

# SISTEM PENDAFTARAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN BERBASIS WEBSITE DI KANTOR PELAYANAN PAJAK MADYA SEMARANG

Nisrina Lutfiatul Khofifah<sup>1</sup> dan Setyoningsih Wibowo<sup>2</sup>

<sup>1,2,3</sup>Jurusan Informatika, Fakultas TEKNIK DAN INFORMATIKA, Universitas PGRI Semarang

Gedung Pusat Lantai 3, kampus 1 Jl. Sidodadi Timur 24, Semarang

E-mail : [nisrinalutfiatul@gmail.com](mailto:nisrinalutfiatul@gmail.com)<sup>1</sup>

## Abstrak

Perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi yang demikian pesat di era sekarang ini telah membuat hampir semua aspek kehidupan tidak dapat terhindar dari penggunaan perangkat komputer. Perangkat lunak tersebut merupakan sebuah sistem informasi pendaftaran Praktik Kerja Lapangan. Fitur yang ada dalam sistem tersebut antara lain login user, login admin, pendaftaran, daftar baru, persetujuan dan pengumuman. Dalam hal ini teknologi dirasa mampu memecahkan permasalahan tersebut yaitu dengan di bangunnya sebuah sistem informasi pendaftaran PKL berbasis web, yang mana sistem ini akan membantu pendaftar agar dapat mendaftar dimana saja dan kapan saja mereka hanya memerlukan gadget serta jaringan internet agar mampu mengakses sistem pendaftaran tersebut. Pembangunan sistem informasi pengolahan pendaftaran PKL berbasis *website* ini menggunakan *software xampp* dan text editor seperti *sublime*, *notepad ++*, dll. Pada tahap pembangunan sistem informasi terdapat beberapa tahap seperti perancangan sistem, desain menu, *coding*, dan pengujian. Metode yang digunakan pada sistem ini adalah dengan model waterfall. Sehingga terciptanya sistem informasi ini dapat meningkatkan kualitas pelayanan dan mempermudah pendaftar mendapatkan informasi mengenai pendaftaran PKL serta admin dalam mengolah data pendaftar yang sudah melakukan pendaftaran.

**Kata Kunci :** sistem informasi, pendaftaran PKL, *website*.

## I. Pendahuluan

### 1. Latar Belakang

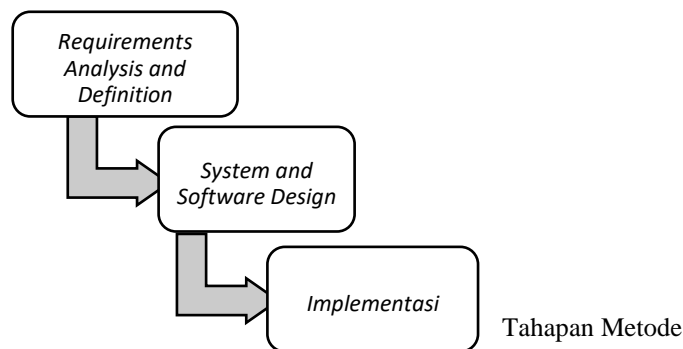
Perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi yang demikian pesat di era sekarang ini telah membuat hampir semua aspek kehidupan tidak dapat terhindar dari penggunaan perangkat komputer. Proses pendaftaran PKL pada Kantor Pelayanan Pajak Madya Semarang secara manual. Salah satu aspek penting yang perlu diperhatikan agar suatu perusahaan dapat berkembang lebih baik lagi adalah adanya evaluasi dari *pendaftar*. Di mana proses evaluasi tersebut dapat dipantau dengan sistem yang mengikuti perkembangan jaman salah satunya yaitu sistem pendaftaran PKL berbasis web untuk mahasiswa yang ingin melakukan praktik kerja. Dengan adanya permasalahan ini kebutuhan terhadap informasi yang berkualitas dan dirasakan pula oleh Kantor Pelayanan Pajak Madya Semarang dalam kegiatan mengkoordinasi peserta Praktek Kerja Lapangan ( PKL ).

