahui keluar masuknya barang teknik yang di gunakan.

Dengan adanya permasalahan tersebut, semoga akan keberadaan sistem informasi sangatlah membantu bagi pengelolaan barang teknik. Mencegah tidak diketahuinya barang

yang hilang maupun di ambil tanpa seijin pengelola. Agar para karyawan LPP TVRI Jawa Tengah memaksimalkan penggunaan dan sistem inventory barang sebagai akses pinjem dan perawatan barang. Berdasarkan uraian yang ada, maka penulis mencoba untuk menyusun Laporan Kerja Praktek dengan judul “Sistem Informasi Inventory Barang Teknik Di LPP TVRI Stasiun Jawa Tengah.”

II. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yaitu suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi(konstruksi), dan pengujian [2]



Gambar 1. Metode waterfall

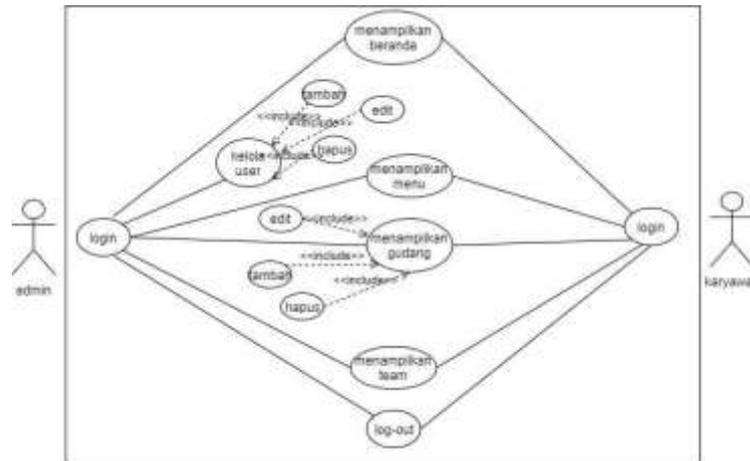
A. Tahapan Analisis

Tahap awal sebelum dibuatnya sistem informasi ini adalah menganalisis dan mendefinisikan kebutuhan. Di mana kebutuhan fungsional Sistem Informasi Pengolahan Inventaris barang berikut yaitu;

1. Admin/pengelola dapat melakukan login
2. Admin dapat menambahkan/menghapus user
3. Admin dapat menambah, mengedit, menghapus, mengedit barang
4. User dapat melihat barang yang ada di gudang
5. User dapat menginput barang yang akan di pinjem
6. User dapat melihat barang yang sudah keluar
7. Admin dapat melihat user yang meminjam barang

B. Gambaran System & Software desain

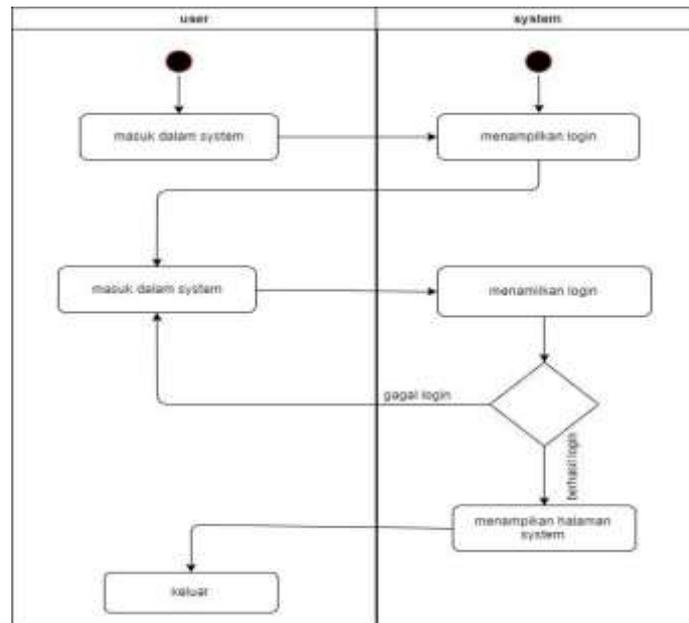
Gambaran System & desain pada sistem dapat dilihat pada UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari beberapa diagram antaranya: -*Use Case Diagram*



