

SISTEM INFORMASI *JOBFAIR* BERBASIS *WEBSITE* PADA DINAS TENAGA KERJA (DISNAKER) KOTA SEMARANG

Siti Dewi Rohmanah¹, B.A. Herlambang²

^{1,2}*Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas PGRI Semarang*

Gedung Pusat Lantai 3, Kampus 1 Jl. Sidodadi Timur No.24, Semarang

E-mail : rummanah349@gmail.com¹.

Abstrak

Dalam dunia kerja informasi Lowongan Kerja sangatlah penting bagi para pencari kerja karena dengan informasi memudahkan para pencari kerja untuk mengetahui informasi lowongan-lowongan kerja saat ini. Dinas Tenaga Kerja Kota Semarang merupakan tempat di mana pencari kerja bisa mendapatkan informasi loker dengan jelas, valid dan terpercaya serta memberikan pelayanan bagi masyarakat kota semarang untuk mempersiapkan persyaratan kerja.dalam setiap tahun DISNAKER mengadakan suatu jobfair dan melakukan kerja sama dengan perusahaan-perusahaan lain untuk kegiatan jobfair. namun untuk pendaftaran perusahaan peserta jobfair masih menggunakan pendataan manual sehingga kurang efektif maka perlu sebuah website untuk pendaftaran perusahaan peserta jobfair. Dalam pembuatan website pendaftaran jobfair ini menggunakan metode waterfall dan perancangan sistem UML (Unified Modeling Language) dengan bahasa pemrograman php yang di implementasikan dengan framework codeigniter. Hasil dari penelitian ini adalah Sistem Informasi Jobfair berbasis Website yang dapat di akses melalui perangkat mobile dan komputer.

Kata kunci : *Informasi lowongan kerja, website, MYSQL,Codeigniter.*

I. PENDAHULUAN

Dinas Tenaga Kerja Kota Semarang merupakan Lembaga Pemerintahan yang mempunyai fungsi sebagai membina mengendalikan serta pengawasan dibidang ketenagakerjaan dan memberikan pelatihan bagi calon pekerja agar memiliki keahlian khusus sesuai dengan permintaan para pencari tenaga kerja dan memberikan kesempatan kerja secara luas.

Dalam dunia kerja informasi loker sangatlah penting bagi para pencari kerja karena dengan informasi memudahkan para pencari kerja untuk mengetahui informasi lowongan-lowongan kerja saat ini. Dinas Tenaga Kerja Kota Semarang merupakan tempat di mana kita bisa mendapatkan informasi loker dengan jelas, valid dan terpercaya serta memberikan pelayanan bagi masyarakat kota semarang untuk mempersiapkan persyaratan kerja.[1] Dalam setiap tahun DISNAKER mengadakan suatu *jobfair* dan melakukan kerja sama dengan perusahaan-perusahaan lain untuk kegiatan *jobfair*. namun untuk pendaftaran perusahaan peserta *jobfair* masih menggunakan pendataan manual sehingga kurang efektif maka perlu sebuah *website* untuk pendaftaran perusahaan peserta *jobfair*.

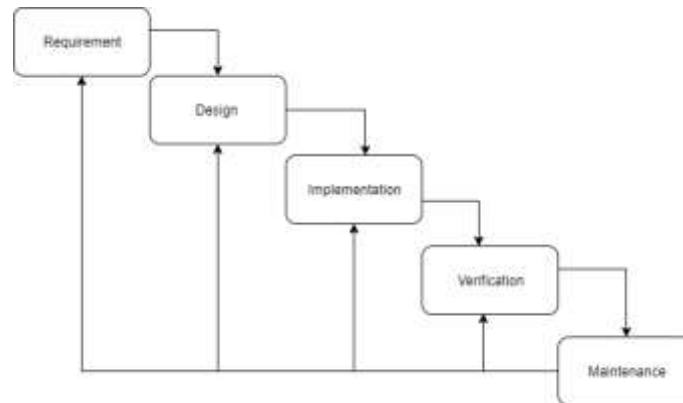
jobfair adalah bursa atau pameran bagi para majikan, perekrut, dan sekolah untuk bertemu dengan para pencari kerja yang prospektif. Bursa ini biasanya diikuti oleh perusahaan atau organisasi yang menyediakan meja untuk mengumpulkan resume atau bilik tempat bertukar kartu nama. Di perguruan tinggi, bursa kerja umumnya digunakan untuk merekrut para lulusan baru.[2]