Dalam hal ini teknologi dirasa mampu memecahkan permasalahan tersebut yaitu dengan di bangunnya sebuah sistem informasi pendaftaran PKL berbasis web, yang mana sistem ini akan membantu customer agar dapat mendaftar dimana saja dan kapan saja mereka hanya memerlukan gadget serta jaringan internet agar mampu mengakses sistem pendaftaran tersebut sehingga calon peserta PKL tidak perlu datang ke kantor.

## II. Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah Waterfall. Model Waterfall atau air terjun sering juga model sekuensial linier atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau berturut dimulai dari analisis desain, pengodean pengujian dan tahap pendukung. Tahapan pada metode waterfall yaitu sebagai berikut :

1. Analisis persyaratan  
Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi system.
2. Desain system  
Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Proses arsitektur di buat dengan rinci. Tahapan metode waterfall desain sistem membantu dalam menentukan perangkat keras(*hardware*) dan sistem persyaratan. Design system sangat menentukan bagaimana arsitektur sistem yang akan di buat.
3. Implementasi  
Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut *unit*, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Proses pengkodean pada suatu system mulai dari unit terkecil. Setiap *unit* dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai *unit testing*.



Gambar 4. 1  
Waterfall

### III. Hasil dan Pembahasan

#### A. Analisis Kebutuhan

Tahap awal sebelum dibuatnya sistem informasi ini adalah menganalisis dan mendefinisikan kebutuhan. Di mana kebutuhan fungsional Sistem Informasi Pendaftaran berikut yaitu :

- a. Sub bagian umum mampu login ke dalam sistem
- b. Sub bagian umum dapat menginput dan mengelola pendaftar dan opsi persetujuan pendaftaran
- c. Pendaftar mampu login ke dalam sistem
- d. Pendaftar mampu mengisi form pendaftaran melalui sistem
- e. Sub bagian umum dapat melihat input hasil pendaftaran dari pendaftar selaku sadmin
- f. Sub bagian umum dapat menghapus pendaftar dari database
- g. Hasil pendaftaran dapat tersimpan ke dalam database untuk dijadikan bahan laporan
- h. Pendaftaran yang tersimpan ke dalam database mampu diolah menjadi laporan dalam bentuk excel
- i. Sub bagian umum dapat logout ke dalam sistem.

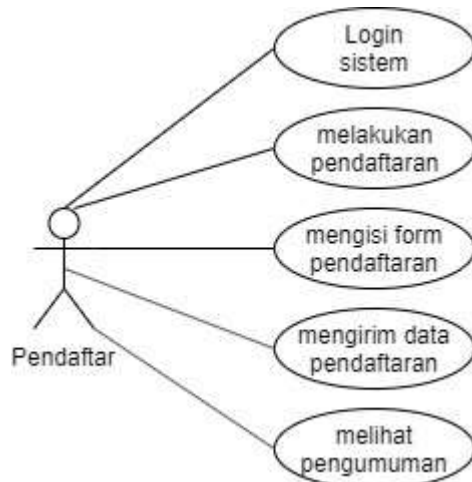
Adapun data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi ini yakni sebagai berikut :