Gambar 2. *Use case Diagram*

-*Activity Diagram*

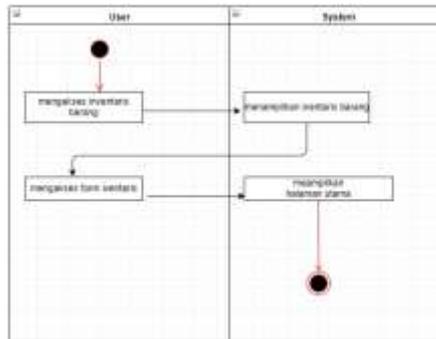
a. *Activity Diagram Login System*



Pada *activity diagram* ini, proses aktivitas akan dimulai dari *user* yang masuk ke dalam sistem dan sistem akan menampilkan menu, *user* akan menginputkan *username* dan *password*. Sistem memproses dan memverifikasi *username* dan *password* yang telah dimasukkan oleh *user*. Jika *username* dan *password* yang dimasukkan tadi salah maka sistem akan menampilkan menu

login kembali serta menampilkan peringatan. Jika *username* dan *password* sesuai maka akan tampil halaman beranda.

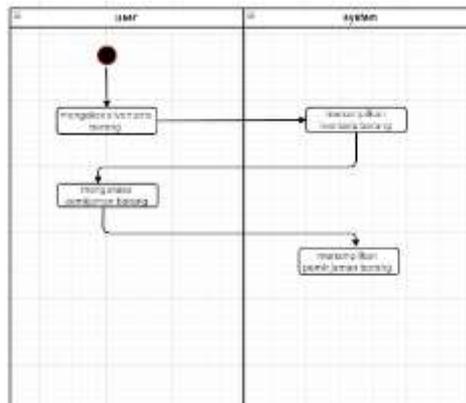
b. *Activitiy Diagram Inventaris Barang*



Gambar 5. *Activity Diagram Form Inventaris barang.*

Pada *activity* diagram ini Form Inventaris barang dapat mengakses seperti penampilan form barang yang ada.

c. *Activitiy Diagram Inventaris Barang.*

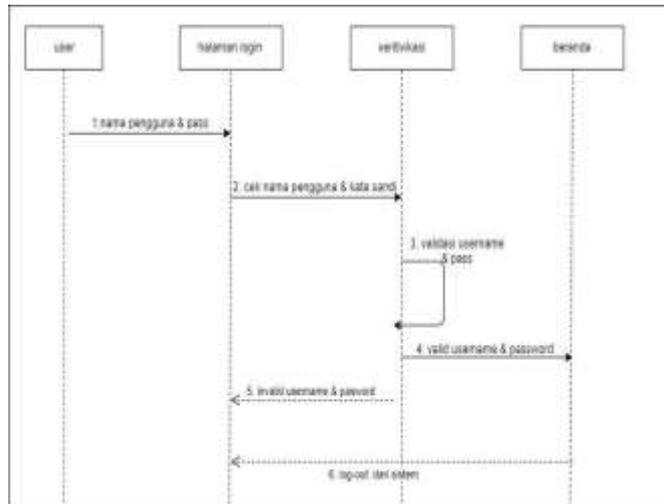


Gambar 6. *Activity Diagram Inventaris Barang.*

Pada *activity* diagram ini Inventaris Barang ini berfungsi sebagai informasi pengeluaran barang yang akan digunakan.