II. METODOLOGI PENELITIAN

1. Metodologi Penelitian

Eksplorasi Tahap eksplorasi dimulai dengan melakukan eksplorasi mengenai metodologi yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. untuk melakukan pengembangan lanjut dari sebuah aplikasi yang telah Eksplorasi juga dilakukan terhadap teknologi yang akan dipakai dalam pembangunan perangkat lunak. Dan untuk Pembangunan Aplikasi perangkat lunak diperlukan tahapan analisis sistem, didapat kebutuhan dalam membuat halaman untuk memasukan data, menyediakan menu, melihat data, mengelola data dan log out. Gambaran fungsional pada sistem ini dapat dilihat pada perancangan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari beberapa diagram diantaranya: Use Case Diagram, *Sequence* Diagram, *Class* Diagram dan *Activity* diagram dan sistem ini menggunakan metode waterfall . Penelitian ini menyajikan model aplikasi berbasis web pada pengolahan data. Penelitian dimaksudkan untuk menggantikan sistem lama yang masih manual menjadi sistem baru berupa sistem informasi berbasis web[3].Penelitian ini dilakukan di Sistem Informasi *Jobfair*. Pelaksanaan penelitian ini dilakukan Di Dinas Tenaga Kerja (DISNAKER) Kota Semarang dalam waktu 1 bulan mulai dari observasi lapangan, pengumpulan data hingga penyusunan laporan dan pengembangan si Data

dikumpulkan melalui studi pengamatan, peninjauan secara langsung ke lokasi dan bertanya kepada pegawai disana.



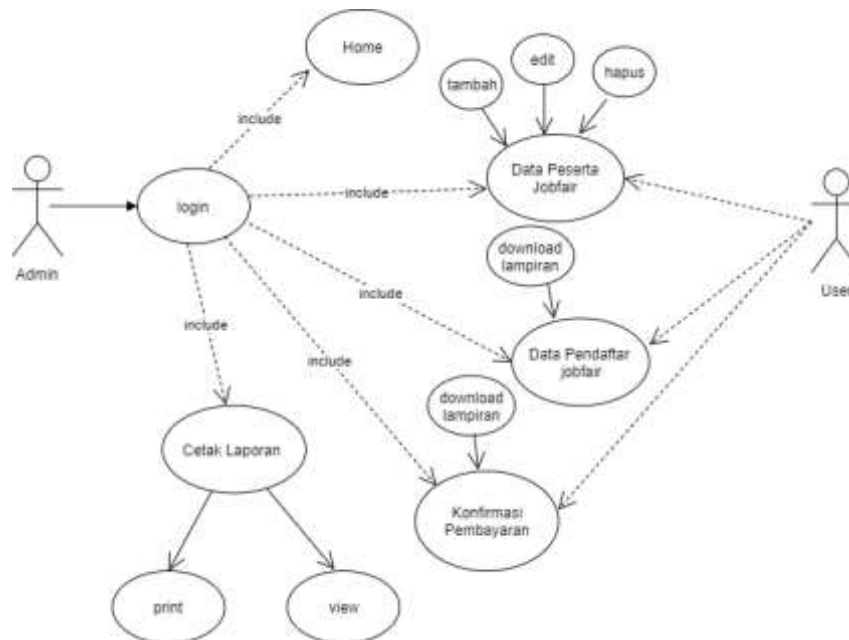
Gambar 1. Metode waterfall

Pada Tahap penelitian ini hanya di lakukan sampai implementation.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini menampilkan perancangan Use Case Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, dan Activity Diagram

- a. Use Case Diagram Diagram Use Case merupakan salah satu diagram untuk memodelkan atau menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan system yang akan dibuat. Secara sederhana Diagram Use Case digunakan untuk memahami fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah system dan siapa saja yang dapat menggunakan fungsi-fungsi tersebut [4].