- a. Data Peserta
- b. Data Pendaftaran
- c. Data Persetujuan

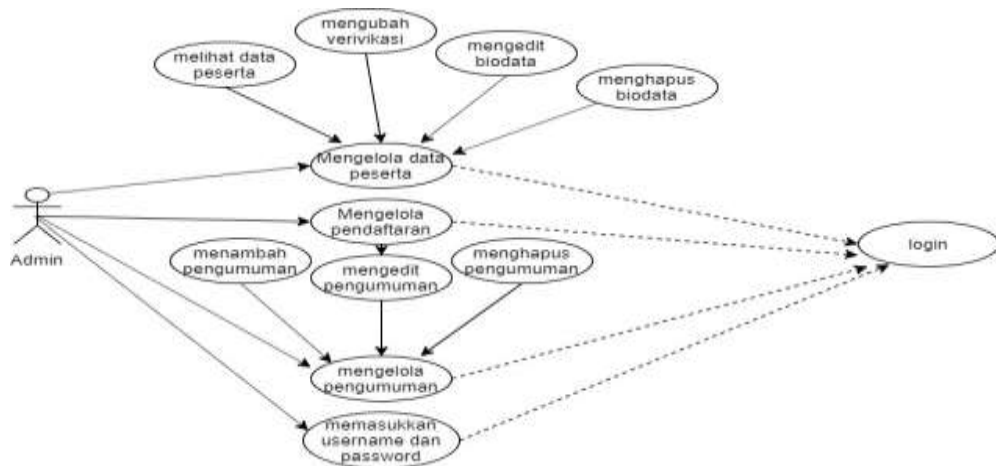
#### B Desain sistem

##### A. Use Case Diagram

Use Case Diagram mendeskripsikan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Berikut adalah Use Case Diagram dari perancangan sistem informasi pendaftaran PKL berbasis web di Kantor Pelayanan Pajak Madya Semarang.



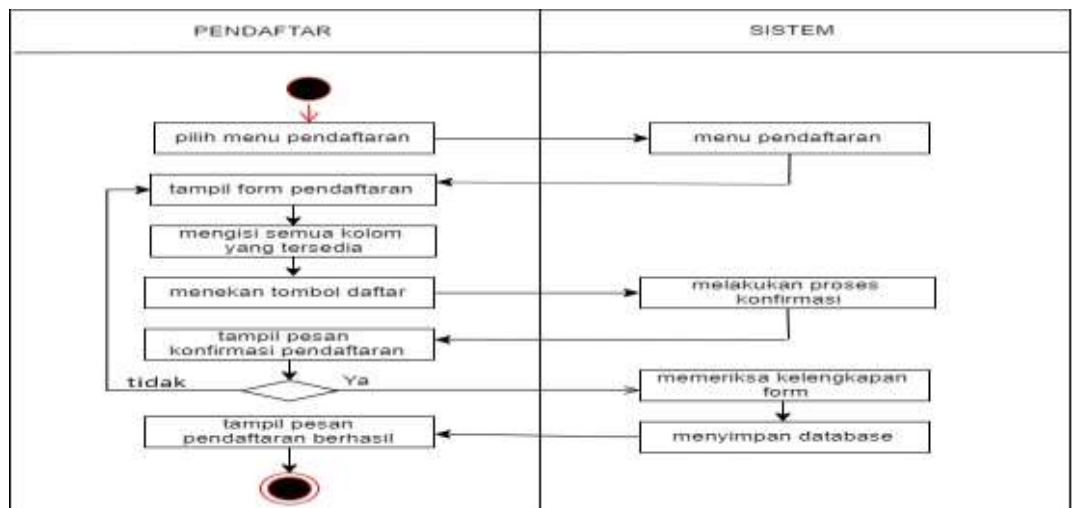
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Untuk Pendaftar PKL



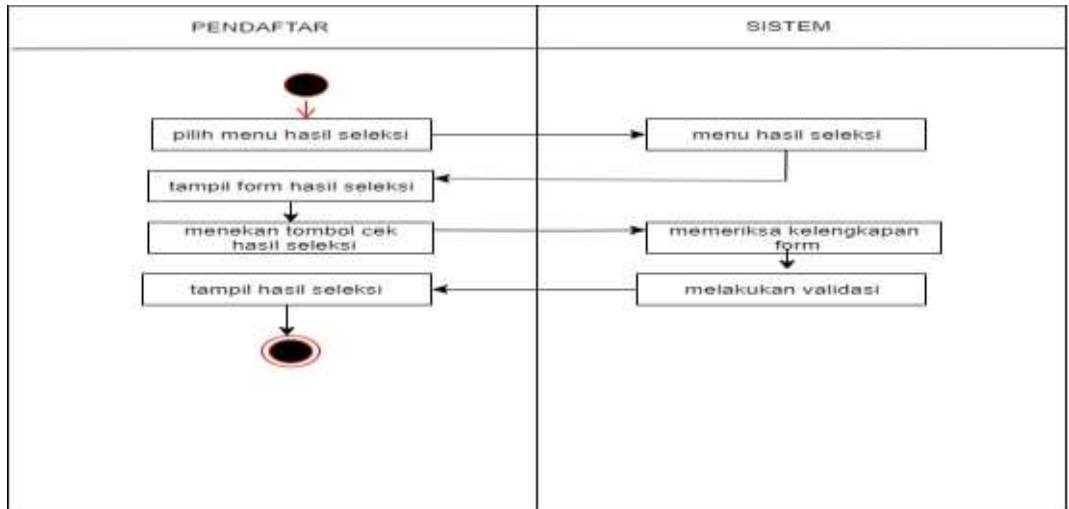
Gambar 4.4 Use Case Diagram untuk admin

C. Activity Diagram

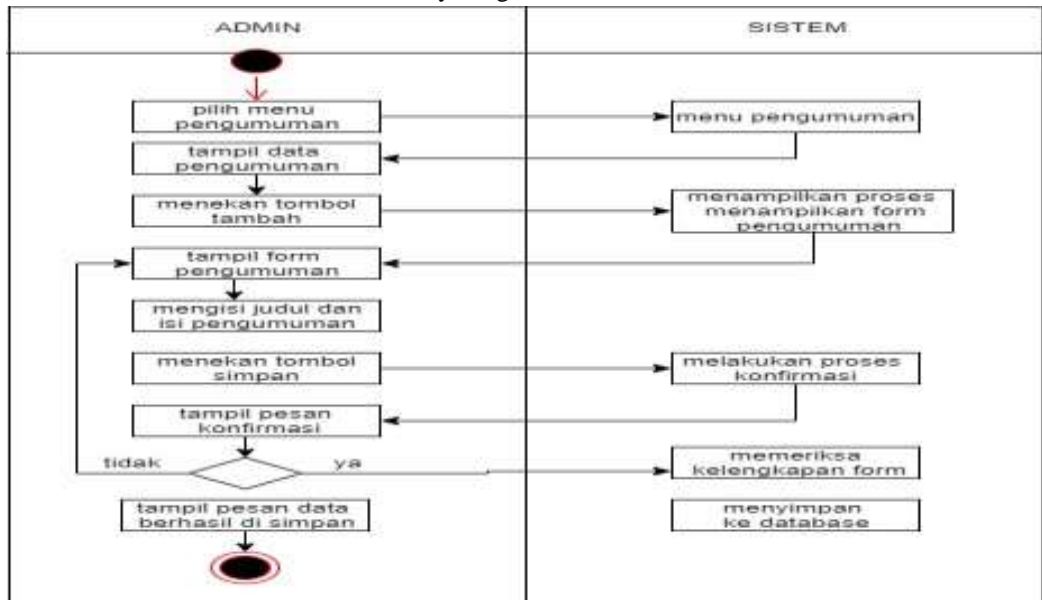
Activity diagram menggambarkan work flow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem dan user. Berikut ini adalah activity diagram dalam perancangan sistem informasi pendaftaran PKL berbasis web di Kantor Pelayanan Pajak Madya Semarang.



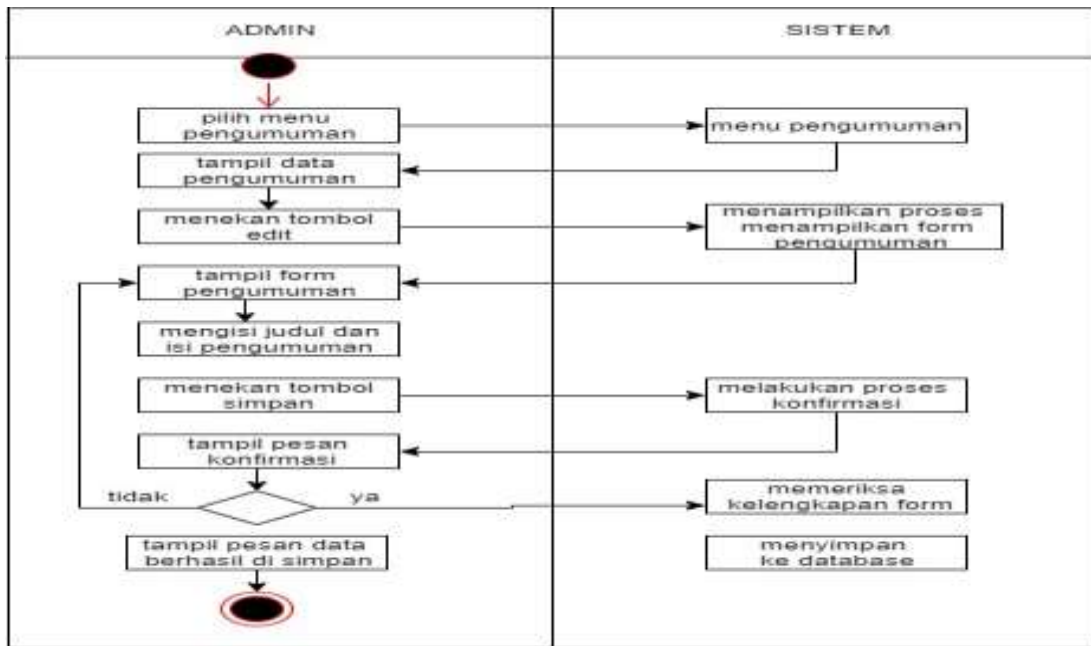
4.5 Activity Diagram melakukan pendaftaran



4.6 Activity Diagram hasil seleksi



4.7 Activity Diagram Hasil Pengumuman



4.8 Activity Diagram Mengedit Pengumuman

1. Tabel Pendaftar

Nama Tabel : Tabel pendaftar

Fungsi Tabel : Penyimpanan data pendaftar

1.4 Tabel Pendaftar

Nama_Field	Tipe_Data	Lebar	Keterangan	Primary Key
id_form	Int	20	Id pendaftar	Primary key
Nama	Varchar	50	Nama	
Alamat	Varchar	100	Alamat	
Jenis_kelamin	Varchar	10	Jenis kelamin	
Asal_sekolah	Varchar	30	Asal sekolah	
Email	Varchar	30	Email	
No_telp	Int	15	No telepon	
Tgl_magang	Date	13	Tanggal magang	

2. Tabel Hasil

Nama tabel : Tabel Hasil

Fungsi : Penyimpanan data hasil pendaftaran

4.4 Tabel hasil

Nama_Field	Tipe_Data	Lebar	Keterangan	Primary Key
id_form	Int	20	Id pendaftaran	Primary key
Nama	Varchar	50	Nama	
Alamat	Varchar	100	Alamat	
Jenis_kelamin	Varchar	10	Jenis kelamin	
Asal_sekolah	Varchar	30	Asal sekolah	
Email	Varchar	30	Email	
No_telp	Int	15	No telepon	
Tgl_magang	Date	13	Tanggal magang	

E. Desain website

Sistem Pendaftaran			Data Admin	Kembali
No	Username	Password	Nama	Aksi
				<input type="button" value="ubah"/> <input type="button" value="hapus"/>
Copyright Nisrina Lutfiatul Khofifah				

4.10 Desain tampilan home

KPP MADYA SEMARANG							Data Pendaftaran	Tambah Data	Kembali
No	Nama	Alamat	Jenis Kelamin	Asal Instansi	Email	No Telp	Tgl Magang	Keterangan	
1								ubah hapus	
2									
3									
4									
5									

Copyright Nisrina Lutfiatul Khoifah

4.11 Desain data pendaftaran

Sistem Pendaftaran							Laporan Persetujuan	Kembali
Nama	Alamat	Jenis Kelamin	Asal Instansi	Email	Tanggal Magang	No Telp	Persetujuan	
							Terima Tolak	

Copyright Nisrina Lutfiatul Khoifah

4.12 Desain data persetujuan

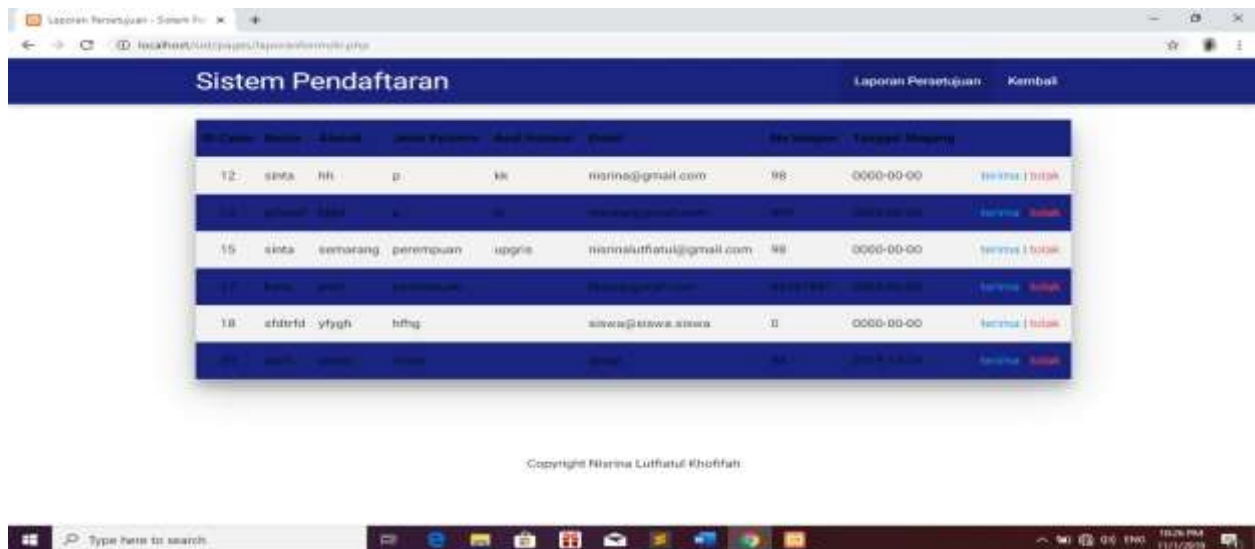
### Implementasi



4.14 Tampilan Halaman home



4.15. Tampilan data pendaftaran



4.16 Tampilan Data persetujuan

#### IV. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian kesimpulan yang didapat adalah :

1. Sistem pendaftaran PKL ini masih perlu dikembangkan dan sangat mungkin untuk di kembangkan lagi fitur-fiturnya agar lebih lengkap dan untuk mempermudah proses pendaftaran tersebut .
2. Akan lebih baik apabila perencanaan dan pengembangan dari aspek data pendaftaran siswa ditingkatkan menjadi adanya registrasi ulang, bagi pihak yang bersangkutan.

#### V. Referensi

[1] A. Fahrudin, B. E. Purnama dan B. K. Riast, “Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web,” *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, vol. 3, no. 1, pp. 35-43, 2011. [2] Ibrahim, A.R (2008). Rancang bangun system informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan SMP Negeri 1 Madiun. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technologi* EISSN:2579-5317, 57-61



[3] Regi Witanto, H, h.(2006). Jurnal Infotronik Volume 1, PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS : SMP PLUS BABUSSALAM BANDUNG). Jurnal Infotronik Volume 1,No 1,Desember 2016 ISSN :2548-1932,54-63.