-*Sequence Diagram*

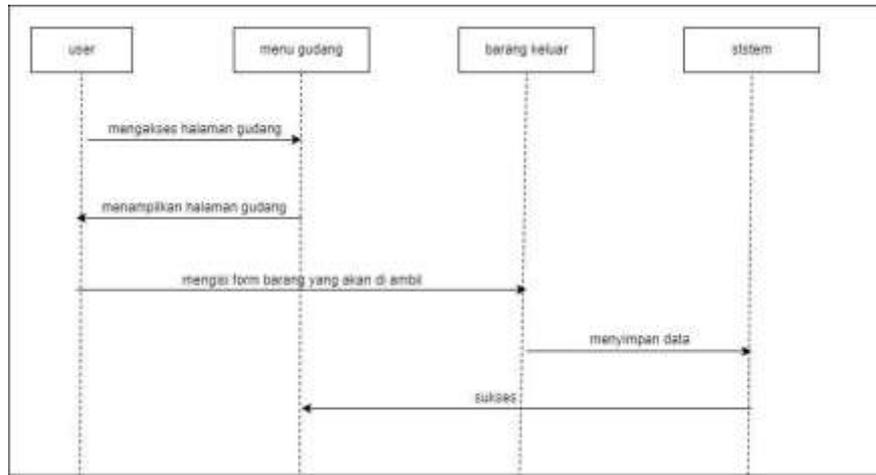
a) *Sequence Diagram Log-in system*



Gambar 10. *Sequence Diagram log-in.*

Pada *Sequence diagram* ini, proses akan dimulai dari *user* yang masuk ke dalam sistem dan sistem akan menampilkan halaman login, kemudian *user* akan menginputkan *username* dan *password* dan sistem akan memproses dan memverifikasi *username* dan *password* yang telah dimasukkan oleh *user*. Jika *username* dan *password* yang dimasukkan tadi salah maka sistem akan menampilkan menu login kembali serta menampilkan peringatan. Jika *username* dan *password* sesuai maka akan tampil halaman beranda.

b) Sequence Diagram User Gudang barang.

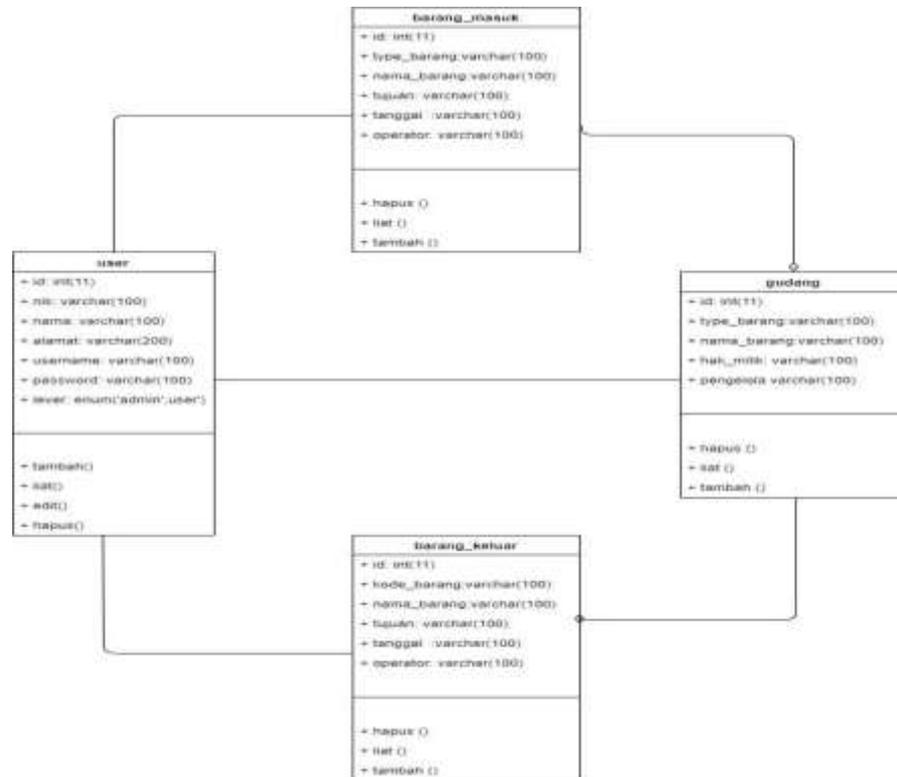


Gambar 11. *Sequence Diagram* gudang barang.

Pada *activity diagram* ini Gudang barang dapat meminjam barang yang akan keluar.

c) *Class Diagram*

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. kelas memiliki 5 bagian utama yaitu absensi, informasi, kegiatan, session dan user. kelas-kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. Pada gambar.11 menunjukkan bahwa pada sistem ini memiliki 5 kelas.