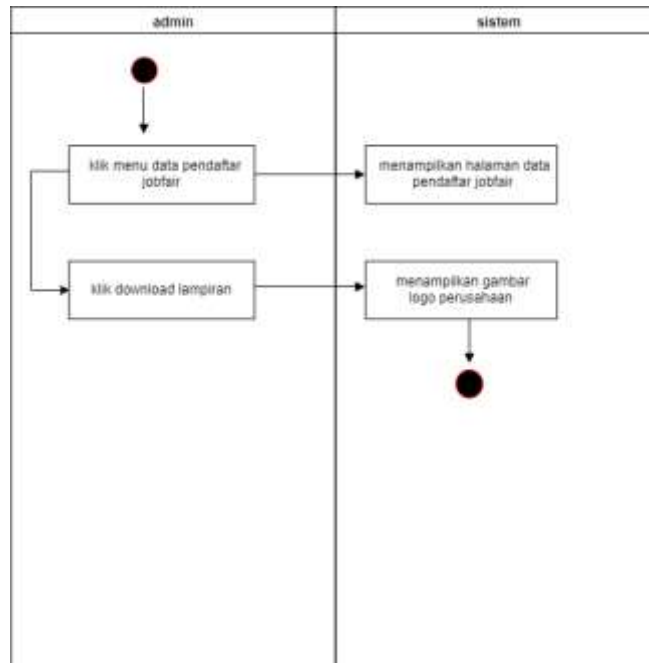


Gambar 2. Use Case Diagram

diatas menunjukan admin dalam sistem dimana admin bisa melihat home, data peserta *jobfair*, data pendaftar *jobfair*, konfirmasi pembayaran dan melakukan cetak laporan. dan diatas menunjukan user

dalam sistem dimana user melakukan pengisian form pendaftaran pada menu registrasi dan user melakukan pengisian form konfirmasi pembayaran.

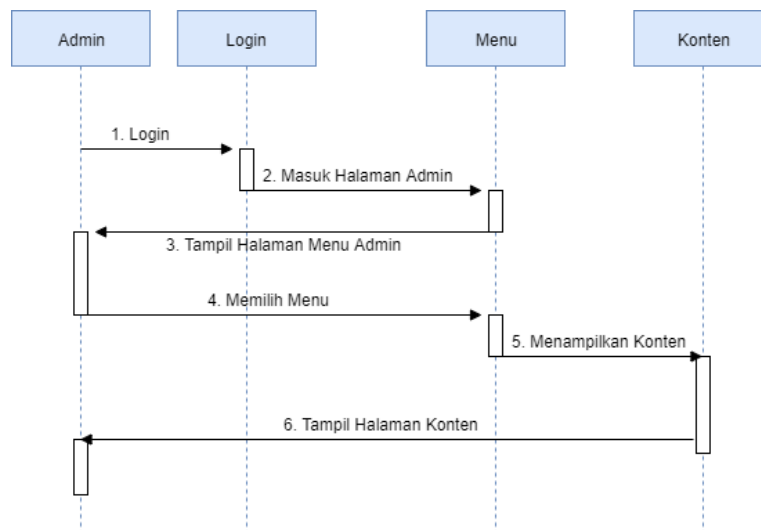
b.



Gambar 3. Activity Diagram Menu Data Pendaftar Perusahaan.

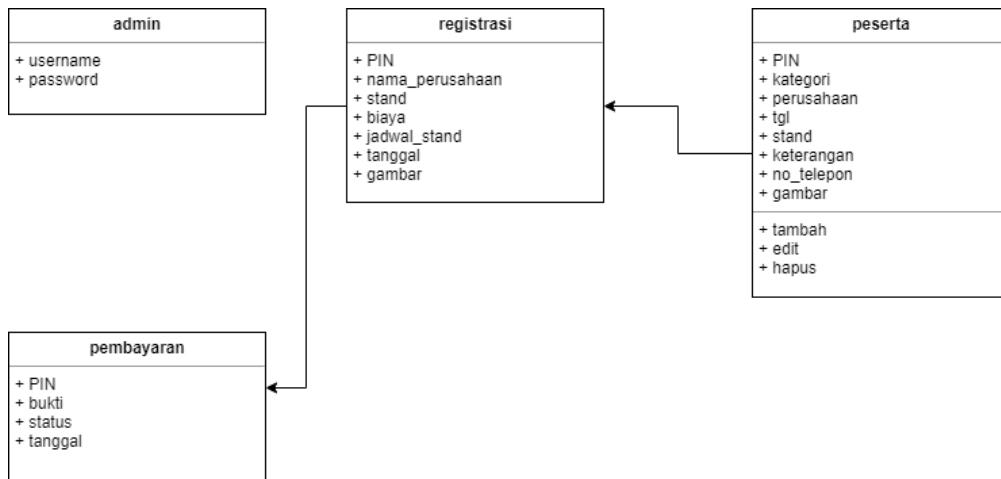
diatas menjelaskan dimana admin mengeklik menu data pendaftar Jobfair maka akan menampilkan halaman data pendaftar jobfair dan admin mengeklik download lampiran maka akan muncul gambar logo perusahaan.

c.



Gambar 4. Sequence Diagram

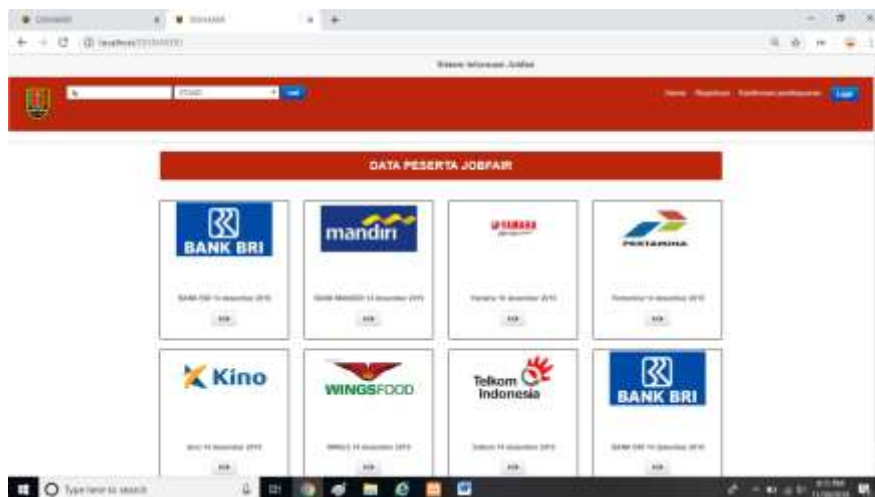
Sequence Diagram adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah object. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara object juga interaksi antara object. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.[5]



Gambar 5. Class Diagram.

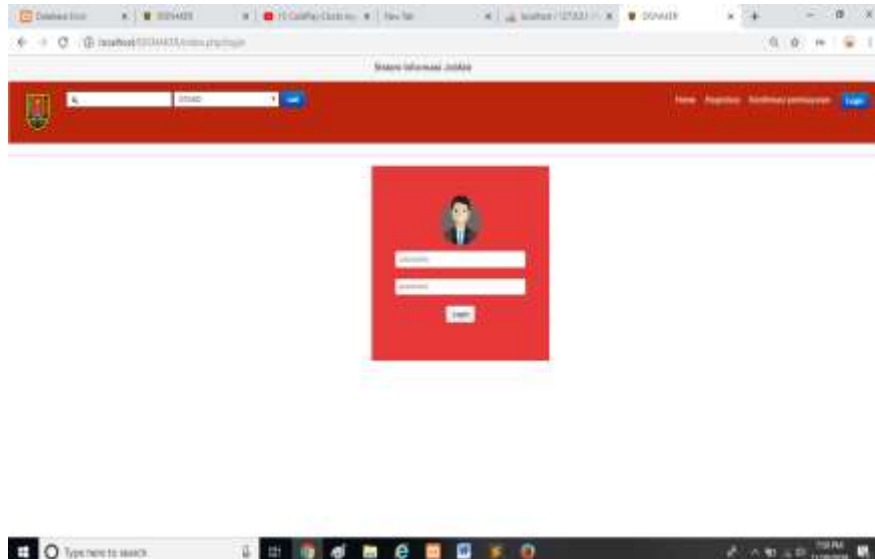
Class diagram adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. kelas memiliki 3 bagian utama yaitu name, attribute, dan operation. kelas-kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. Setelah dapat diimplementasikan dengan baik, pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak tersebut. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak dan menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang baik, juga dilakukan untuk menentukan keberadaan, kualitas dan kemurnian dari atribut-atribut aplikasi. [6]

d. Implementasi



Gambar 6. implementasi Halaman user

Di tampilan home kita bisa melihat nama-nama perusahaan yang mengikuti *jobfair* dan di bagian navbar juga di tampilkan menu pencarian agar para pendaftar bisa mencari logo perusahaan masing-masing.



Gambar 7. implementasi Halaman admin

Disini kita dapat melihat tampilan login system admin.



Gambar 8. implementasi Halaman admin

Pada halaman dashboard admin terdapat tampilan rekapitulasi peserta untuk mempermudah pemantauan peserta yang telah mendaftar terdapat pula rekapitulasi pembayaran peserta untuk kegiatan jobfair.

IV. KESIMPULAN

Sistem Informasi *Jobfair* ini dirancang agar dapat mempermudah pihak instansi dalam mengelola data pendaftaran *jobfair* untuk sebuah perusahaan. Pada sistem informasi ini menggunakan perancangan *UML(Unified Modeling Language)* dan metode waterfall, diharapkan akan menjadi sebuah sistem informasi yang bisa membantu perusahaan dan instansi dalam kegiatan *jobfair*.

V. REFERENSI

- [1] Budi Setiawan, "sistem-informasi-lowongan-kerja-berbasis-web-abstrak-1," pp. 1–10, 2018.
- [2] A. Fahrudin, B. Eka, P. Berliana, and K. Riasti, "Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web," *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, vol. 3, no. 1, pp. 35–43, 2011.
- [3] A. D. H. Bety Wulan Sari, "PENERAPAN KONSEP *GAMIFICATION* DALAM MERANCANG APLIKASI PEMBELAJARAN TENSES BAHASA INGGRIS BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN FRAMEWORK. CODEIGNITER DENGAN POLA MVC," vol. 17, no.4, pp. 1–13, 2016.
- [4] D. Jayanti, S. Iriani, and U. Surakarta, "Sistem Informasi Penggajian Pada CV . Blumbang Sejati Pacitan," *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* vol. 6, no. 3, pp. 36–43, 2014.
- [5] G. A. Pradnyana, I. M. A. Sunarya, and D. G. Hendra, "OBAT DI APOTEK MENGGUNAKAN METODE HYBRID PERIODIC ORDER QUANTITY - MOVING AVERAGE," vol. 1, pp. 120–132, 2017.
- [6] A. Muzakir and U. B. Darma, "Mobile Hybrid Application Sebagai Solusi Dalam Pelaporan Bencana Menggunakan Framework Cordova," no. May, 2018.
- [7] D. Mart and J. Fair, "KONSEP DATA MART DALAM IMPLEMENTASI SISTEM JOB FAIR MENGGUNAKAN METODE ONLINE ANALYTICAL PROCESSING PADA DINAS TENAGA KERJA," pp. 61–66, 2018.
- [8] Aslam Fatkhudin, "No Title," *Sist. Inf. JOB FAIR PADA DINAS Sos. TENAGA KERJA DAN Transm. KOTA PEKALONGAN Berbas. WEB*, vol. 8, no. 1, pp. 15–25, 2015.