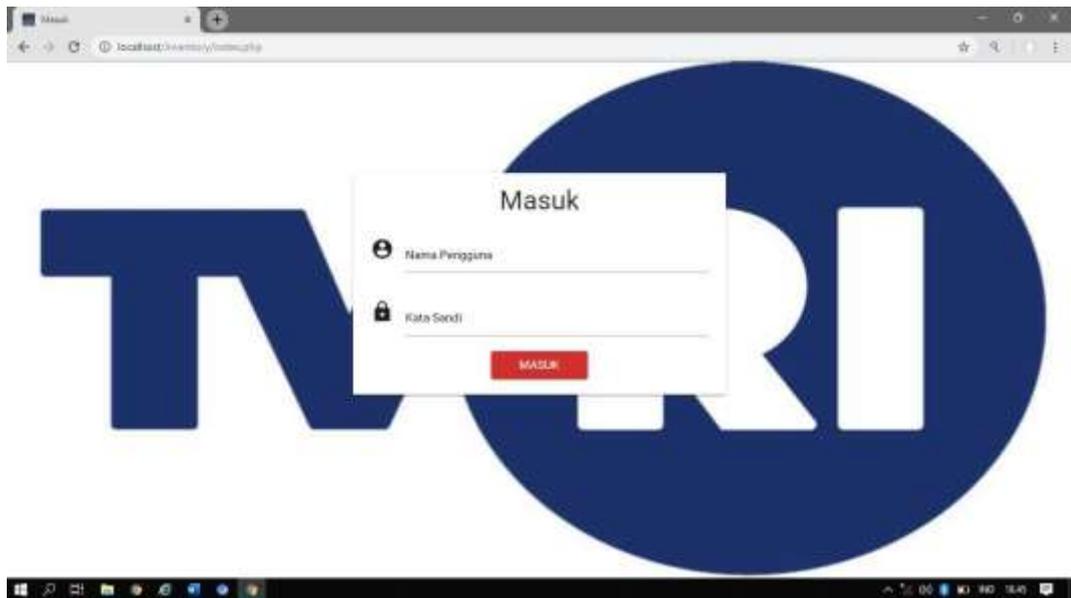


Gambar 16. *Class Diagram.*

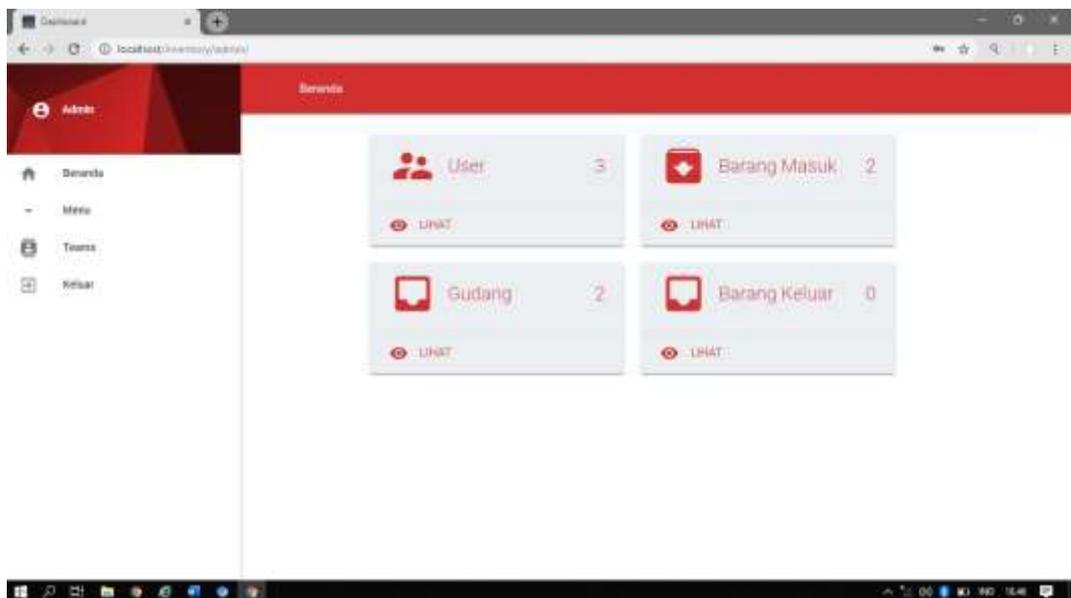
C. Implementasi

a. Desain antarmuka

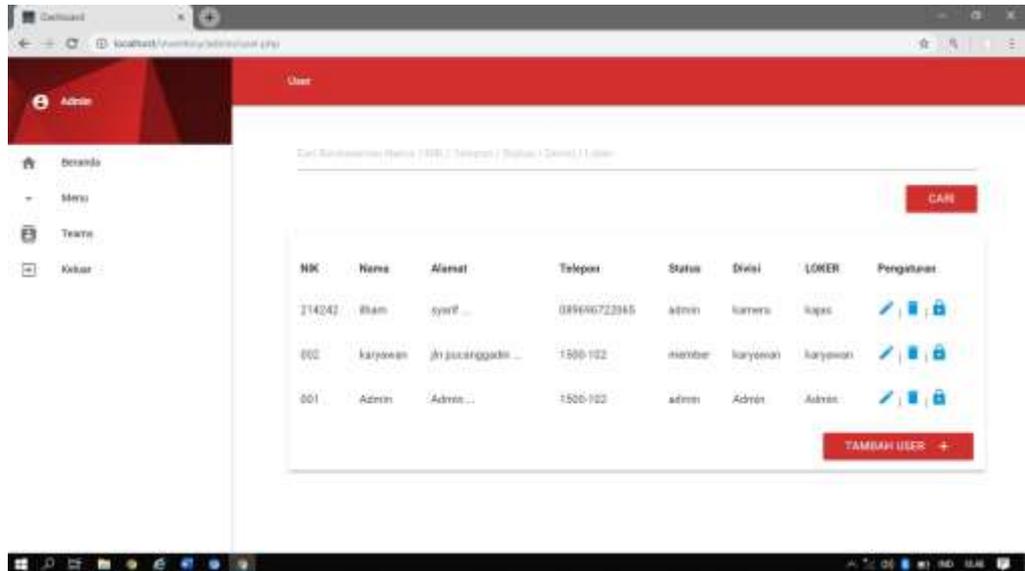
1. Tampilan Halaman Login



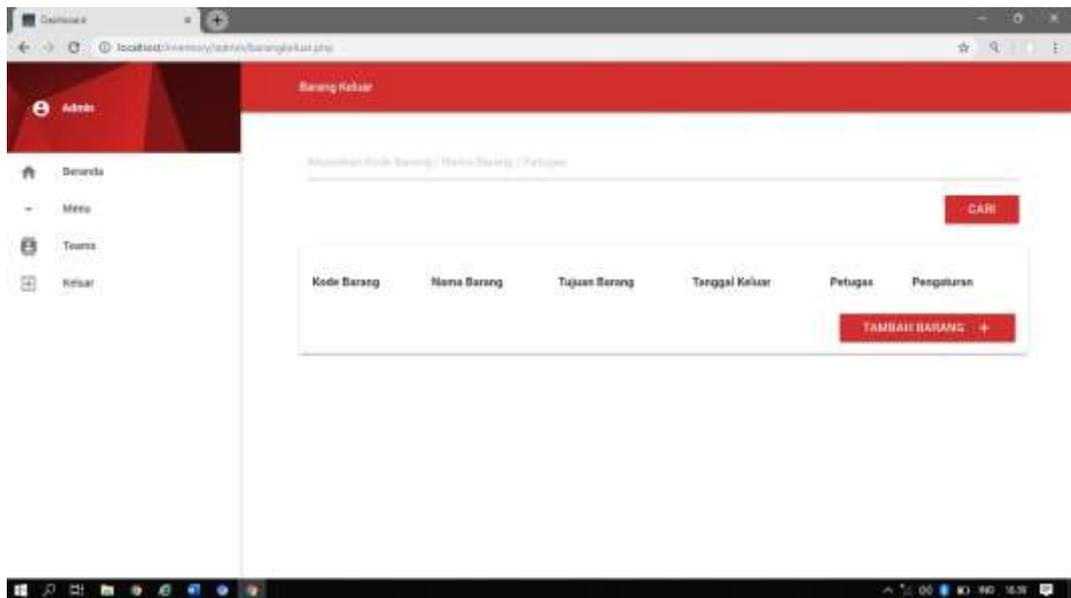
2. Tampilan Beranda Admin



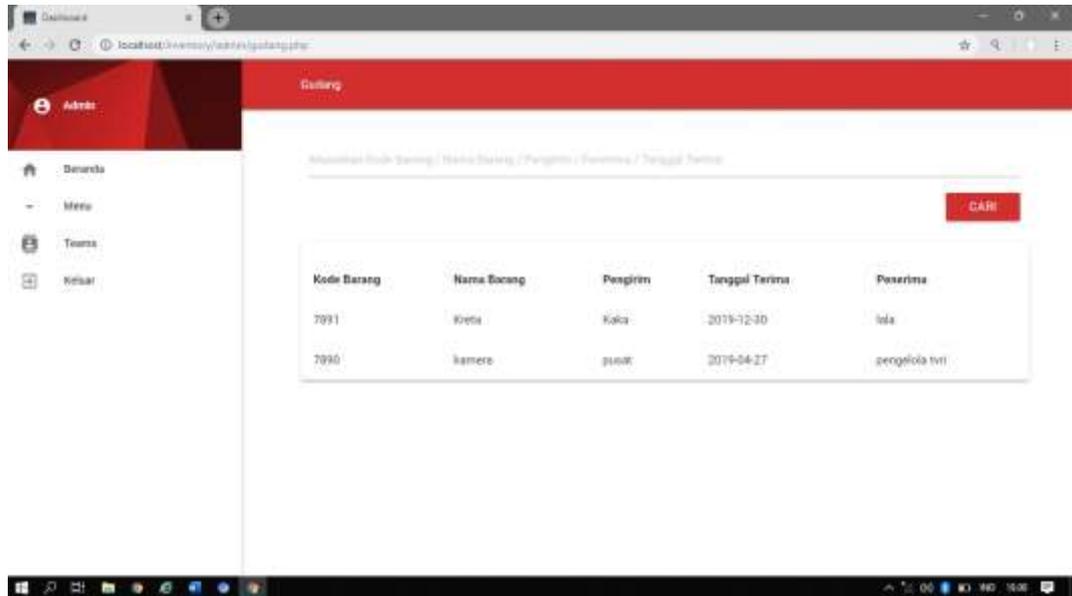
3. Tampilan User Admin



4. Tampilan data barang keluar Admin



5. Tampilan gudang Admin



B. Penulisan Program

Pembuatan program sesuai dengan perancangan dan desain yang telah dibuat sebelumnya, rancangan hasil penelitian adalah membuat sistem informasi inventaris, maka penulisan program menggunakan bahasa pemrograman *phpmyadmin* dan untuk databasenya menggunakan MySQL.

Kesimpulan

Dengan tersusunnya laporan praktek kerja lapangan ini, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya Sistem Informasi Inventory Barang Teknik di LPP TVRI Stasiun Jawa Tengah dapat membantu petugas dalam pengelolaan data barang yang ada.
2. Penggunaan Sistem Informasi Inventaris Barang Teknik dapat mempermudah instansi terkait dalam pendataan atau pantauan kepada karyawan yang akan meminjam dan bertanggung jawab dengan barang yang akan di kelola.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M Rohayati - Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika. Edisi, 2014 - elib.unikom.ac.id

- [2] B. Arifudzaki, M. Somantri, and A. Fr, “Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang pada Perusahaan Ekspor Hasil Laut Berbasis Web,” *Transmisi*, vol. 12, no. 4, pp. 138–144, 2010.
- [3] Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada Pt. Andalas Berlian Motors (Studi Kasus: PT Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi)
- [4] Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors (Studi Kasus : PT Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi)